

Culotte émancipée, la première
culotte menstruelle à fond clair

Marque verbale.

Classe N° 5 : culottes hygiéniques.

Classes de produits ou services : 5.

N° National : 22 4 875 768

Dépôt du : 9 JUIN 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

Madame Justine Magnat-Biermé, rue Victor Garnier, 77160 Provins.

Madame Emilie-Anna Thibierge, rue Saint-Maur, 75011 Paris.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :

Madame Justine Magnat-Biermé, rue Victor Garnier, 77160 Provins.

mini studio

Marque verbale.

Classe N° 16 : Produits de l'imprimerie; caractères d'imprimerie; affiches; albums; cartes; livres; prospectus; brochures; calendriers; dessins ;

Classe N° 35 : Publicité; publicité en ligne sur un réseau informatique; publication de textes publicitaires; diffusion d'annonces publicitaires; conseils en communication (publicité); conseils en communication (relations publiques) ;

Classe N° 42 : recherches techniques; recherche et développement de nouveaux produits pour des tiers; conduite d'études de projets techniques; conseils en technologie de l'information; services de conception d'art graphique.

Classes de produits ou services : 16, 35, 42.

N° National : 22 4 875 769

Dépôt du : 9 JUIN 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

AFFCNT, Association loi 1901, 12 Rue Villiot, 75012 Paris.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :

AFFCNT, Monsieur Michel Sacher, 12 Rue Villiot, 75012 Paris.

sKarabée

Marque verbale.

Classe N° 41 : Éducation; mise à disposition de films, non téléchargeables, par le biais de services de vidéo à la demande; production de films cinématographiques; organisation de concours (éducation ou divertissement); organisation et conduite de colloques; organisation et conduite de conférences; organisation et conduite de congrès; organisation d'expositions à buts culturels ou éducatifs; formation; services de jeu proposés en ligne à partir d'un réseau informatique; publication électronique de livres et de périodiques en ligne; activités sportives et culturelles; mise à disposition d'informations en matière d'éducation; publication de livres.

Classes de produits ou services : 41.

N° National : 22 4 875 770

Dépôt du : 9 JUIN 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

Monsieur Freddy DOYEN, 177, 70 Boulevard Soult, 75012 PARIS.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :

Monsieur Freddy DOYEN, 177, 70 Boulevard Soult, 75012 PARIS.

ZODIAKAL

Marque verbale.

Demande d'extension : Polynésie française.

Classe N° 25 : Vêtements; articles chaussants; chapellerie; chemises; vêtements en cuir; ceintures (habillement); fourrures (vêtements); gants (habillement); foulards; cravates; bonneterie; chaussettes; chaussons; chaussures de plage; chaussures de ski; chaussures de sport; sous-vêtements.

Classes de produits ou services : 25.

N° National : 22 4 875 771

Dépôt du : 9 JUIN 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

Monsieur Charles Biderman, Agissant pour le compte de "SPARTA GESTION", Société en cours de formation, 11 Villa de Saxe, 75007 Paris.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :

Monsieur Charles Biderman, 11 Villa de Saxe, Chez M Biderman, 11 Villa de Saxe, 75007 PARIS.

SPARTA GESTION

Marque verbale.

Classe N° 36 : gestion financière; analyse financière; constitution de capitaux; investissement de capitaux; estimations financières (assurances, banques, immobilier); placement de fonds.

Classes de produits ou services : 36.

N° National : 22 4 875 772

Dépôt du : 9 JUIN 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

Meta Platforms, Inc., société organisée selon les lois de l'Etat du Delaware, 1601 Willow Road, 94025 Menlo Park, Californie, États-Unis d'Amérique.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :

Monsieur William KOPACZ, 45 rue du Cardinal Lemoine, 75005 PARIS-5E-ARRONDISSEMENT.

META QUEST

Marque verbale.

Demande d'extension : Polynésie française.

Classe N° 9 : Matériel informatique; Interfaces de programmation d'applications (API) pour des logiciels facilitant les services en ligne pour l'extraction, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à et la gestion des données ; Périphériques adaptés pour l'utilisation avec des ordinateurs; Logiciels de réalité virtuelle, augmentée et mixte à utiliser pour permettre à des ordinateurs et à des

dispositifs mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle ; Logiciels pour intégrer des données électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, d'éducation, de communication; Matériel informatique de réalité virtuelle; Logiciels de réalité virtuelle permettant à des ordinateurs et à des dispositifs mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle ; Périphériques portables pour ordinateurs, dispositifs mobiles, à savoir visiocasques configurables; Matériel informatique de réalité augmentée; Casques de réalité virtuelle ; Casques de réalité augmentée ; Lunettes de réalité virtuelle ; Lunettes de réalité augmentée ; Logiciels de réalité augmentée permettant à des ordinateurs et des dispositifs mobiles de fournir des expériences de réalité augmentée ; Capteurs de suivi de mouvement pour les technologies de réalité virtuelle; Capteurs de suivi de mouvement pour les technologies de réalité augmentée; Dispositifs de diffusion en continu de support numérique; Casques à écouteurs ; Matériel informatique d'affichage vidéo, à savoir, pilotes informatiques vidéo pour lunettes vidéo; Dispositifs informatiques portables composés principalement de logiciels et d'écrans d'affichage destinés à être connectés à des ordinateurs, des dispositifs mobiles, et permettant des expériences dans des mondes de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Lunettes permettant des expériences dans des mondes de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Logiciels destinés à être utilisés pour la création et la conception de logiciels de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Interface de programmation d'applications (API) pour les logiciels informatiques permettant de développer et de créer des expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Logiciels de suivi de mouvement dans des expériences de réalité augmentée et de réalité virtuelle, et logiciels de visualisation, de manipulation, de visionnage et d'affichage d'expériences de réalité augmentée et de réalité virtuelle; Logiciels, micrologiciels et matériel informatique destinés à être utilisés pour le suivi et la reconnaissance visuelle, vocale, audio, de mouvements, oculaire et gestuelle ; Matériel informatique et logiciels pour faire fonctionner des dispositifs de détection ; Dispositifs de détection électroniques, caméras, projecteurs et microphones pour la détection, la capture et la reconnaissance gestuelle, faciale et vocale; Matériel informatique et logiciels permettant la détection des objets, des gestes et des commandes de l'utilisateur; Périphériques d'ordinateur sans fil ; Visiocasques; Logiciels informatiques pour modifier des photographies, des images et du contenu audio, vidéo et audiovisuel avec des filtres photographiques et des effets de réalité augmentée (RA), à savoir des éléments graphiques, des animations, du texte, des dessins, des balises de géolocalisation [géotags], des balises de métadonnées, des hyperliens ; Logiciels informatiques, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles pour faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des assistants virtuels ; Logiciels d'interfaces de programmation d'applications (API) permettant la récupération, le téléchargement, l'accès à et la gestion des données ; Logiciels pour organiser des images, des vidéos et du contenu audiovisuel en utilisant des balises de métadonnées ; Interface de programmation d'applications (API) destinée à être utilisée pour le développement de plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des assistants virtuels ; Logiciels informatiques pour l'organisation d'événements ; Logiciels informatiques pour l'envoi et la réception de messages électroniques, d'éléments graphiques, d'images, de contenus audio et audiovisuel par Internet et par des réseaux de communication; Logiciels téléchargeables, à savoir, logiciels de messagerie instantanée, logiciels de partage de fichiers, logiciels de communication pour échanger électroniquement des données, du son, des images vidéo et des graphiques via des réseaux informatiques, mobiles, sans fil et de communication ; Logiciels informatiques pour la gestion des informations personnelles, et logiciels de synchronisation des données ; Logiciels destinés à faciliter les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages textuels, les messages instantanés; Logiciels de communication et matériel informatique de communication pour fournir un accès à l'Internet ; Écrans d'affichage électroniques ; Lunettes intelligentes ; Périphériques d'ordinateur pour l'accès à et la transmission de données à distance; Périphériques informatiques pour dispositifs mobiles permettant d'accéder à et de transmettre des données à distance ; Matériel informatique pour l'affichage de données et de vidéos; Périphériques d'ordinateurs pour l'affichage de données et de vidéos; Périphériques informatiques pour dispositifs mobiles permettant d'afficher des données et des vidéos ; Logiciels informatiques destinés à améliorer les capacités audiovisuelles d'applications multimédias, à savoir pour le rendu tridimensionnel des éléments graphiques, des

images fixes et des images animées, fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques; Logiciels informatiques, à savoir outils de développement de logiciels pour la création, le débogage et le déploiement d'applications logicielles pour les lunettes intelligentes, les systèmes d'affichage près de l'œil, les visiocasques, et téléphones intelligents [Smartphones]; Lunettes vidéo numériques ; Logiciels d'application téléchargeables pour téléphones mobiles, téléphones intelligents [Smartphones], ordinateurs, tablettes, lunettes intelligentes, lunettes vidéo numériques, dispositifs électroniques numériques portables, à savoir lunettes, lunettes de protection et casques, visiocasques, systèmes d'affichage près de l'œil, réseaux de communication, services d'informatique en nuage et systèmes informatiques pour la communication entre les dispositifs, les réseaux et les services ; Logiciels d'applications téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour afficher des icônes, déterminer et répondre à la sélection d'icônes par un utilisateur, contrôler les connexions et la communication avec d'autres dispositifs, réseaux et systèmes, faire fonctionner une caméra pour enregistrer et afficher des images et des fichiers audiovisuels, organiser des images numériques et des fichiers audiovisuels, contrôler des microphones, contrôler le niveau sonore de haut-parleurs intégrés, transférer des fichiers informatiques entre des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil, des visiocasques et autres dispositifs, réseaux et systèmes, contrôler des notifications utilisateur, contrôler un pavé tactile, contrôler et obtenir des données à partir de capteurs dans des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil et des visiocasques, y compris des accéléromètres, des capteurs barométriques, des capteurs de température, des capteurs d'inclinaison, des capteurs de basculement, des capteurs de volier [yaw], des capteurs d'orientation de la tête, et des récepteurs GPS, contrôler la vitesse du processeur (CPU), et détecter et afficher le niveau de charge de la batterie, et afficher, saisir, enregistrer et diffuser en continu des données, des images et du contenu audiovisuel dans des environnements de réalité standard, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Lunettes avec fonction de communication sans fil; Logiciels pour visualiser des images virtuelles en créant une réalité augmentée; Visiocasques; Lunettes intelligentes avec capacité audio filaire et sans fil ; Dispositifs électroniques numériques portables ; Dispositifs électroniques numériques portables, à savoir lunettes ; Logiciels informatiques pour l'installation, la configuration, le fonctionnement et le contrôle de dispositifs portables, d'ordinateurs et de périphériques d'ordinateurs ; Équipements et instruments de communication électronique, à savoir dispositifs électroniques numériques mobiles et portables pour l'envoi et la réception de textes, de données, de contenu audio, d'images et de fichiers vidéo ; Matériel informatique portable; Périphériques d'ordinateur portable ; Logiciels informatiques permettant d'accéder, de surveiller, de rechercher, d'afficher, de lire, de recommander, de partager, d'organiser et d'annoter des informations d'actualités, des informations sportives, des informations météorologiques, des commentaires et autres informations, du contenu provenant de périodiques, de blogs et de sites Web, et autres textes, données, éléments graphiques, images, contenus audio, vidéo et multimédia ; Logiciels informatiques pour la création, la conception, la distribution, le téléchargement, la transmission, la réception, la lecture, l'édition, l'extraction, le codage, le décodage, l'affichage, le stockage et l'organisation de textes, de données, d'éléments graphiques, d'images, de contenus audio, vidéo et multimédia, de publications électroniques ; Interfaces de programmation d'applications (API) pour logiciels de développement et de création d'expériences de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte; Interfaces de programmation d'applications (API) pour des logiciels informatiques facilitant les services en ligne pour le réseautage social et pour la récupération, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à et la gestion des données ; Interfaces de programmation d'applications (API) pour la création d'applications logicielles; Logiciels de réalité augmentée ; Logiciels de réalité augmentée pour le divertissement interactif ; Logiciels de réalité augmentée pour naviguer dans un environnement de réalité augmentée; Logiciels de réalité augmentée pour le suivi d'objets, le contrôle des mouvements et la visualisation de contenu; Logiciels de réalité augmentée pour faire fonctionner des casques de réalité augmentée; Logiciels de réalité augmentée permettant aux utilisateurs de faire l'expérience de la visualisation, de la manipulation et de l'immersion en réalité augmentée ; Logiciels d'applications informatiques pour téléphones intelligents [Smartphones] et dispositifs mobiles dans les domaines de la remise en forme et de l'exercice physique proposant des services d'entraînement personnel, d'accompagnement [coaching], d'entraînement et d'évaluations de la condition physique ; Logiciels d'applications informatiques destinés à être utilisés en relation avec la configuration et le contrôle de matériel informatique portable et de périphériques d'ordinateur portable ; Logiciels de systèmes

d'exploitation pour ordinateurs; Systèmes d'exploitation informatiques; Logiciels de moteurs de recherche ; Logiciels ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels fournissant une évaluation de la forme physique et un score de forme physique en comparant les performances sportives et les niveaux de forme physique précédents avec les performances sportives et les niveaux de forme physique futurs, et fournissant des conseils et des entraînements personnalisés pour s'améliorer dans des domaines spécifiques d'un sport ou d'une activité de forme physique particuliers ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels permettant de surveiller, de suivre et de comparer l'activité sportive et le niveau de forme physique ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels permettant d'évaluer le niveau de forme physique et la constitution athlétique d'un utilisateur, et de fournir des scores de forme physique; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et les dispositifs numériques personnels fournissant des conseils, un encadrement [coaching] et des entraînements personnalisés, afin d'améliorer le score de forme physique de l'utilisateur ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels pour communiquer avec des ordinateurs personnels, des dispositifs numériques personnels et des téléphones mobiles, concernant le temps, le rythme, la vitesse, les pas effectués, les compétences athlétiques, les calories brûlées, l'agilité, le mouvement, l'équilibre, la coordination et la flexibilité ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et appareils numériques personnels permettant de surveiller, de télécharger vers le serveur, de télécharger depuis le serveur, des données concernant l'activité sportive, l'entraînement physique et le niveau de forme physique sur l'Internet et d'autres réseaux informatiques et de communications électroniques ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques détectant les mouvements de l'utilisateur pendant l'activité physique, les séances de remise en forme, les entraînements, afin de fournir des scores et des évaluations de forme physique personnalisés; Logiciels informatiques et micrologiciels, à savoir programmes de systèmes d'exploitation, logiciels de synchronisation de bases de données et programmes de synchronisation de données; Outils de développement de logiciels informatiques; Logiciels informatiques pour l'accès à , la navigation et la recherche dans des bases de données en ligne; Logiciels informatiques permettant d'accéder, de surveiller, de rechercher, d'afficher, de lire, de recommander, de partager, d'organiser et d'annoter des informations d'actualités, des informations sportives, des informations météorologiques, des commentaires et autres informations, du contenu provenant de périodiques, de blogs et de sites Web, et autres textes, données, éléments graphiques, images, contenus audio, vidéo et multimédia ; Logiciels informatiques permettant de contrôler le fonctionnement des appareils audio et vidéo ; Logiciels informatiques pour la création, la conception, la distribution, le téléchargement, la transmission, la réception, la lecture, l'édition, l'extraction, le codage, le décodage, l'affichage, le stockage et l'organisation de textes, de données, d'éléments graphiques, d'images, de contenus audio, vidéo et multimédia et de publications électroniques; Logiciels informatiques pour la création, l'édition, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès, la visualisation, la publication, l'affichage, le repérage, le blogage, la diffusion en continu, la connexion, l'annotation, l'indication d'un sentiment à propos de, les commentaires sur, l'intégration, la transmission et le partage ou la fourniture par d'autres voies de médias électroniques ou d'informations par ordinateur, par Internet et par des réseaux de communication ; Logiciels informatiques pour créer, gérer et interagir avec une communauté en ligne; Logiciels informatiques pour la gestion de la condition physique et du poids; Logiciels pour le fitness, l'évaluation de la condition physique et les activités sportives; Logiciels informatiques pour l'intégration de données électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, de communication et de réseautage social ; Logiciels informatiques pour la gestion d'informations concernant le suivi, la conformité et la motivation avec un programme de santé et de remise en forme; Logiciels informatiques pour modifier et permettre la transmission d'images, de contenus et de données audio, audiovisuels et vidéo; Logiciels informatiques pour modifier des photographies, des images et du contenu audio, vidéo et audiovisuel avec des filtres photographiques et des effets de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée, à savoir des éléments graphiques, des animations, du texte, des dessins, des balises de géolocalisation [géotags], des balises de métadonnées, des hyperliens ; Logiciels informatiques pour la surveillance, le traitement, l'affichage, le stockage et la transmission de données relatives à l'activité physique d'un utilisateur; Logiciels informatiques pour le traitement d'images, d'éléments

graphiques, de contenu audio, de vidéo et de texte; Logiciels informatiques pour l'envoi et la réception de messages électroniques, d'éléments graphiques, d'images, de contenus audio et audiovisuel par ordinateur, par Internet et par des réseaux de communication; Logiciels informatiques pour l'envoi et la réception de messages électroniques, d'alertes, de notifications et de rappels; Logiciels informatiques pour détecter, surveiller, enregistrer, afficher, mesurer et transmettre des données de positionnement global, de direction, de distance, d'altitude, de vitesse, d'informations de navigation, d'informations météorologiques, de température, de niveau d'activité physique, de fréquence cardiaque, de fréquence du pouls, de pression sanguine, de calories brûlées, de pas effectués et des données biométriques ; Logiciels informatiques pour l'installation, la configuration, le fonctionnement et le contrôle de dispositifs mobiles, de dispositifs portables, de téléphones mobiles, d'ordinateurs et de périphériques d'ordinateurs ; Logiciels informatiques pour le réseautage social et l'interaction avec des communautés en ligne; Logiciels informatiques pour la collecte, la gestion, l'édition, l'organisation, la modification, la transmission, le partage et le stockage de données et d'informations; Logiciels informatiques pour la redirection de messages, de courriers électroniques Internet et/ou d'autres données vers un ou plusieurs dispositifs électroniques de communication sans fil portables à partir d'un magasin de données [data store] provenant ou associé à un ordinateur personnel ou un serveur; Logiciels informatiques pour le suivi et la gestion d'informations concernant des programmes de santé, de remise en forme et de bien-être; Logiciels informatiques destinés à être utilisés comme interfaces de programmation d'applications (API); Logiciels informatiques pour la création, la gestion, l'évaluation et la diffusion de publicités de tiers; Logiciels informatiques pour la visualisation d'images et de photographies numériques fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques; Logiciels informatiques pour la diffusion sans fil de contenu, de données et d'informations; Logiciels informatiques pour la communication de données sans fil pour la réception, le traitement, la transmission et l'affichage d'informations relatives à la condition physique, à la graisse corporelle et à l'indice de masse corporelle; Logiciels informatiques dans le domaine de la santé, de la remise en forme, de l'exercice physique et du bien-être pour détecter, surveiller, enregistrer, afficher, mesurer et transmettre des données de positionnement global, de direction, de distance, d'altitude, de vitesse, d'informations de navigation, de température, de niveau d'activité physique, de fréquence cardiaque, de fréquence du pouls, de pression sanguine, de calories brûlées, de pas effectués et des données biométriques et pour le suivi et la gestion d'informations concernant les programmes de santé, de remise en forme, d'exercice et de bien-être; Logiciels informatiques détectant les mouvements de l'utilisateur pendant l'activité physique, les séances de fitness, les entraînements, afin de fournir des scores et des évaluations de forme physique personnalisés; Logiciels informatiques permettant d'évaluer le niveau de forme physique et la constitution athlétique d'un utilisateur, et de fournir des scores de forme physique ; Logiciels informatiques permettant de surveiller, de suivre et de comparer l'activité sportive et le niveau de forme physique ; Logiciels informatiques fournissant une évaluation de la forme physique et un score de forme physique en comparant les performances sportives et les niveaux de forme physique précédents avec les performances sportives et les niveaux de forme physique futurs, et fournissant des conseils et des entraînements personnalisés pour s'améliorer dans des domaines spécifiques d'un sport ou d'une activité de forme physique particuliers ; Logiciels informatiques fournissant des conseils, un encadrement et des entraînements personnalisés, afin d'améliorer le score de forme physique de l'utilisateur ; Logiciels informatiques permettant d'accéder, d'afficher, d'éditer, de connecter, de partager et de fournir de toute autre manière des médias et des informations électroniques via l'Internet et les réseaux de communication ; Logiciels informatiques permettant le développement, l'évaluation, le contrôle et la maintenance d'applications logicielles mobiles pour les dispositifs de communication électroniques portables, à savoir les téléphones mobiles, les téléphones intelligents [smartphones], les ordinateurs portables et les tablettes électroniques ; Logiciels informatiques destinés à améliorer les capacités audiovisuelles d'applications multimédias, à savoir pour le rendu tridimensionnel des éléments graphiques, des images fixes et des images animées, fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques; Logiciels informatiques, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles pour créer, gérer et accéder à des groupes au sein de communautés virtuelles ; Logiciels informatiques, à savoir applications fournissant des fonctionnalités de réseautage social; Logiciels informatiques, à savoir interfaces d'interprétation pour faciliter l'interaction entre les humains et les machines; Logiciels informatiques, à savoir outils de développement de logiciels pour la création, le débogage et le

déploiement d'applications logicielles pour les lunettes intelligentes, les systèmes d'affichage près de l'œil, les visiocasques, et téléphones intelligents [Smartphones]; Logiciels et micrologiciels pour l'affichage de médias et d'images électroniques; Logiciels d'application téléchargeables pour téléphones mobiles, téléphones intelligents [Smartphones], ordinateurs, tablettes, lunettes intelligentes, lunettes vidéo numériques, dispositifs électroniques numériques portables, à savoir lunettes, lunettes de protection et casques, visiocasques, systèmes d'affichage près de l'œil, réseaux de communication, services d'informatique en nuage et systèmes informatiques pour la communication entre les dispositifs, les réseaux et les services; Logiciels d'applications téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour afficher des icônes, déterminer et répondre à la sélection d'icônes par un utilisateur, contrôler les connexions et la communication avec d'autres dispositifs, réseaux et systèmes, faire fonctionner une caméra pour enregistrer et afficher des images et des fichiers audiovisuels, organiser des images numériques et des fichiers audiovisuels, contrôler des microphones, contrôler le niveau sonore de haut-parleurs intégrés, transférer des fichiers informatiques entre des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil, des visiocasques et autres dispositifs, réseaux et systèmes, contrôler des notifications utilisateur, contrôler un pavé tactile, contrôler et obtenir des données à partir de capteurs dans des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil et des visiocasques, y compris des accéléromètres, des capteurs barométriques, des capteurs de température, des capteurs d'inclinaison, des capteurs de basculement, des capteurs de voilier [yaw], des capteurs d'orientation de la tête, et des récepteurs GPS, contrôler la vitesse du processeur (CPU), et détecter et afficher le niveau de charge de la batterie, et afficher, saisir, enregistrer et diffuser en continu des données, des images et du contenu audiovisuel dans des environnements de réalité standard, de réalité augmentée et de réalité mixte; Logiciels d'applications informatiques téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour générer et afficher du contenu de réalité standard, de réalité augmentée, de réalité mixte; Logiciels d'applications téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour la communication avec d'autres lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques; Logiciels informatiques téléchargeables pour permettre la saisie, le stockage et la transmission de photographies, de vidéos, de données et d'informations avec des données biométriques, de santé et autres données de performance d'un utilisateur superposées et intégrées dans l'enregistrement; Logiciels informatiques téléchargeables permettant de rechercher du contenu et des éditeurs de contenu, et de s'abonner à du contenu; Logiciels informatiques téléchargeables pour visualiser et interagir avec un flux d'images, de contenus audio, audiovisuel et vidéo et des textes et données associés; Logiciels informatiques téléchargeables, à savoir application mobile téléchargeable pour l'installation, la configuration et le contrôle de matériel informatique portable et de périphériques informatiques portables; Logiciels de reconnaissance gestuelle; Logiciels permettant la détection des objets, des gestes et des commandes de l'utilisateur; Logiciels pour faire fonctionner des dispositifs de détection; Logiciels permettant de visualiser des images virtuelles en créant une réalité virtuelle, augmentée et mixte; Logiciels de divertissement interactif; Logiciels informatiques de localisation, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles pour rechercher, déterminer et partager des emplacements; Logiciels de messagerie; Logiciels de réalité mixte; Logiciels de réalité mixte pour divertissement interactif; Logiciels de réalité mixte pour naviguer dans un environnement de réalité mixte; Logiciels de réalité mixte pour le suivi des objets, le contrôle de mouvement et la visualisation de contenu; Logiciels de réalité mixte pour le fonctionnement de casques de réalité mixte; Logiciels de réalité mixte permettant à des utilisateurs de faire l'expérience de la visualisation, de la manipulation et de l'immersion en réalité mixte; Logiciels d'applications mobiles pour la création de programmes d'entraînement physique personnalisés; Systèmes d'affichage près de l'œil comprenant des logiciels informatiques pour la génération et l'affichage de contenu de réalité virtuelle et de réalité mixte; Systèmes d'affichage près de l'œil comprenant du matériel informatique spécialement adaptés aux lunettes de protection; Systèmes d'affichage près de l'œil comprenant des logiciels pour la génération et l'affichage de contenu de réalité standard, de réalité augmentée et de réalité mixte; Logiciels d'assistant personnel; Logiciels d'assistant social; Logiciels et micrologiciels pour contrôler, configurer et gérer les contrôleurs; Logiciels et micrologiciels pour l'affichage de médias électroniques sur des dispositifs à écrans d'affichage, fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques; Logiciels et micrologiciels pour programmes de système d'exploitation; Logiciels et micrologiciels pour

pilotes vidéo et pour le traitement vidéo fournis sous forme de mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques; Logiciels et micrologiciels permettant à des dispositifs électroniques de partager des données et de communiquer entre eux; Outils de développement de logiciels; Programmes de pilotes informatiques pour dispositifs électroniques permettant à du matériel informatique et des dispositifs électroniques de communiquer entre eux; Logiciels permettant aux annonceurs de communiquer et d'interagir avec les communautés en ligne; Logiciels pour les alertes, messages, courriels et appels, et pour l'enregistrement, l'organisation, la transmission, la manipulation, la révision et la réception de textes, de données, de contenu audio, d'images et de fichiers numériques, et écrans d'affichage; Logiciels pour la communication par réseaux locaux sans fil, des technologies sans fil et d'autres protocoles de communication entre des systèmes d'affichage près de l'œil et des dispositifs réseau, à savoir des téléphones mobiles, des téléphones intelligents [Smartphones], des ordinateurs, des tablettes et d'autres systèmes informatiques; Logiciels pour convertir le langage naturel en commandes exécutables par machine; Logiciels de création et de gestion de profils de réseaux sociaux et de comptes d'utilisateurs; Logiciels pour la création, l'édition, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à, la visualisation, la publication, l'affichage, le repérage, le blogage, la diffusion en continu, la connexion, l'annotation, l'indication d'un sentiment à propos de, le commentaire sur, l'intégration, la transmission et le partage ou la fourniture par d'autres voies de médias électroniques ou d'informations via des réseaux informatiques et de communication; Logiciels pour créer, gérer et accéder à des groupes au sein de communautés virtuelles; Logiciels pour créer, gérer et interagir avec une communauté en ligne; Logiciels pour faciliter et organiser le financement et la distribution de collectes de fonds et de dons; Logiciels pour générer des images destinées à être affichées dans un système d'affichage près de l'œil; Logiciels pour intégrer des données électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, d'éducation, de communication et de réseautage social; Logiciels pour modifier et permettre la transmission d'images, de contenus audio, audiovisuels et vidéo et de données; Logiciels pour services de collectes de fonds caritatifs et services de dons financiers en ligne; Logiciels de commande et/ou d'achat de biens et de services; Logiciels d'organisation, de recherche et de gestion d'événements; Logiciels pour planifier des activités avec d'autres utilisateurs, faire des recommandations; Logiciels de traitement d'images, d'éléments graphiques, de contenu audio, de contenu vidéo et de textes; Logiciels pour l'enregistrement, le stockage, la transmission, la réception, l'affichage et l'analyse de données provenant de matériel informatique portable; Logiciels pour téléphones intelligents [Smartphones] et autres systèmes informatiques permettant de recevoir des données provenant de systèmes d'affichage près de l'œil; Logiciels de cartographie sociale et de cartographie de destinations; Logiciels pour le réseautage social; Logiciels pour la diffusion en continu de contenu de divertissement multimédia; Logiciels pour la collecte, la gestion, l'édition, l'organisation, la modification, la transmission, le partage et le stockage de données et d'informations; Logiciels de suivi de mouvement dans des expériences de réalité augmentée, de réalité mixte et de réalité virtuelle, et logiciels de visualisation, de manipulation, de visionnage et d'affichage d'expériences de réalité augmentée, de réalité mixte et de réalité virtuelle; Logiciels destinés à être utilisés comme interface de programmation d'applications (API); Logiciels pour la création et la conception de logiciels de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte; Logiciels de livraison de contenus, de données et d'informations sans fil; Logiciels sous forme d'applications mobiles; Logiciels permettant à des individus, des groupes, des entreprises et des marques de créer et de maintenir une présence en ligne à des fins de marketing; Logiciels et micrologiciels destinés à être utilisés pour le suivi et la reconnaissance visuelle, vocale, audio, de mouvements, oculaire et gestuelle; Logiciels, à savoir interface d'interprétation pour faciliter l'interaction entre les humains et les machines; Logiciels d'affichage vidéo; Logiciels de réalité virtuelle; Logiciels de réalité virtuelle pour le divertissement interactif; Logiciels de réalité virtuelle permettant de naviguer dans un environnement de réalité virtuelle; Logiciels de réalité virtuelle permettant le suivi d'objets, le contrôle de mouvements et la visualisation de contenus; Logiciels de réalité virtuelle pour le fonctionnement de casques de réalité virtuelle; Logiciels de réalité virtuelle permettant à des utilisateurs de faire l'expérience de la visualisation, de la manipulation et de l'immersion en réalité virtuelle; Logiciels de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte permettant à des ordinateurs, des

tablettes électroniques, des dispositifs mobiles et des téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte; Systèmes d'affichage près de l'œil étanches comprenant des logiciels informatiques permettant la génération et l'affichage de contenus de réalité virtuelle et de réalité mixte; Logiciels informatiques pour le réseautage social; Logiciels informatiques pour l'organisation, la recherche et la gestion d'événements; Logiciels informatiques pour la création, l'édition, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à, la visualisation, la publication, l'affichage, le repérage, le blogage, la diffusion en continu, la connexion, l'annotation, l'indication d'un sentiment à propos de, les commentaires sur, l'intégration, la transmission et le partage ou la fourniture par d'autres voies de médias électroniques ou d'informations via des réseaux informatiques et de communication; Logiciels de jeu de réalité virtuelle; Logiciels de jeu de réalité augmentée; Matériel informatique de jeux de réalité augmentée; Logiciels de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte permettant à des ordinateurs, des consoles de jeux vidéo, des consoles de jeux vidéo portables, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles et des téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle; Logiciels de jeux électroniques pour dispositifs sans fil; Logiciels de jeux électroniques pour dispositifs électroniques portables; Logiciels de jeux électroniques de type jeux vidéo, jeux informatiques, jeux multimédia interactifs et jeux de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte; Logiciels de jeux vidéo; Programmes de jeux informatiques multimédias interactifs; Programmes de jeux électroniques téléchargeables; Logiciels de jeux; Casques à utiliser avec des ordinateurs; Logiciels informatiques permettant d'intégrer des données électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, d'éducation, de jeu, de communication et de réseautage social; Logiciels informatiques permettant de convertir le langage naturel en commandes exécutables par une machine; Logiciels d'intelligence artificielle, à savoir, logiciels d'apprentissage automatique, logiciels de perception visuelle, logiciels de reconnaissance de la parole ou du langage, logiciels de prise de décision, logiciels de traduction, logiciels de reconnaissance du toucher, logiciels d'interrogation conversationnelle, logiciels de conversion du langage naturel en commandes exécutables par une machine, et logiciels d'assistants numériques; Logiciels informatiques, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles permettant de commander et/ou d'acheter des biens et des services; Matériel informatique de jeux de réalité virtuelle; Logiciels de réalité virtuelle permettant aux ordinateurs, aux consoles de jeux vidéo, aux consoles de jeux vidéo portables, aux tablettes électroniques, aux dispositifs mobiles et aux téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle; Périphériques portables pour ordinateurs, tablettes électroniques, dispositifs mobiles et téléphones mobiles, à savoir visiocasques configurables; Logiciels de réalité augmentée permettant aux ordinateurs, aux consoles de jeux vidéo, aux consoles de jeux vidéo portables, aux tablettes électroniques, aux dispositifs mobiles et aux téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité augmentée; Casques pour jeux de réalité virtuelle; Casques pour jeux de réalité augmentée; Contrôleurs de réalité virtuelle portables; Contrôleurs de réalité augmentée portables; Programmes de jeux vidéo et de jeux informatiques; Écouteurs; Logiciels informatiques permettant de naviguer dans un environnement de réalité virtuelle; Logiciels informatiques permettant aux ordinateurs, aux consoles de jeux vidéo, aux consoles de jeux vidéo portables, aux tablettes électroniques, aux dispositifs mobiles et aux téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée; Casques d'écoute avec microphone; Logiciels informatiques pour l'enregistrement, le stockage, la transmission, la réception, l'affichage et l'analyse de données provenant de matériel informatique portable; Dispositifs informatiques portables composés principalement de logiciels et d'écrans d'affichage pour la connexion à des ordinateurs, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles et des téléphones mobiles afin de permettre des expériences dans des mondes de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte; Logiciels informatiques pour la création et la conception de logiciels de réalité virtuelle et de réalité augmentée; Logiciels informatiques et micrologiciels pour programmes de système d'exploitation; Logiciels informatiques de suivi de mouvement, de visualisation, de manipulation, de visionnage et d'affichage d'expériences de réalité augmentée et de réalité virtuelle; Logiciels informatiques, micrologiciels et matériel informatique destinés à être utilisés pour le suivi et la reconnaissance visuelle, vocale, audio, de mouvements, oculaire et gestuelle; Matériel informatique et logiciels informatiques pour faire fonctionner des dispositifs de détection; Matériel informatique et logiciels informatiques permettant la détection des objets, des gestes et des commandes de l'utilisateur; Logiciels informatiques et micrologiciels pour contrôler, configurer et gérer des contrôleurs; Logiciels informatiques et

micrologiciels permettant à des dispositifs électroniques de partager des données et de communiquer entre eux; Programmes de pilotes de logiciels informatiques pour dispositifs électroniques permettant à du matériel informatique et des dispositifs électroniques de communiquer entre eux; Appareils photographiques; Batteries; Paquets de batteries; Télécommandes pour dispositifs électroniques mobiles; Câbles et connecteurs électriques pour l'audio et les haut-parleurs; Haut-parleurs; Stations d'accueil pour dispositifs électroniques mobiles; Haut-parleurs; Pièces et accessoires de câbles électroniques; Câbles électriques; Câbles de connexion; Câbles pour la transmission de signaux optiques; Câbles d'alimentation et connecteurs de câbles; Microphones; Récepteurs audio; Émetteurs audio; Périphériques informatiques sans fil; Visiocasques; Récepteurs de signaux électroniques; Récepteurs vidéo; Émetteurs et récepteurs sans fil pour la reproduction de sons et de signaux; Capteurs électriques; Capteurs pour surveiller les mouvements physiques; Logiciels téléchargeables sous forme d'applications mobiles; Logiciels informatiques téléchargeables pour le traitement des images, des graphiques, de l'audio, de la vidéo et du texte;

Classe N° 28 : Casques de réalité virtuelle, augmentée et mixte et casques adaptés pour une utilisation dans les jeux vidéo; Casques de réalité virtuelle pour jouer à des jeux vidéo à connecter à des ordinateurs, des consoles de jeux vidéo, des consoles de jeux vidéo portables, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles, et des téléphones mobiles afin de permettre des expériences de réalité virtuelle; Consoles de jeux vidéo; Appareils de télécommandes interactives de jeux vidéo; Périphériques portables pour jouer à des jeux vidéo spécialement conçus pour des ordinateurs, des consoles de jeux vidéo, des consoles de jeux vidéo portables, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles, et des téléphones mobiles; Commandes pour jeux informatiques; Casques audio et visuels destinés à être utilisés pour les jeux vidéo; Consoles portables pour jouer à des jeux électroniques, informatiques, interactifs et vidéo; Dispositifs de jeux, dispositifs de jeux mobiles, à savoir des machines de jeu avec ou sans sortie vidéo pour jouer à des jeux informatiques et à des jeux vidéo; Consoles de jeux informatiques à utiliser avec un écran d'affichage ou un moniteur externe; Appareils pour jeux électroniques autres que ceux destinés à être utilisés avec un écran d'affichage ou un moniteur externe; Appareils pour jeux électroniques destinés à être utilisés avec un écran d'affichage ou un moniteur externe; Sacs spécialement conçus pour les jeux vidéo portables et les consoles de jeux vidéo; Manettes de jeux informatiques et vidéo; Consoles de jeux informatiques pour jouer à des jeux récréatifs; Films plastiques ajustés connus sous le nom de peaux pour recouvrir et protéger des appareils de jeux électroniques, à savoir des consoles de jeux vidéo et des unités de jeux vidéo portables; Commandes de jeux sous forme de claviers pour jeux informatiques; Jeux destinés à être utilisés avec des récepteurs de télévision; Casques de jeu destinés à être utilisés pour jouer à des jeux vidéo; Manettes de jeu portables pour jouer à des jeux vidéo; Consoles de jeux portables; Jeux électroniques portatifs conçus pour être utilisés uniquement avec des récepteurs de télévision; Jeux portables avec écrans à cristaux liquides; Unités portables pour jouer à des jeux électroniques à utiliser avec un écran d'affichage ou un moniteur externe; Machines de jeux vidéo; Machines de jeux LCD; Commandes électroniques actionnées par des joueurs pour machines de jeux vidéo électroniques; Étuis de transport protecteurs spécialement conçus pour les jeux vidéo de poche et les consoles de jeux vidéo; Machine de jeu vidéo autonome; Supports pour appareils de jeux électroniques, à savoir consoles de jeux vidéo et unités de jeux vidéo de poche; Tables pour jouer à des jeux électroniques autres qu'en association avec un téléviseur ou un ordinateur; Télécommandes portables interactives de jeux vidéo pour jouer à des jeux électroniques; Commandes pour consoles de jeux; Machines de jeux vidéo d'Arcade; Machines de jeux vidéo à domicile; Machine de jeux vidéo autonome;

Classe N° 35 : Services de marketing, de publicité et de promotion, à savoir fourniture d'information concernant les remises, les bons de réduction, les rabais, les bons, les liens vers les sites Web de vente au détail de tiers et les offres spéciales pour les produits et services de tiers; Services d'études de marché et d'informations; Promotion des produits et services de tiers via des réseaux informatiques et de communication; Services commerciaux et publicitaires, à savoir services publicitaires pour le suivi des performances publicitaires, pour la gestion, la distribution et l'offre de publicité, pour l'analyse de données publicitaires, pour la communication de données publicitaires et pour l'optimisation des performances publicitaires; Services facilitant l'échange et la vente de produits et services de tiers via des réseaux informatiques et de communication; Mise à disposition d'espaces de vente en ligne pour vendeurs de produits et services; Fourniture d'installations en ligne pour mettre en relation vendeurs et acheteurs;

Réseautage d'affaires; Services de placement et de recrutement; Services de publicité et de distribution d'informations, à savoir fourniture d'espaces publicitaires classés via l'Internet et les réseaux de communication; Services de cartes-cadeaux prépayées, à savoir émission de chèques-cadeaux pouvant être échangés contre des produits ou des services; Services d'œuvres de bienfaisance, à savoir sensibilisation du public aux activités caritatives, philanthropiques, bénévoles, publiques et communautaires et humanitaires; Organisation d'expositions et d'événements dans le domaine du développement de logiciels et de matériel informatique à des fins commerciales ou publicitaires; Services associatifs faisant la promotion des intérêts de professionnels et d'entreprises dans le domaine du développement d'applications logicielles mobiles; Publicité en ligne et promotion des produits et services de tiers via l'Internet; Services de conseils en matière de marketing et de publicité; Organisation et conduite d'événements spéciaux à des fins commerciales, promotionnelles ou publicitaires; Publicité par voie électronique; Organisation, promotion et conduite d'expositions, de foires commerciales et d'événements à des fins commerciales; Services de magasin de détail en ligne proposant des logiciels informatiques et des casques de réalité virtuelle et de réalité augmentée, des jeux, du contenu et des médias numériques, à savoir de la musique préenregistrée, des vidéos, des images, des textes et des œuvres audiovisuelles; Services de magasins de détail proposant des logiciels informatiques et des casques de réalité virtuelle et de réalité augmentée, des jeux, du contenu et des médias numériques, à savoir de la musique préenregistrée, des vidéos, des images, des textes et des œuvres audiovisuelles; Diffusion de publicité pour des tiers via l'Internet et des réseaux de communication; Promotion des produits et services de tiers par la distribution de publicités vidéo sur l'Internet et les réseaux de communication; Services de publicité, à savoir ciblage et optimisation de publicité en ligne; Gestion d'entreprise dans le domaine du marketing, de la publicité, des télécommunications et du développement de technologies; Administration commerciale, travaux de bureau; Conseils en affaires; Conseils en matière de marques; Conception de matériel publicitaire pour des tiers; Fourniture de répertoires commerciaux en ligne présentant les entreprises, produits et services de tiers; Fourniture d'installations en ligne pour mettre en relation vendeurs et acheteurs; Services de magasins de détail en ligne proposant des casques de réalité virtuelle et de réalité augmentée, des jeux, du contenu et des médias numériques, à savoir de la musique préenregistrée, des vidéos, des images, des textes et des œuvres audiovisuelles;

Classe N° 38: Services de télécommunications; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques, électroniques et en ligne; Fourniture d'équipements pour vidéoconférence; Services de téléconférence; Services de communication par téléphone mobile; Services de télécommunications, à savoir offre de services de communications personnelles via des réseaux sans fils; Transmission électronique de voix, données, images, musique, contenu audio, contenu vidéo, contenu multimédia, télévision et radio par la diffusion par l'Internet et téléphone cellulaire; Fourniture d'accès à des sites Web, des bases de données, des tableaux d'affichage électroniques, des forums en ligne, des répertoires, de la musique et des programmes vidéo et audio par le biais de transmission par l'Internet et par téléphone cellulaire; Communication par ordinateur, à savoir transmission électronique de données, de sons, d'images et de documents entre utilisateurs d'ordinateurs; Services de partage de photos et de partage de vidéos, à savoir transmission électronique de fichiers photo numériques, de vidéos et de contenu audiovisuel entre internautes; Services de télécommunications, à savoir transmission électronique de données, de messages, d'éléments graphiques, d'images, de contenu audio, vidéo, et d'informations; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques, électroniques et en ligne dans le domaine de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée et du réseautage social; Services de télécommunications, à savoir transmission électronique de données, de messages, d'éléments graphiques, d'images, de contenu audio, vidéo, et d'informations; Fourniture de forums en ligne pour la communication sur des sujets d'intérêt général; Fourniture de liens de communication en ligne qui transfèrent des utilisateurs de dispositifs mobiles et des internautes vers d'autres emplacements en ligne locaux et mondiaux; Fourniture de services facilitant l'accès à des sites Web de tiers ou à d'autres contenus électroniques de tiers via un identifiant de connexion universel; Fourniture de salons de discussion en ligne, de services de courrier électronique et de messagerie instantanée, ainsi que de tableaux d'affichage électroniques; Services de diffusion de contenu audio, de texte et de contenu vidéo sur l'Internet ou autre réseau de communications; Services de voix sur protocole Internet (VOIP); Services de communication téléphonique; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques dans les domaines du réseautage social, des rencontres sociales et rencontres amoureuses; Services de

partage de photos et de données de pair-à-pair, à savoir transmission électronique de fichiers photo et vidéo numériques, d'éléments graphiques et de contenus audio entre utilisateurs d'Internet; Services informatiques de télécommunications et de réseau pair-à-pair, à savoir, transmission électronique d'images, de contenu audiovisuel et vidéo, de photographies, de vidéos, de données, de texte, de messages, de publicités, de communications publicitaires multimédias et d'informations; Diffusion en continu et diffusion en continu en direct de contenu vidéo, audiovisuel et audiovisuel interactif via l'Internet; Services de télécommunications, à savoir transmission électronique de contenus et de données de réalité virtuelle et de réalité augmentée; Fourniture de tableaux d'affichage électroniques pour la transmission de messages entre utilisateurs dans le domaine de l'intérêt général; Services de vidéoconférence; Fourniture de services d'assistance technique concernant l'utilisation d'équipements de communication; Fourniture d'installations et d'équipements pour la vidéoconférence; Services de téléconférence audio et vidéo; Fourniture d'un forum communautaire en ligne permettant à des utilisateurs de partager et de diffuser des informations, du contenu audio, du contenu vidéo, des informations d'actualité en temps réel, du contenu de divertissement ou des informations, de former des communautés virtuelles et de participer à du réseautage social; Échange électronique de contenu vocal, de données, de contenu audio, de contenu vidéo, de texte et d'éléments graphiques via l'Internet et des réseaux de télécommunications; Services de télécommunications, à savoir transmission électronique de données, de messages, d'éléments graphiques, d'images, de contenu audio, vidéo, et d'informations; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques, électroniques et en ligne dans le domaine de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée et du réseautage social; Services de diffusion de contenu audio, de texte et de contenu vidéo sur l'Internet ou autres réseaux de communications; Service de voix sur protocole Internet (VOIP) (transmission d'informations vocales via l'Internet); Services de communication téléphonique (communications par téléphone); Services de téléconférence audio et vidéo; Échange électronique de contenu vocal, de données, de contenu audio, de contenu vidéo, de texte et d'éléments graphiques via l'Internet et le réseau de télécommunications;

Classe N° 41: Services de divertissement; Services de publication par voie électronique; Services de divertissement, à savoir fourniture de divertissement interactif de réalité virtuelle et de contenu de réalité virtuelle; Services de divertissement, à savoir, fourniture de divertissement interactif de réalité mixte et de contenu en réalité mixte; Services de divertissement, à savoir fourniture de contenu de divertissement interactif de réalité augmentée; Services de divertissement, à savoir fourniture d'environnements de réalité virtuelle en ligne; Fourniture d'informations de divertissement à partir de répertoires et de bases de données d'informations avec fonction de recherche, y compris du texte, des documents électroniques, des bases de données, des éléments graphiques, des images photographiques et des informations audiovisuelles à partir de réseaux de communication; Organisation et conduite d'ateliers; Services de divertissement, à savoir programmes de concours et de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice, participent à des activités sportives, s'engagent dans des activités de promotion de la santé, réalisent des exploits en matière d'exercice et d'activités sportives, et atteignent des objectifs personnels en matière d'exercice, d'activités sportives et de forme physique; Fourniture d'informations concernant le sport, le développement des aptitudes athlétiques et l'entraînement physique via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, appareils numériques personnels et téléphones intelligents; Fourniture de défis sportifs, d'entraînements, de séances et de défis de conditionnement physique et de séances d'entraînements préenregistrés, via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, appareils numériques personnels et téléphones intelligents (smart phones); Organisation et conduite d'ateliers; Production de vidéos de réalité augmentée; Conduite et mise à disposition d'entraînements en direct en ligne et d'instructions et sessions de conditionnement physique en ligne; Conduite de cours d'entraînement physique; Services de divertissement, à savoir fourniture de films, d'émissions de télévision, d'émissions sur le Web, d'œuvres audiovisuelles et d'œuvres multimédias non téléchargeables via l'Internet, ainsi que d'informations, de critiques et de recommandations concernant des films, des émissions de télévision, des émissions sur le Web, des œuvres audiovisuelles et des œuvres multimédias; Services de divertissement; Services de divertissement, à savoir

organisation et conduite de compétitions pour encourager l'utilisation et le développement de divertissement interactif, de réalité virtuelle, de réalité augmentée, de réalité mixte, d'électronique grand public et de logiciels et de matériel de divertissement; Services de divertissement, à savoir concours et programmes de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice, participent à des activités sportives, s'engagent dans des activités de promotion de la santé, font des réalisations dans des activités d'exercice et de sport et atteignent des objectifs personnels concernant l'exercice, les activités sportives et l'entraînement physique; Services de divertissement, à savoir concours et programmes de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice, font des choix alimentaires sains et s'engagent dans d'autres activités de promotion de la santé; Services de divertissement, à savoir programmes de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice; Services de divertissement, à savoir fourniture d'accès à des bases de données interactives électroniques et en ligne comportant du contenu défini par l'utilisateur, du contenu de tiers, des photos, du matériel vidéo, du matériel audio, du matériel visuel et du matériel audiovisuel dans le domaine de l'intérêt général; Services de divertissement, à savoir fourniture d'un forum en ligne pour la diffusion de contenu, de données et d'informations à des fins de divertissement et de réseautage social et commercial; Services de divertissement, à savoir fourniture d'environnements de réalité augmentée en ligne; Services de divertissement, à savoir fourniture d'installations en ligne pour la diffusion en continu de contenus de divertissement et la diffusion en continu en direct de vidéos d'événements de divertissement; Services de divertissement, à savoir fourniture d'environnements de réalité mixte en ligne; Production de vidéos de réalité mixte; Services de production multimédia; Revues en ligne, à savoir blogs contenant des commentaires, des conseils et des informations dans les domaines de la santé, du bien-être, du sommeil, de l'entraînement physique et de la nutrition; Revues en ligne, à savoir blogs; Revues en ligne, à savoir Web blogs (blogs) proposant du contenu défini par l'utilisateur; Organisation de concours et de programmes de primes d'encouragement pour les développeurs de logiciels; Organisation d'expositions et d'événements à des fins de divertissement; Organisation d'expositions et de conférences en direct dans les domaines de la culture, du divertissement et du réseautage social à des fins non professionnelles et non commerciales; Services d'accompagnement personnalisé dans les domaines du sport, de l'exercice, de la santé et de l'entraînement physique; Services de partage de photos et de partage de vidéos; Séances d'athlétisme et d'entraînement physique préenregistrées; Fourniture d'une évaluation de la condition physique et d'un score de condition physique, ainsi que d'un programme d'entraînement personnalisé basé sur cette évaluation et ce score; Fourniture d'un site Web proposant de l'accompagnement, des instructions et des sessions pour l'entraînement physique; Fourniture d'un site Web proposant des instructions et des séances d'entraînement physique; Fourniture d'un site Web proposant des informations concernant l'entraînement physique et le développement des aptitudes athlétiques; Fourniture d'un site Web proposant des informations concernant l'entraînement physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les objectifs de remise en forme et le développement des aptitudes athlétiques; Fourniture d'un site Web proposant des informations concernant les sports, le développement des aptitudes athlétiques et l'entraînement physique; Fourniture d'un site Web proposant des séances de sport et d'entraînement physique préenregistrées; Fourniture d'accès à des séances de sport et d'entraînement physique préenregistrées; Fourniture de bases de données informatiques, électroniques et en ligne dans le domaine du divertissement; Fourniture d'informations de divertissement à partir de répertoires et de bases de données d'informations avec fonction de recherche, y compris du texte, des documents électroniques, des bases de données, des éléments graphiques, des images photographiques et des informations audiovisuelles, via l'Internet et des réseaux de communication; Fourniture de services de coaching de groupe dans les domaines du sport, de l'exercice, de la santé et de la forme physique; Fourniture d'informations concernant le sport, le développement des aptitudes athlétiques et l'entraînement physique via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents (smart phones); Formation; Fourniture de ressources en ligne pour développeurs de logiciels; Fourniture de défis sportifs, d'entraînements, de séances et de défis de conditionnement physique et de séances d'entraînements préenregistrés, via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents

(smart phones); Informations en matière de loisirs; Location de kiosques de photographie et de vidéographie pour la capture, le téléchargement, l'édition et le partage d'images et de vidéos; Activités sportives et culturelles; Production de vidéos de réalité virtuelle; Services de publication par voie électronique pour des tiers; Services de divertissement, à savoir la facilitation de services de jeux interactifs, multi-joueurs et mono-joueurs pour des jeux joués via l'Internet ou les réseaux de communication; Fourniture d'informations sur les jeux vidéo, les jeux électroniques ou les jeux multimédias interactifs via l'Internet ou les réseaux de communication; Organisation et conduite de concours et promotion d'événements pour les joueurs de jeux électroniques ou multimédias interactifs; Revues en ligne, à savoir blogs sur la réalité virtuelle et la réalité augmentée; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux de réalité augmentée, de divertissement interactif et de contenu de réalité augmentée; Fourniture d'un jeu informatique à utiliser sur réseau par des utilisateurs de réseau; Fourniture de jeux de réalité virtuelle en ligne; Fourniture de jeux de réalité augmentée en ligne; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux vidéo en ligne; Organisation d'expositions et événements dans le domaine des industries du divertissement interactif, de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée, de l'électronique grand public et des jeux vidéo, à des fins culturelles ou éducatives; Fourniture de jeux informatiques et vidéo en ligne; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux de réalité virtuelle, de divertissement interactif et de contenu de réalité virtuelle; Services de jeux de réalité virtuelle fournis en ligne à partir d'un réseau informatique; Services de jeux de réalité augmentée fournis en ligne à partir d'un réseau informatique; Fourniture de jeux informatiques et de jeux interactifs en ligne; Production de logiciels de jeux vidéo et informatiques; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux de réalité augmentée et de contenu de divertissement interactif; Fourniture d'informations à propos de jeux informatiques et de jeux vidéo en ligne via des réseaux informatiques ou de communication;

Classe N° 42: Fournisseur de services d'applications (ASP); Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant un logiciel d'interface de programmation d'application (API) facilitant les services en ligne pour le réseautage social, et le développement d'applications logicielles; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels pour des services de cartographie; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels de réseautage social, de gestion de contenu de réseaux sociaux, de création de communautés virtuelles et de transmission d'images, de contenus audiovisuels et vidéo, de photographies, de vidéos, de données, de textes, de messages, de publicités, de communications publicitaires multimédias et d'informations; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels destinés à l'achat, la vente, la conception, la gestion, au suivi, à l'évaluation, à l'optimisation, au ciblage, à l'analyse, à la livraison et à l'élaboration de rapports sur, la publicité et le marketing en ligne; Services de fournisseur de services d'application (ASP) proposant des logiciels pour contrôler, intégrer, faire fonctionner, connecter et gérer des dispositifs d'information à commande vocale, à savoir des dispositifs électroniques intelligents grand public et des dispositifs d'assistants personnels électroniques connectés au nuage et commandés par la voix; Services de fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques, les messages instantanés et les services de réseautage social en ligne; Services de fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement d'applications logicielles de tiers; Fournisseur de services d'applications, à savoir fourniture, hébergement, gestion, développement et maintenance d'applications, de logiciels, de sites Web et de bases de données dans les domaines de la communication sans fil, de l'accès mobile à l'information et de la gestion de données à distance pour la diffusion sans fil de contenus vers des ordinateurs de poche, des ordinateurs portables et dispositifs électroniques mobiles; Consultation en matière de logiciels informatiques; Services de conseil en matière de logiciels, d'applications et de réseaux informatiques; Services informatiques sous forme de fourniture de pages en ligne personnalisées contenant des informations définies ou spécifiées par les utilisateurs, des profils personnels, du contenu de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée et des données; Services informatiques, à savoir création de communautés virtuelles permettant à des utilisateurs enregistrés d'organiser des groupes et des événements, de participer à des discussions, d'obtenir des commentaires de leurs pairs et de participer à du réseautage social, d'affaires et communautaire; Services informatiques, à savoir sélection et organisation de contenus et de publicités définis par les utilisateurs en ligne et création de flux de médias sociaux; Services informatiques, à savoir hébergement d'infrastructures

web en ligne pour des tiers pour l'organisation et la conduite de réunions, d'événements et de discussions interactives via l'Internet et des réseaux de communication ; Services informatiques, à savoir fourniture de moteurs de recherche pour obtenir des données via l'Internet et des réseaux de communication ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web interactif et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques permettant à des utilisateurs de saisir, d'accéder, de suivre les progrès, de contrôler et de générer des informations et des réalisations en matière de santé, de forme physique, d'exercice personnel, de sport et d'activité athlétique ; Services de cartographie ; Consultation en matière de logiciels pour ordinateurs mobiles et pour dispositifs de communication mobiles ; Logiciels non téléchargeables pour créer, gérer et accéder à des groupes privés créés et administrés par les utilisateurs au sein de communautés virtuelles ; Logiciels non téléchargeables pour le réseautage social, la création d'une communauté virtuelle et la transmission de contenu audio, de contenu vidéo, d'images, de textes et de données ; Logiciels non téléchargeables pour la diffusion en continu de contenu de divertissement multimédia ; Fournisseur de plateforme d'achat de publicités en ligne, à savoir fourniture de programmes logiciels non téléchargeables permettant aux acheteurs et aux vendeurs de publicités en ligne d'acheter et de vendre des inventaires publicitaires ; Logiciels d'infonuagique non téléchargeables en ligne pour applications et environnements de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée ; Logiciels informatiques non téléchargeables en ligne destinés à la fourniture de services de vente au détail et de commande pour une grande variété de produits de consommation ; Plateforme en tant que service (PAAS) comprenant des plateformes logicielles pour l'achat et la diffusion de publicités ; Plateforme en tant que service (PAAS) comprenant des plateformes logicielles pour le réseautage social, la gestion de contenu de réseaux sociaux, la création d'une communauté virtuelle et la transmission d'images, de contenus audiovisuel et vidéo, de photographies, de vidéos, de données, de textes, de messages, de publicités, de communications publicitaires multimédias et d'informations ; Plateforme en tant que service (PAAS) comprenant des plateformes logicielles pour le réseautage social et la transmission d'images, de contenu audiovisuel, de contenu vidéo et de messages ; Fourniture d'accès à des logiciels non téléchargeables pour fournir des informations concernant le sport, le développement d'aptitudes athlétiques, l'accompagnement pour l'entraînement physique et l'entraînement physique via un site Web en ligne et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents [Smartphones] ; Fourniture d'une interface de programmation d'applications (API) permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques via l'Internet ; Fourniture de logiciels d'interface de programmation d'applications (API) destinés à être utilisés pour la messagerie électronique et la transmission de contenu audio, de vidéo, d'images, de texte, de contenu et de données ; Fournitures d'accès à des installations virtuelles permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu audio, du contenu vidéo, des images photographiques, des textes, des éléments graphiques et des données ; Fournitures d'accès à des installations virtuelles comprenant une technologie permettant à des utilisateurs en ligne de créer des profils personnels contenant des informations de réseautage social et d'affaires, et de transférer et de partager ces informations entre plusieurs installations virtuelles ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne ; Fourniture de sites en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée ; Fourniture de logiciels d'assistant social ; Fourniture de logiciels permettant de faciliter et d'organiser le financement et la distribution de collectes de fonds et de dons ; Fourniture de logiciels pour des services de collecte de fonds et des services de dons financiers en ligne ; Fourniture d'accès temporaire à des logiciels informatiques non téléchargeables pour des services de cartographie ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant le développement, l'évaluation, le test et la maintenance d'applications logicielles mobiles pour dispositifs informatiques portables, à savoir téléphones mobiles, téléphones intelligents [Smartphones], ordinateurs portables et tablettes électroniques ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables pour partager et afficher la localisation d'un utilisateur, planifier des activités avec d'autres utilisateurs et faire des recommandations ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables pour la cartographie sociale et la cartographie de destinations ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables pour accéder, collecter, afficher, éditer, connecter, modifier, organiser, étiqueter, diffuser en continu, partager, stocker, transmettre et fournir par d'autres voies des médias électroniques, des photographies, des images, des

éléments graphiques, des contenus vidéo, audio, audiovisuel, des données et des informations via l'Internet et les réseaux de communication ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables destinés à faciliter les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques, les messages instantanés et les services de réseautage social en ligne ; Fourniture d'une utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables permettant à des annonceurs de communiquer et d'interagir avec des communautés en ligne ; Fourniture d'une utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour créer et maintenir une présence en ligne pour des particuliers, des groupes, des entreprises et des marques ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour la messagerie électronique ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour modifier des photographies, des images et des contenus audio, vidéo et audio-vidéo avec des filtres photographiques et des effets de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée, à savoir des éléments graphiques, des animations, des textes, des dessins, des balises de géolocalisation [géotags], des balises des métadonnées, des liens hypertexte ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le traitement de paiements électroniques ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le réseautage social, la création d'une communauté virtuelle et la transmission de contenu audio, de contenu vidéo, d'images, de textes, de contenus et de données ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour visualiser et interagir avec un flux de médias électroniques, à savoir des images, du contenu audiovisuel et vidéo, des vidéos en direct diffusées en continu, des commentaires, des publicités, des informations d'actualités et des liens Internet ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour la diffusion en continu de contenus de divertissement multimédia ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels et d'applications en ligne non téléchargeables pour accéder à des fichiers audio et vidéo diffusés en continu, à des réseaux sociaux, à des fichiers texte et à des fichiers multimédias ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables en ligne pour la conception, la gestion, la mesure, l'analyse, la diffusion et le service de la publicité de tiers ; Location de logiciels informatiques permettant à des utilisateurs de télécharger, d'éditer et de partager des images, des vidéos et du contenu audiovisuel ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels informatiques permettant d'accéder à, de naviguer et de rechercher dans, des bases de données en ligne, du contenu audio, vidéo et multimédia, ainsi que des applications logicielles et des marchés d'applications logicielles ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels informatiques pour des tiers destinés à être utilisés pour le développement de logiciels permettant de gérer, de connecter et d'exploiter des dispositifs électroniques de l'Internet des objets (IoT) ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels informatiques destinés à être utilisés comme interface de programmation d'applications (API) ; Logiciels en tant que services (SaaS), à savoir hébergement de logiciels destinés à être utilisés par des tiers pour l'utilisation d'un algorithme pour calculer et générer des données pour l'activité sportive, l'entraînement physique, les évaluations du niveau de condition physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les recommandations en matière de condition physique et l'établissement d'objectifs ; Services d'assistance technique, à savoir dépannage sous forme de diagnostic de problèmes de logiciels informatiques ; Services d'assistance technique, à savoir dépannage de logiciels informatiques et dépannage de logiciels d'ordinateurs mobiles et de dispositifs de communication mobiles ; Services informatiques, à savoir hébergement d'installations électroniques pour des tiers pour l'organisation et la conduite de réunions, d'événements et de discussions interactives via des réseaux de communication ; Services informatiques sous forme de profils électroniques personnalisés de personnes et de groupes ou de pages Web contenant des informations définies ou spécifiées par l'utilisateur, y compris du contenu audio, du contenu vidéo, des images, des textes, du contenu et des données ; Services informatiques, à savoir fourniture de moteurs de recherche pour obtenir des données sur l'Internet et les réseaux de communication ; Fournisseur de services d'applications (ASP) ; Fourniture d'un service de réseau en ligne permettant à des utilisateurs de transférer des données d'identité personnelles et de partager des données d'identité personnelles avec et entre plusieurs installations en ligne ; Fourniture d'informations à partir de répertoires et de bases de données d'informations consultables, y compris des textes, des documents électroniques, des bases de données, des éléments graphiques, des médias électroniques, des images et du contenu audiovisuel via l'Internet et les réseaux de communication ; Fourniture de logiciels non téléchargeables permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques via

l'Internet et les réseaux de communication ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels pour l'envoi et la réception de messages électroniques, de notifications et d'alertes ; Fourniture de sites en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité virtuelle ; Fourniture de sites en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité augmentée ; Fourniture de sites en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité mixte ; Logiciels non téléchargeables pour le traitement de paiements électroniques ; Services de plateforme en tant que service (PAAS) proposant des logiciels permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques et des transactions de commerce électronique ; Logiciels de messagerie électronique ; Logiciels informatiques non téléchargeables pour partager et afficher la localisation d'un utilisateur, planifier des activités avec d'autres utilisateurs et faire des recommandations ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant le partage et l'affichage de la localisation d'un utilisateur, la planification d'activités avec d'autres utilisateurs et la formulation de recommandations ; Logiciels informatiques non téléchargeables pour la cartographie sociale et la cartographie de destinations ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant la cartographie sociale et la cartographie de destinations ; Logiciels non téléchargeables pour la commande et/ou l'achat de biens et de services ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant la commande et/ou l'achat de produits et de services ; Logiciel non téléchargeable permettant de fournir un espace de vente virtuel ; Logiciels informatiques non téléchargeables pour faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des assistants virtuels ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels pour permettre ou faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des assistants virtuels ; Fourniture de logiciels d'assistant personnel ; Services informatiques sous forme de fourniture de pages en ligne personnalisées contenant des informations définies ou spécifiées par les utilisateurs, des profils personnels et du contenu et des données de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Maintenance et réparation de logiciels informatiques ; Logiciels non téléchargeables pour transmettre, partager, recevoir, télécharger, afficher, interagir avec et transférer du contenu, des textes, des œuvres visuelles, des œuvres audio, des œuvres audiovisuelles, des œuvres littéraires, des données, des fichiers, des documents et des œuvres électroniques ; Services informatiques, à savoir fourniture d'informations dans les domaines de la technologie via l'Internet ; Services d'assistance technique, à savoir dépannage sous forme de diagnostic de problèmes de matériel informatique et de logiciels informatiques ; Services informatiques, à savoir services de fournisseurs d'hébergement infonuagique ; Logiciels d'infonuagique en ligne non téléchargeables pour le stockage électronique de données ; Logiciels d'infonuagique en ligne non téléchargeables pour applications et environnements de réalité virtuelle et augmentée ; Services de partage de fichiers, à savoir fourniture d'installations en ligne pour des tiers comprenant une technologie permettant à des utilisateurs de télécharger vers le serveur et de télécharger depuis le serveur des fichiers électroniques ; Hébergement de contenu numérique sur l'Internet ; Fourniture de services d'authentification d'utilisateurs au moyen d'une technologie d'authentification unique et d'une technologie logicielle pour les transactions de commerce électronique ; Fourniture de services d'authentification d'utilisateurs pour des transactions par transferts électroniques de fonds, par cartes de crédit et cartes de débit et par chèques électroniques, au moyen d'une technologie d'authentification unique et d'une technologie logicielle ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant la prise de réservations et d'inscriptions ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels de géolocalisation non téléchargeables pour rechercher, déterminer et partager la localisation de produits, de services et d'événements d'intérêt ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels de géolocalisation pour rechercher, déterminer et partager la localisation de produits, de services et d'événements d'intérêt ; Fourniture d'utilisation temporaire d'applications logicielles non téléchargeables permettant de rechercher et d'identifier des points d'intérêt, des événements, des sites, des opportunités d'emploi, des divertissements, des événements culturels, des magasins et des offres, au niveau local ou en fonction de la localisation ; Fourniture d'utilisation temporaire d'applications logicielles non téléchargeables pour la fourniture

d'informations météorologiques basées sur la localisation ; Fourniture d'utilisation temporaire d'applications logicielles non téléchargeables pour la fourniture, la connexion à, ou la diffusion en continu d'informations sur l'actualité ou les événements en cours ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant de trouver du contenu et des éditeurs de contenu, et de s'abonner à du contenu ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables permettant l'organisation d'images, de vidéos et de contenus audiovisuels en utilisant des balises de métadonnées ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour prendre des photographies et enregistrer du contenu audio, audiovisuel et vidéo ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le téléchargement depuis le serveur, l'archivage, la transmission et le partage d'images, de contenus audiovisuels et vidéo et de textes et de données associés ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels de commerce électronique non téléchargeables permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques via l'Internet ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant de faciliter les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques et les messages instantanés ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques et les messages instantanés ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant la prise et l'édition de photographies et l'enregistrement et l'édition de vidéos ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant la prise et l'édition de photographies et l'enregistrement et l'édition de vidéos ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir la fourniture, l'hébergement, la gestion, le développement et la maintenance d'applications, de logiciels, de sites Web et de bases de données dans les domaines de la communication sans fil, de l'accès mobile à l'information et de la gestion de données à distance pour la diffusion sans fil de contenu vers des ordinateurs de poche, des ordinateurs portables et dispositifs électroniques mobiles ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels et d'applications en ligne non téléchargeables pour la messagerie instantanée, la voix sur protocole Internet (VOIP), la vidéoconférence et l'audioconférence ; Services de cryptage de données ; Transmission et livraison électroniques cryptées de données récupérées ; Fourniture de logiciels en ligne non téléchargeables pour l'installation, la configuration et le contrôle de matériel informatique portable et de périphériques informatiques portables ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels de commande et de reconnaissance vocales, logiciels de conversion de la parole en texte, applications logicielles à commande vocale pour la gestion d'informations personnelles ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels d'assistant personnel ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels de domotique et d'intégration de dispositifs domestiques ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels de communication sans fil pour la transmission de contenu vocal, de contenu audio, de contenu vidéo et de données ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels utilisés pour contrôler des informations autonomes à commande vocale et des dispositifs d'assistant personnel ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour la gestion d'informations personnelles ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels pour accéder à, parcourir et rechercher en ligne des bases de données, du contenu audio, vidéo et multimédia, et des applications logicielles, applications logicielles de places de marché ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour accéder, surveiller, suivre, rechercher, sauvegarder et partager des informations sur des sujets d'intérêt général ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels destinés à être utilisés pour connecter et contrôler des dispositifs électroniques de l'Internet des objets (IoT) ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour la connexion, l'exploitation, l'intégration, le contrôle et la gestion de dispositifs électroniques grand public en réseau, de dispositifs de climatisation domestique et de produits d'éclairage via des réseaux sans fils ; Services de fournisseur de services d'applications (ASP) proposant un logiciel pour contrôler, intégrer, faire fonctionner, connecter et gérer des dispositifs d'information à commande vocale, à savoir des dispositifs électroniques intelligents grand public et des dispositifs électroniques d'assistance personnelle connectés au nuage et commandés par la voix ; Fourniture de services de recherche informatique personnalisés, à savoir recherche et récupération d'informations à la demande spécifique de

l'utilisateur via l'Internet ; Services informatiques, à savoir fourniture de gestion à distance de dispositifs via des réseaux informatiques, des réseaux sans fil ou l'Internet; Fourniture de services de moteurs de recherche Internet; Services d'informations, de conseils et de consultation liés aux logiciels de commande et de reconnaissance vocales, aux logiciels de conversion de la parole en texte et aux applications logicielles à commande vocale, aux logiciels de domotique et de l'Internet des objets; Fourniture d'informations, d'actualités et de commentaires dans les domaines de la science et de la technologie, de la décoration intérieure, de la météo et de la conception graphique, de l'architecture d'intérieur, de la conception de produits et de la conception dans le domaine de la mode ; Services technologiques, à savoir services d'entreposage de données; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement d'applications logicielles par le biais de l'Internet de tiers; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir fourniture, hébergement, gestion, développement et maintenance d'applications, de logiciels, de sites Web et de bases de données dans les domaines du calcul du classement de sites Web en fonction du trafic des utilisateurs ; Logiciels en tant que service (SaaS), à savoir hébergement de logiciels destinés à être utilisés par des tiers pour fournir une base de données en ligne contenant un large éventail d'informations d'intérêt général via l'Internet ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels de dispositif de communication mobile en ligne non téléchargeables pour améliorer l'accès mobile à l'Internet via des ordinateurs, des ordinateurs mobiles et des dispositifs de communication mobiles; Assistance technique, à savoir dépannage de problèmes de matériel informatique et de logiciels et de problèmes de matériel et de logiciels d'ordinateurs mobiles et de dispositifs de communication mobiles; Fourniture de moteurs de recherche Internet; Fourniture de plateformes de recherche permettant à des utilisateurs de demander et de recevoir des photos, des vidéos, des textes, des données, des images et des œuvres électroniques ; Conseil en informatique, programmation informatique; Fourniture de plateformes de recherche permettant à des utilisateurs de demander et de recevoir des contenus, des textes, des œuvres visuelles, des œuvres audio, des œuvres audiovisuelles, des œuvres littéraires, des données, des fichiers, des documents et des œuvres électroniques ; Services de conseil en matériel informatique, logiciels, applications et réseaux; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables et hébergement d'installations en ligne pour permettre à des utilisateurs d'accéder à des logiciels et de les télécharger ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement à distance d'applications informatiques de tiers ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir fourniture, hébergement, gestion, développement et maintenance d'applications, de logiciels, de sites Web et de bases de données dans les domaines du calcul du classement de sites Web en fonction du trafic des utilisateurs ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels et d'applications en ligne non téléchargeables pour accéder à des fichiers audio et vidéo en continu, à des fichiers texte et à des fichiers multimédias ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement, gestion, développement et maintenance d'applications, de logiciels et de sites Web, dans les domaines de la productivité personnelle, des communications sans fil et des applications mobiles; Fourniture de services d'assistance technique, à savoir dépannage de problèmes de logiciels concernant l'utilisation d'équipements de communication; Services informatiques en ligne, à savoir fourniture d'informations, de liens en ligne et de ressources électroniques liés au sport, à la santé et à la forme physique ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques contenant des informations, des liens en ligne et des ressources électroniques dans les domaines du sport et de la forme physique ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web interactif et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques permettant à des utilisateurs de saisir, d'accéder à, de suivre les progrès, de surveiller et de générer des informations et des résultats sur la santé, la forme physique, l'exercice personnel, les sports et les activités sportives ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web interactif et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques permettant à des utilisateurs de mettre en concurrence et de comparer des informations et des résultats sportifs avec d'autres utilisateurs ; Logiciels non téléchargeables pour l'affichage, l'agrégation, l'analyse et l'organisation de données et d'informations dans les domaines de la santé, du bien-être, de la forme physique, de l'activité physique, de la gestion du poids, du sommeil et de la nutrition; Logiciels non téléchargeables pour le suivi d'objectifs et de statistiques sur la forme physique, la santé et le bien-être ; Logiciels non téléchargeables pour la création de programmes d'entraînement physique personnalisés; Logiciels non téléchargeables pour la fourniture de services d'entraînement personnel, de séances d'entraînement et d'évaluations de la condition physique ;

Fourniture d'un site Web interactif qui permet à des utilisateurs de saisir, d'accéder à, de suivre les progrès, de surveiller et de générer des informations et des résultats sur la nutrition, les calories, la santé, la forme physique, l'exercice personnel, les sports et les activités sportives ; Fourniture d'utilisation de logiciels non téléchargeables pour fournir des informations concernant le sport, le développement d'aptitudes athlétiques, l'accompagnement pour l'entraînement physique et l'entraînement physique via un site Web en ligne et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents (Smartphones); Fourniture d'un site Web interactif permettant à des utilisateurs de saisir, d'accéder à, de suivre les progrès, de surveiller et de générer des informations et des résultats sur les calories, la forme physique, l'exercice personnel et les activités sportives; Logiciels en tant que service (SaaS) destinés à être utilisés pour concevoir, créer et analyser des données, des mesures et des rapports dans les domaines de la santé, de la forme physique, du sommeil, de la nutrition et du bien-être ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour l'utilisation d'un algorithme pour calculer et générer des données pour l'activité sportive, l'entraînement physique, les évaluations du niveau de condition physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les recommandations en matière de condition physique et l'établissement d'objectifs ; Logiciels en tant que services (SaaS), à savoir hébergement de logiciels pour l'utilisation par des tiers d'un algorithme pour calculer et générer des données pour l'activité sportive, l'entraînement physique, les évaluations du niveau de condition physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les recommandations en matière de condition physique et l'établissement d'objectifs ; Logiciels en tant que service (SaaS), à savoir fourniture d'un site Web et d'un portail mobile personnalisés pour les particuliers comprenant des analyses de données basées sur des mesures physiologiques à des fins de surveillance de la santé; Logiciels en tant que service (SaaS) qui permet à des utilisateurs de gérer les comptes des employés, de planifier et de suivre la participation des employés, et de faciliter et de gérer les programmes de remise en forme et de bien-être en entreprise ; Conception et développement de matériel informatique et de logiciels; Fourniture d'installations en ligne comprenant une technologie permettant à des utilisateurs en ligne de créer des profils personnels contenant des informations de réseautage social et d'affaires, et de transférer et partager ces informations parmi plusieurs infrastructures en ligne ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le réseautage social, la création d'une communauté virtuelle et la transmission de contenu audio, de contenu vidéo, d'images, de texte, et de données; Développement de matériel informatique à utiliser en lien avec des jeux multimédias électroniques et interactifs ; Services de développement de jeux multimédias interactifs et électroniques; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour la commande et/ou l'achat de produits et de services; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour créer, gérer et accéder à des groupes privés créés et administrés par des utilisateurs au sein de communautés virtuelles ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'IA (intelligence artificielle), à savoir les robots, les agents virtuels et les assistants virtuels ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour le réseautage social et la transmission d'images, de contenu audiovisuel, de contenu vidéo et de messages ; Conception et développement de matériel et de logiciels de jeux informatiques ; Conception et développement de matériel et de logiciels de réalité virtuelle ; Conception et développement de matériel et de logiciels de jeux vidéo ; Conception et développement de matériel et de logiciels de réalité augmentée ; Développement de logiciels informatiques; Conception et développement de logiciels multimédias interactifs; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour transmettre, partager, recevoir, télécharger, afficher, interagir avec et transférer du contenu, des textes, des œuvres visuelles, des œuvres audio, des œuvres audiovisuelles, des œuvres littéraires, des données, des fichiers, des documents et des œuvres électroniques ; Services informatiques, à savoir fourniture d'informations dans les domaines de la technologie et du développement de logiciels par l'Internet; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels d'infonuagique en ligne non téléchargeables pour des applications et des environnements de réalité virtuelle et réalité augmentée ; Hébergement de contenu numérique sur l'Internet; Services scientifiques et technologiques ainsi que services de recherches et de conception s'y rapportant ;

Classe N° 45 : Services de vérification d'identité; Services de réseautage social en ligne; Services de conciergerie personnelle pour des tiers comprenant la prise de dispositions pour répondre à des demandes personnelles et demandes de réservation et la fourniture d'informations spécifiques au client

afin de répondre aux besoins individuels; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques et à des bases de données en ligne avec fonction de recherche, dans les domaines du réseautage social; Services d'introduction sociale et de mise en réseau; Services de réseautage social en rapport avec les activités sportives, de remise en forme et d'entraînement, fournis via un site Web communautaire en ligne et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques; Services de vérification d'utilisateurs; Services de mise en relation sociale, de réseautage et de rencontres.

Classes de produits ou services : 9, 28, 35, 38, 41, 42, 45.

N° National : 22 4 875 773

Dépôt du : 9 JUIN 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

Monsieur Sébastien BOURS, 106 avenue des fauvelles, 93370 MONTFERMEIL.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :

Monsieur Sébastien BOURS, 106 avenue des fauvelles, 93370 MONTFERMEIL.

LOGIBEST

Marque verbale.

Classe N° 36 : Assurances; services bancaires; services bancaires en ligne; services de caisses de prévoyance; émission de cartes de crédit; services de paiement par porte-monnaie électronique; estimations immobilières; gestion financière; gérance de biens immobiliers; affaires immobilières; services de financement; analyse financière; constitution de capitaux; investissement de capitaux; consultation en matière financière; estimations financières (assurances, banques, immobilier); placement de fonds.

Classes de produits ou services : 36.

N° National : 22 4 875 774

Dépôt du : 9 JUIN 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

LE QUERE, SAS, Lieu dit, Trespeux, Trespeux, Lieu dit, Trespeux, Saint-Jean-Lachalm, 43510 Saint-Jean-Lachalm.
N° SIREN : 904 230 332.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :

LE QUERE, Monsieur Eric Le Quéré, Lieu dit, Trespeux, Trespeux, 43510 Saint-Jean-Lachalm.

BLUE SULTAN

Marque verbale.

Classe N° 29 : Viande; poisson; volaille; gibier; fruits conservés; fruits congelés; fruits secs; fruits cuisinés; légumes conservés; légumes surgelés; légumes séchés; légumes cuits; gelées; confitures; compotes; œufs; lait; produits laitiers; huiles à usage alimentaire; beurre; charcuterie; salaisons; crustacés (non vivants); coquillages non vivants; insectes comestibles non vivants; conserves de viande; conserves de poisson; fromages; boissons lactées où le lait prédomine;

Classe N° 31 : Produits de l'agriculture et de l'aquaculture, produits de l'horticulture et de la sylviculture; animaux vivants; fruits frais; légumes frais; semences (graines); plantes naturelles; fleurs naturelles; aliments pour les animaux; malt; gazon naturel; crustacés vivants; coquillages vivants; insectes comestibles vivants; appâts vivants pour la pêche; céréales en grains non travaillés; plantes; plants; arbres (végétaux); bois bruts; fourrages;

Classe N° 32 : Bières; eaux minérales (boissons); eaux gazeuses; boissons à base de fruits; jus de fruits; sirops pour boissons;

préparations non alcoolisées pour faire des boissons; limonades; nectars de fruits; sodas; apéritifs sans alcool.

Classes de produits ou services : 29, 31, 32.

N° National : 22 4 875 775

Dépôt du : 9 JUIN 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

ALL SYSTEMS, Société par actions simplifiée, 29 Boulevard de l'Europe, 38170 Seyssinet-Pariset.

N° SIREN : 383 604 261.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :

CABINET VITTOZ, Madame Armelle BLACHIER, 66 rue de la Chaussée d'Antin, 75009 Paris.



Marque déposée en couleurs.

Marque figurative.

Classe N° 9 : Appareils et instruments scientifiques, nautiques, géodésiques, photographiques, cinématographiques, optiques, de pesage, de mesurage, de signalisation, de contrôle [inspection], de secours [sauvetage] et d'enseignement; appareils et instruments pour la conduite, la distribution, la transformation, l'accumulation, le réglage ou la commande du courant électrique; appareils et instruments pour l'enregistrement, la transmission, la reproduction, le stockage, le cryptage, le décryptage, la transformation, le traitement du son ou des images; systèmes d'imagerie vidéo; dispositifs de calcul; appareils de mesure de précision; systèmes de mesure laser; logiciels (programmes enregistrés) de relevé intérieur de bâtiments et d'assistance à la construction de maisons individuelles, d'agencement d'intérieurs et d'extérieurs; logiciels de mesure de bâtiments; logiciels; logiciels de création, de gestion, de mise à jour et d'utilisation de base de données; logiciels de gestion de bases de données; appareils de traitement, de transmission et de stockage d'informations de bases de données; logiciels et appareils de télécommunication, y compris les modems, permettant de se connecter à des bases de données et à Internet; logiciels d'application; applications logicielles informatiques téléchargeables; terminaux de télécommunication; ordinateurs; tablettes électroniques; serveurs informatiques; terminaux informatiques; modems; modems multifonctions; appareils émetteurs et récepteurs de communication; logiciels pour la fourniture d'accès à un réseau informatique ou de transmission de données notamment à un réseau de communication mondiale (de type Internet); dispositifs d'accès et de contrôle d'accès à des appareils de traitement de l'information, dispositifs d'authentification destinés à des réseaux de télécommunication; publications électroniques téléchargeables; Images électroniques (téléchargeables); publications électroniques [téléchargeables] disponibles à partir de bases de données ou d'Internet; appareils de saisie, d'extraction, de transmission et de stockage de données; appareils et instruments de transfert, réception et stockage de sons, d'images et de données, sous forme numérique et analogique;

Classe N° 41 : Services de formation; formation et formation complémentaire pour le perfectionnement du personnel; organisation et conduite d'ateliers de formation; services de conseillers en matière de formation et formation complémentaire; organisation et conduite de forums éducatifs; Préparation, organisation et animation de colloques, conférences et congrès; cours par correspondance; édition de publications; publication de textes autres que textes publicitaires; publications de livres, de revues, de brochures, de manuels; publications électroniques; prêt de livres et d'autres publications; édition de logiciels; organisation de concours [éducation ou divertissement]; organisation d'expositions à des fins culturelles et éducatives; mise à disposition de méthodes pédagogiques de formation; mise à disposition de tutoriels en ligne;

Classe N° 42 : Services scientifiques et technologiques ainsi que services de recherches et de conception y relatifs; conception de

N° National : 22 4 875 772

Dépôt du : 9 JUIN 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

Meta Platforms, Inc., société organisée selon les lois de l'Etat du Delaware, 1601 Willow Road, 94025 Menlo Park, Californie, Etats-Unis d'Amérique.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :

Monsieur William KOPACZ, 45 rue du Cardinal Lemoine, 75005 PARIS-5E-ARRONDISSEMENT.

META QUEST

Marque verbale.

Demande d'extension : Polynésie française.

Classe N° 9 : Matériel informatique ; Interfaces de programmation d'applications (API) pour des logiciels facilitant les services en ligne pour l'extraction, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à et la gestion des données ; Périphériques adaptés pour l'utilisation avec des ordinateurs ; Logiciels de réalité virtuelle, augmentée et mixte à utiliser pour permettre à des ordinateurs et à des dispositifs mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle ; Logiciels pour intégrer des données électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, d'éducation, de communication ; Matériel informatique de réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle permettant à des ordinateurs et à des dispositifs mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle ; Périphériques portables pour ordinateurs, dispositifs mobiles, à savoir visiocasques configurables ; Matériel informatique de réalité augmentée ; Casques de réalité virtuelle ; Casques de réalité augmentée ; Lunettes de réalité virtuelle ; Lunettes de réalité augmentée ; Logiciels de réalité augmentée permettant à des ordinateurs et des dispositifs mobiles de fournir des expériences de réalité augmentée ; Capteurs de suivi de mouvement pour les technologies de réalité virtuelle ; Capteurs de suivi de mouvement pour les technologies de réalité augmentée ; Dispositifs de diffusion en continu de support numérique ; Casques à écouteurs ; Matériel informatique d'affichage vidéo, à savoir, pilotes informatiques vidéo pour lunettes vidéo ; Dispositifs informatiques portables composés principalement de logiciels et d'écrans d'affichage destinés à être connectés à des ordinateurs, des dispositifs mobiles, et permettant des expériences dans des mondes de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Lunettes permettant des expériences dans des mondes de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Logiciels destinés à être utilisés pour la création et la conception de logiciels de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Interface de programmation d'applications (API) pour les logiciels informatiques permettant de développer et de créer des expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Logiciels de suivi de mouvement dans des expériences de réalité augmentée et de réalité virtuelle, et logiciels de visualisation, de manipulation, de visionnage et d'affichage d'expériences de réalité augmentée et de réalité virtuelle ; Logiciels, micrologiciels et matériel informatique destinés à être utilisés pour le suivi et la reconnaissance visuelle, vocale, audio, de mouvements, oculaire et gestuelle ; Matériel informatique et logiciels pour faire fonctionner des dispositifs de détection ; Dispositifs de détection électroniques, caméras, projecteurs et microphones pour la détection, la capture et la reconnaissance gestuelle, faciale et vocale ; Matériel informatique et logiciels permettant la détection des objets, des gestes et des commandes de l'utilisateur ; Périphériques d'ordinateur sans fil ; Visiocasques ; Logiciels informatiques pour modifier des photographies, des images et du contenu audio, vidéo et audiovisuel avec des filtres photographiques et des effets de réalité augmentée (RA), à savoir des éléments graphiques, des animations, du texte, des dessins, des balises de géolocalisation [géotags], des balises de métadonnées, des hyperliens ; Logiciels informatiques, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles pour faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des assistants virtuels ; Logiciels d'interfaces de programmation d'applications (API) permettant la récupération, le téléchargement, l'accès à et la gestion des données ; Logiciels pour organiser des images, des vidéos et du contenu audiovisuel en utilisant des balises de métadonnées ; Interface de programmation d'applications (API) destinée à être utilisée pour le développement de plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des

assistants virtuels ; Logiciels informatiques pour l'organisation d'événements ; Logiciels informatiques pour l'envoi et la réception de messages électroniques, d'éléments graphiques, d'images, de contenus audio et audiovisuel par Internet et par des réseaux de communication ; Logiciels téléchargeables, à savoir, logiciels de messagerie instantanée, logiciels de partage de fichiers, logiciels de communication pour échanger électroniquement des données, du son, des images vidéo et des graphiques via des réseaux informatiques, mobiles, sans fil et de communication ; Logiciels informatiques pour la gestion des informations personnelles, et logiciels de synchronisation des données ; Logiciels destinés à faciliter les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages textuels, les messages instantanés ; Logiciels de communication et matériel informatique de communication pour fournir un accès à l'Internet ; Écrans d'affichage électroniques ; Lunettes intelligentes ; Périphériques d'ordinateur pour l'accès à et la transmission de données à distance ; Périphériques informatiques pour dispositifs mobiles permettant d'accéder à et de transmettre des données à distance ; Matériel informatique pour l'affichage de données et de vidéos ; Périphériques d'ordinateurs pour l'affichage de données et de vidéos ; Périphériques informatiques pour dispositifs mobiles permettant d'afficher des données et des vidéos, à savoir périphériques portés sur la tête pour dispositifs mobiles permettant d'afficher des données et des vidéos ; Logiciels informatiques destinés à améliorer les capacités audiovisuelles d'applications multimédias, à savoir pour le rendu tridimensionnel des éléments graphiques, des images fixes et des images animées, fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques ; Logiciels informatiques, à savoir outils de développement de logiciels pour la création, le débogage et le déploiement d'applications logicielles pour les lunettes intelligentes, les systèmes d'affichage près de l'œil, les visiocasques, et téléphones intelligents [Smartphones] ; Lunettes vidéo numériques ; Logiciels d'application téléchargeables pour téléphones mobiles, téléphones intelligents [Smartphones], ordinateurs, tablettes, lunettes intelligentes, lunettes vidéo numériques, dispositifs électroniques numériques portables, à savoir lunettes, lunettes de protection et casques, visiocasques, systèmes d'affichage près de l'œil, réseaux de communication, services d'informatique en nuage et systèmes informatiques pour la communication entre les dispositifs, les réseaux et les services ; Logiciels d'applications téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour afficher des icônes, déterminer et répondre à la sélection d'icônes par un utilisateur, contrôler les connexions et la communication avec d'autres dispositifs, réseaux et systèmes, faire fonctionner une caméra pour enregistrer et afficher des images et des fichiers audiovisuels, organiser des images numériques et des fichiers audiovisuels, contrôler des microphones, contrôler le niveau sonore de haut-parleurs intégrés, transférer des fichiers informatiques entre des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil, des visiocasques et autres dispositifs, réseaux et systèmes, contrôler des notifications utilisateur, contrôler un pavé tactile, contrôler et obtenir des données à partir de capteurs dans des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil et des visiocasques, y compris des accéléromètres, des capteurs barométriques, des capteurs de température, des capteurs d'inclinaison, des capteurs de basculement, des capteurs de voilier [yaw], des capteurs d'orientation de la tête, et des récepteurs GPS, contrôler la vitesse du processeur (CPU), et détecter et afficher le niveau de charge de la batterie, et afficher, saisir, enregistrer et diffuser en continu des données, des images et du contenu audiovisuel dans des environnements de réalité standard, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Lunettes avec fonction de communication sans fil ; Logiciels pour visualiser des images virtuelles en créant une réalité augmentée ; Visiocasques ; Lunettes intelligentes avec capacité audio filaire et sans fil ; Dispositifs électroniques numériques portables ; Dispositifs électroniques numériques portables, à savoir lunettes ; Logiciels informatiques pour l'installation, la configuration, le fonctionnement et le contrôle de dispositifs portables, d'ordinateurs et de périphériques d'ordinateurs ; Equipements et instruments de communication électronique, à savoir dispositifs électroniques numériques mobiles et portables pour l'envoi et la réception de textes, de données, de contenu audio, d'images et de fichiers vidéo ; Matériel informatique portable ; Périphériques d'ordinateur portable ; Logiciels informatiques permettant d'accéder, de surveiller, de rechercher, d'afficher, de lire, de recommander, de partager, d'organiser et d'annoter des informations d'actualités, des informations sportives, des informations météorologiques, des commentaires et autres informations, du contenu provenant de périodiques, de blogs et de sites Web, et autres textes, données, éléments graphiques, images, contenus audio, vidéo et multimédia ; Logiciels informatiques pour la création, la conception, la

distribution, le téléchargement, la transmission, la réception, la lecture, l'édition, l'extraction, le codage, le décodage, l'affichage, le stockage et l'organisation de textes, de données, d'éléments graphiques, d'images, de contenus audio, vidéo et multimédia, de publications électroniques ; Interfaces de programmation d'applications (API) pour logiciels de développement et de création d'expériences de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Interfaces de programmation d'applications (API) pour des logiciels informatiques facilitant les services en ligne pour le réseautage social et pour la récupération, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à et la gestion des données ; Interfaces de programmation d'applications (API) pour la création d'applications logicielles ; Logiciels de réalité augmentée ; Logiciels de réalité augmentée pour le divertissement interactif ; Logiciels de réalité augmentée pour naviguer dans un environnement de réalité augmentée ; Logiciels de réalité augmentée pour le suivi d'objets, le contrôle des mouvements et la visualisation de contenu ; Logiciels de réalité augmentée pour faire fonctionner des casques de réalité augmentée ; Logiciels de réalité augmentée permettant aux utilisateurs de faire l'expérience de la visualisation, de la manipulation et de l'immersion en réalité augmentée ; Logiciels d'applications informatiques pour téléphones intelligents [Smartphones] et dispositifs mobiles dans les domaines de la remise en forme et de l'exercice physique proposant des services d'entraînement personnel, d'accompagnement [coaching], d'entraînement et d'évaluations de la condition physique ; Logiciels d'applications informatiques destinés à être utilisés en relation avec la configuration et le contrôle de matériel informatique portable et de périphériques d'ordinateur portable ; Logiciels de systèmes d'exploitation pour ordinateurs ; Systèmes d'exploitation informatiques ; Logiciels de moteurs de recherche ; Logiciels ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels fournissant une évaluation de la forme physique et un score de forme physique en comparant les performances sportives et les niveaux de forme physique précédents avec les performances sportives et les niveaux de forme physique futurs, et fournissant des conseils et des entraînements personnalisés pour s'améliorer dans des domaines spécifiques d'un sport ou d'une activité de forme physique particuliers ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels permettant de surveiller, de suivre et de comparer l'activité sportive et le niveau de forme physique ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels permettant d'évaluer le niveau de forme physique et la constitution athlétique d'un utilisateur, et de fournir des scores de forme physique ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels permettant d'évaluer le niveau de forme physique et la constitution athlétique d'un utilisateur, et de fournir des scores de forme physique ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels permettant de surveiller, de télécharger vers le serveur, de télécharger depuis le serveur, des données concernant l'activité sportive, l'entraînement physique et le niveau de forme physique sur l'Internet et d'autres réseaux informatiques et de communications électroniques ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques détectant les mouvements de l'utilisateur pendant l'activité physique, les séances de remise en forme, les entraînements, afin de fournir des scores et des évaluations de forme physique personnalisés ; Logiciels informatiques et micrologiciels, à savoir programmes de systèmes d'exploitation, logiciels de synchronisation de bases de données et programmes de synchronisation de données ; Outils de développement de logiciels informatiques ; Logiciels informatiques pour l'accès à , la navigation et la recherche dans des bases de données en ligne ; Logiciels informatiques permettant d'accéder, de surveiller, de rechercher, d'afficher, de lire, de recommander, de partager, d'organiser et d'annoter des informations d'actualités, des informations sportives, des informations météorologiques, des commentaires et autres informations, du contenu provenant de périodiques, de blogs et de sites Web, et autres textes, données, éléments graphiques, images, contenus audio, vidéo et multimédia ; Logiciels informatiques permettant de contrôler le fonctionnement des appareils audio et vidéo ; Logiciels informatiques pour la création, la conception, la distribution, le téléchargement, la transmission, la réception, la lecture, l'édition, l'extraction, le codage, le décodage, l'affichage, le stockage et l'organisation de textes, de données, d'éléments

graphiques, d'images, de contenus audio, vidéo et multimédia et de publications électroniques ; Logiciels informatiques pour la création, l'édition, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès, la visualisation, la publication, l'affichage, le repérage, le blogage, la diffusion en continu, la connexion, l'annotation, l'indication d'un sentiment à propos de, les commentaires sur, l'intégration, la transmission et le partage ou la fourniture par d'autres voies de médias électroniques ou d'informations par ordinateur, par Internet et par des réseaux de communication ; Logiciels informatiques pour créer, gérer et interagir avec une communauté en ligne ; Logiciels informatiques pour la gestion de la condition physique et du poids ; Logiciels pour le fitness, l'évaluation de la condition physique et les activités sportives ; Logiciels informatiques pour l'intégration de données électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, de communication et de réseautage social ; Logiciels informatiques pour la gestion d'informations concernant le suivi, la conformité et la motivation avec un programme de santé et de remise en forme ; Logiciels informatiques pour modifier et permettre la transmission d'images, de contenus et de données audio, audiovisuels et vidéo ; Logiciels informatiques pour modifier des photographies, des images et du contenu audio, vidéo et audiovisuel avec des filtres photographiques et des effets de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée, à savoir des éléments graphiques, des animations, du texte, des dessins, des balises de géolocalisation [géotags], des balises de métadonnées, des hyperliens ; Logiciels informatiques pour la surveillance, le traitement, l'affichage, le stockage et la transmission de données relatives à l'activité physique d'un utilisateur ; Logiciels informatiques pour le traitement d'images, d'éléments graphiques, de contenu audio, de vidéo et de texte ; Logiciels informatiques pour l'envoi et la réception de messages électroniques, d'éléments graphiques, d'images, de contenus audio et audiovisuel par ordinateur, par Internet et par des réseaux de communication ; Logiciels informatiques pour l'envoi et la réception de messages électroniques, d'alertes, de notifications et de rappels ; Logiciels informatiques pour détecter, surveiller, enregistrer, afficher, mesurer et transmettre des données de positionnement global, de direction, de distance, d'altitude, de vitesse, d'informations de navigation, d'informations météorologiques, de température, de niveau d'activité physique, de fréquence cardiaque, de fréquence du pouls, de pression sanguine, de calories brûlées, de pas effectués et des données biométriques ; Logiciels informatiques pour l'installation, la configuration, le fonctionnement et le contrôle de dispositifs mobiles, de dispositifs portables, de téléphones mobiles, d'ordinateurs et de périphériques d'ordinateurs ; Logiciels informatiques pour le réseautage social et l'interaction avec des communautés en ligne ; Logiciels informatiques pour la collecte, la gestion, l'édition, l'organisation, la modification, la transmission, le partage et le stockage de données et d'informations ; Logiciels informatiques pour la redirection de messages, de courriers électroniques Internet et/ou d'autres données vers un ou plusieurs dispositifs électroniques de communication sans fil portables à partir d'un magasin de données [data store] provenant ou associé à un ordinateur personnel ou un serveur ; Logiciels informatiques pour le suivi et la gestion d'informations concernant des programmes de santé, de remise en forme et de bien-être ; Logiciels informatiques destinés à être utilisés comme interfaces de programmation d'applications (API) ; Logiciels informatiques pour la création, la gestion, l'évaluation et la diffusion de publicités de tiers ; Logiciels informatiques pour la visualisation d'images et de photographies numériques fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques ; Logiciels informatiques pour la diffusion sans fil de contenu, de données et d'informations ; Logiciels informatiques pour la communication de données sans fil pour la réception, le traitement, la transmission et l'affichage d'informations relatives à la condition physique, à la graisse corporelle et à l'indice de masse corporelle ; Logiciels informatiques dans le domaine de la santé, de la remise en forme, de l'exercice physique et du bien-être pour détecter, surveiller, enregistrer, afficher, mesurer et transmettre des données de positionnement global, de direction, de distance, d'altitude, de vitesse, d'informations de navigation, de température, de niveau d'activité physique, de fréquence cardiaque, de fréquence du pouls, de pression sanguine, de calories brûlées, de pas effectués et des données biométriques et pour le suivi et la gestion d'informations concernant les programmes de santé, de remise en forme, d'exercice et de bien-être ; Logiciels informatiques détectant les mouvements de l'utilisateur pendant l'activité physique, les séances de fitness, les entraînements, afin de fournir des scores et des évaluations de forme physique personnalisés ; Logiciels informatiques permettant d'évaluer le niveau de forme physique et la constitution athlétique d'un utilisateur, et de fournir des scores de forme physique ; Logiciels informatiques permettant de surveiller, de suivre et de comparer l'activité sportive et le niveau de forme physique ; Logiciels informatiques fournissant une évaluation de la forme physique et un score de forme

physique en comparant les performances sportives et les niveaux de forme physique précédents avec les performances sportives et les niveaux de forme physique futurs, et fournissant des conseils et des entraînements personnalisés pour s'améliorer dans des domaines spécifiques d'un sport ou d'une activité de forme physique particuliers ; Logiciels informatiques fournissant des conseils, un encadrement et des entraînements personnalisés, afin d'améliorer le score de forme physique de l'utilisateur ; Logiciels informatiques permettant d'accéder, d'afficher, d'éditer, de connecter, de partager et de fournir de toute autre manière des médias et des informations électroniques via l'Internet et les réseaux de communication ; Logiciels informatiques permettant le développement, l'évaluation, le contrôle et la maintenance d'applications logicielles mobiles pour les dispositifs de communication électroniques portables, à savoir les téléphones mobiles, les téléphones intelligents [smartphones], les ordinateurs portables et les tablettes électroniques ; Logiciels informatiques destinés à améliorer les capacités audiovisuelles d'applications multimédias, à savoir pour le rendu tridimensionnel des éléments graphiques, des images fixes et des images animées, fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques ; Logiciels informatiques, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles pour créer, gérer et accéder à des groupes au sein de communautés virtuelles ; Logiciels informatiques, à savoir applications fournissant des fonctionnalités de réseautage social ; Logiciels informatiques, à savoir interfaces d'interprétation pour faciliter l'interaction entre les humains et les machines ; Logiciels informatiques, à savoir outils de développement de logiciels pour la création, le débogage et le déploiement d'applications logicielles pour les lunettes intelligentes, les systèmes d'affichage près de l'œil, les visiocasques, et téléphones intelligents [Smartphones] ; Logiciels et micrologiciels pour l'affichage de médias et d'images électroniques ; Logiciels d'application téléchargeables pour téléphones mobiles, téléphones intelligents [Smartphones], ordinateurs, tablettes, lunettes intelligentes, lunettes vidéo numériques, dispositifs électroniques numériques portables, à savoir lunettes, lunettes de protection et casques, visiocasques, systèmes d'affichage près de l'œil, réseaux de communication, services d'informatique en nuage et systèmes informatiques pour la communication entre les dispositifs, les réseaux et les services ; Logiciels d'applications téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour afficher des icônes, déterminer et répondre à la sélection d'icônes par un utilisateur, contrôler les connexions et la communication avec d'autres dispositifs, réseaux et systèmes, faire fonctionner une caméra pour enregistrer et afficher des images et des fichiers audiovisuels, organiser des images numériques et des fichiers audiovisuels, contrôler des microphones, contrôler le niveau sonore de haut-parleurs intégrés, transférer des fichiers informatiques entre des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil, des visiocasques et autres dispositifs, réseaux et systèmes, contrôler des notifications utilisateur, contrôler un pavé tactile, contrôler et obtenir des données à partir de capteurs dans des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil et des visiocasques, y compris des accéléromètres, des capteurs barométriques, des capteurs de température, des capteurs d'inclinaison, des capteurs de basculement, des capteurs de voilier [yaw], des capteurs d'orientation de la tête, et des récepteurs GPS, contrôler la vitesse du processeur (CPU), et détecter et afficher le niveau de charge de la batterie, et afficher, saisir, enregistrer et diffuser en continu des données, des images et du contenu audiovisuel dans des environnements de réalité standard, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Logiciels d'applications informatiques téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour générer et afficher du contenu de réalité standard, de réalité augmentée, de réalité mixte ; Logiciels d'applications téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour la communication avec d'autres lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques ; Logiciels informatiques téléchargeables pour permettre la saisie, le stockage et la transmission de photographies, de vidéos, de données et d'informations avec des données biométriques, de santé et autres données de performance d'un utilisateur superposées et intégrées dans l'enregistrement ; Logiciels informatiques téléchargeables permettant de rechercher du contenu et des éditeurs de contenu, et de s'abonner à du contenu ; Logiciels informatiques téléchargeables pour visualiser et interagir avec un flux d'images, de contenus audio, audiovisuel et vidéo et des textes et données associés ; Logiciels informatiques téléchargeables, à savoir application mobile téléchargeable pour l'installation, la configuration et le contrôle de matériel informatique portable et de périphériques informatiques portables ; Logiciels de reconnaissance gestuelle ; Logiciels permettant la détection des objets, des gestes et des commandes de l'utilisateur ; Logiciels pour faire fonctionner des

dispositifs de détection ; Logiciels permettant de visualiser des images virtuelles en créant une réalité virtuelle, augmentée et mixte ; Logiciels de divertissement interactif ; Logiciels informatiques de localisation, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles pour rechercher, déterminer et partager des emplacements ; Logiciels de messagerie ; Logiciels de réalité mixte ; Logiciels de réalité mixte pour divertissement interactif ; Logiciels de réalité mixte pour naviguer dans un environnement de réalité mixte ; Logiciels de réalité mixte pour le suivi des objets, le contrôle de mouvement et la visualisation de contenu ; Logiciels de réalité mixte pour le fonctionnement de casques de réalité mixte ; Logiciels de réalité mixte permettant à des utilisateurs de faire l'expérience de la visualisation, de la manipulation et de l'immersion en réalité mixte ; Logiciels d'applications mobiles pour la création de programmes d'entraînement physique personnalisés ; Systèmes d'affichage près de l'œil comprenant des logiciels informatiques pour la génération et l'affichage de contenu de réalité virtuelle et de réalité mixte ; Systèmes d'affichage près de l'œil comprenant du matériel informatique spécialement adaptés aux lunettes de protection ; Systèmes d'affichage près de l'œil comprenant des logiciels pour la génération et l'affichage de contenu de réalité standard, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Logiciels d'assistant personnel ; Logiciels d'assistant social ; Logiciels et micrologiciels pour contrôler, configurer et gérer les contrôleurs ; Logiciels et micrologiciels pour l'affichage de médias électroniques sur des dispositifs à écrans d'affichage, fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques ; Logiciels et micrologiciels pour programmes de système d'exploitation ; Logiciels et micrologiciels pour pilotes vidéo et pour le traitement vidéo fournis sous forme de mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques ; Logiciels et micrologiciels permettant à des dispositifs électroniques de partager des données et de communiquer entre eux ; Outils de développement de logiciels ; Programmes de pilotes informatiques pour dispositifs électroniques permettant à du matériel informatique et des dispositifs électroniques de communiquer entre eux ; Logiciels permettant aux annonceurs de communiquer et d'interagir avec les communautés en ligne ; Logiciels pour les alertes, messages, courriels et rappels, et pour l'enregistrement, l'organisation, la transmission, la manipulation, la révision et la réception de textes, de données, de contenu audio, d'images et de fichiers numériques, et écrans d'affichage ; Logiciels pour la communication par des réseaux locaux sans fil, des technologies sans fil et d'autres protocoles de communication entre des systèmes d'affichage près de l'œil et des dispositifs réseau, à savoir des téléphones mobiles, des téléphones intelligents [Smartphones], des ordinateurs, des tablettes et d'autres systèmes informatiques ; Logiciels pour convertir le langage naturel en commandes exécutables par machine ; Logiciels de création et de gestion de profils de réseaux sociaux et de comptes d'utilisateurs ; Logiciels pour la création, l'édition, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à, la visualisation, la publication, l'affichage, le repérage, le blogage, la diffusion en continu, la connexion, l'annotation, l'indication d'un sentiment à propos de, le commentaire sur, l'intégration, la transmission et le partage ou la fourniture par d'autres voies de médias électroniques ou d'informations via des réseaux informatiques et de communication ; Logiciels pour créer, gérer et accéder à des groupes au sein de communautés virtuelles ; Logiciels pour créer, gérer et interagir avec une communauté en ligne ; Logiciels pour faciliter et organiser le financement et la distribution de collectes de fonds et de dons ; Logiciels pour générer des images destinées à être affichées dans un système d'affichage près de l'œil ; Logiciels pour intégrer des données électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, d'éducation, de communication et de réseautage social ; Logiciels pour modifier et permettre la transmission d'images, de contenus audio, audiovisuels et vidéo et de données ; Logiciels pour services de collectes de fonds caritatifs et services de dons financiers en ligne ; Logiciels de commande et/ou d'achat de biens et de services ; Logiciels d'organisation, de recherche et de gestion d'événements ; Logiciels pour planifier des activités avec d'autres utilisateurs, faire des recommandations ; Logiciels de traitement d'images, d'éléments graphiques, de contenu audio, de contenu vidéo et de textes ; Logiciels pour l'enregistrement, le stockage, la transmission, la réception, l'affichage et l'analyse de données provenant de matériel informatique portable ; Logiciels pour téléphones intelligents [Smartphones] et autres systèmes informatiques permettant de générer des données, des images et du contenu audio destinés à être affichés dans des systèmes d'affichage près de l'œil et permettant de transmettre ces données, images et contenu audio à des systèmes d'affichage près de l'œil ; Logiciels pour téléphones intelligents [Smartphones] et autres systèmes informatiques permettant de recevoir des données provenant de systèmes d'affichage près de l'œil ; Logiciels de cartographie sociale et de cartographie de destinations ; Logiciels pour le réseautage social ; Logiciels pour

la diffusion en continu de contenu de divertissement multimédia ; Logiciels pour la collecte, la gestion, l'édition, l'organisation, la modification, la transmission, le partage et le stockage de données et d'informations ; Logiciels de suivi de mouvement dans des expériences de réalité augmentée, de réalité mixte et de réalité virtuelle, et logiciels de visualisation, de manipulation, de visionnage et d'affichage d'expériences de réalité augmentée, de réalité mixte et de réalité virtuelle ; Logiciels destinés à être utilisés comme interface de programmation d'applications (API) ; Logiciels pour la création et la conception de logiciels de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Logiciels de livraison de contenus, de données et d'informations sans fil ; Logiciels sous forme d'applications mobiles ; Logiciels permettant à des individus, des groupes, des entreprises et des marques de créer et de maintenir une présence en ligne à des fins de marketing ; Logiciels et micrologiciels destinés à être utilisés pour le suivi et la reconnaissance visuelle, vocale, audio, de mouvements, oculaire et gestuelle ; Logiciels, à savoir interface d'interprétation pour faciliter l'interaction entre les humains et les machines ; Logiciels d'affichage vidéo ; Logiciels de réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle pour le divertissement interactif ; Logiciels de réalité virtuelle permettant de naviguer dans un environnement de réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle permettant le suivi d'objets, le contrôle de mouvements et la visualisation de contenus ; Logiciels de réalité virtuelle pour le fonctionnement de casques de réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle permettant à des utilisateurs de faire l'expérience de la visualisation, de la manipulation et de l'immersion en réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte permettant à des ordinateurs, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles et des téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Systèmes d'affichage près de l'œil étanches comprenant des logiciels informatiques permettant la génération et l'affichage de contenus de réalité virtuelle et de réalité mixte ; Logiciels informatiques pour le réseautage social ; Logiciels informatiques pour l'organisation, la recherche et la gestion d'événements ; Logiciels informatiques pour la création, l'édition, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à, la visualisation, la publication, l'affichage, le repérage, le bogage, la diffusion en continu, la connexion, l'annotation, l'indication d'un sentiment à propos de, les commentaires sur, l'intégration, la transmission et le partage ou la fourniture par d'autres voies de médias électroniques ou d'informations via des réseaux informatiques et de communication ; Logiciels de jeu de réalité virtuelle ; Logiciels de jeu de réalité augmentée ; Matériel informatique de jeux de réalité augmentée ; Logiciels de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte permettant à des ordinateurs, des consoles de jeux vidéo, des consoles de jeux vidéo portables, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles et des téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle ; Logiciels de jeux électroniques pour dispositifs sans fil ; Logiciels de jeux électroniques pour dispositifs électroniques portables ; Logiciels de jeux électroniques de type jeux vidéo, jeux informatiques, jeux multimédia interactifs et jeux de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Logiciels de jeux vidéo ; Programmes de jeux informatiques multimédias interactifs ; Programmes de jeux électroniques téléchargeables ; Logiciels de jeux ; Casques à utiliser avec des ordinateurs ; Logiciels informatiques permettant d'intégrer des données électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, d'éducation, de jeux, de communication et de réseautage social ; Logiciels informatiques permettant de convertir le langage naturel en commandes exécutables par une machine ; Logiciels d'intelligence artificielle, à savoir, logiciels d'apprentissage automatique, logiciels de perception visuelle, logiciels de reconnaissance de la parole ou du langage, logiciels de prise de décision, logiciels de traduction, logiciels de reconnaissance du toucher, logiciels d'interrogation conversationnelle, logiciels de conversion du langage naturel en commandes exécutables par une machine, et logiciels d'assistants numériques ; Logiciels informatiques, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles permettant de commander et/ou d'acheter des biens et des services ; Matériel informatique de jeux de réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle permettant aux ordinateurs, aux consoles de jeux vidéo, aux consoles de jeux vidéo portables, aux tablettes électroniques, aux dispositifs mobiles et aux téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle ; Périphériques portables pour ordinateurs, tablettes électroniques, dispositifs mobiles et téléphones mobiles, à savoir visiocasques configurables ; Logiciels de réalité augmentée permettant aux ordinateurs, aux consoles de jeux vidéo, aux consoles de jeux vidéo portables, aux tablettes électroniques, aux dispositifs mobiles et aux téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité augmentée ; Casques pour jeux de réalité augmentée ; Contrôleurs de réalité virtuelle portables ;

Contrôleurs de réalité augmentée portables ; Programmes de jeux vidéo et de jeux informatiques ; Écouteurs ; Logiciels informatiques permettant de naviguer dans un environnement de réalité virtuelle ; Logiciels informatiques permettant aux ordinateurs, aux consoles de jeux vidéo, aux consoles de jeux vidéo portables, aux tablettes électroniques, aux dispositifs mobiles et aux téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Casques d'écoute avec microphone ; Logiciels informatiques pour l'enregistrement, le stockage, la transmission, la réception, l'affichage et l'analyse de données provenant de matériel informatique portable ; Dispositifs informatiques portables composés principalement de logiciels et d'écrans d'affichage pour la connexion à des ordinateurs, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles et des téléphones mobiles afin de permettre des expériences dans des mondes de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Logiciels informatiques pour la création et la conception de logiciels de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Logiciels informatiques et micrologiciels pour programmes de système d'exploitation ; Logiciels informatiques de suivi de mouvement, de visualisation, de manipulation, de visionnage et d'affichage d'expériences de réalité augmentée et de réalité virtuelle ; Logiciels informatiques, micrologiciels et matériel informatique destinés à être utilisés pour le suivi et la reconnaissance visuelle, vocale, audio, de mouvements, oculaire et gestuelle ; Matériel informatique et logiciels informatiques pour faire fonctionner des dispositifs de détection ; Matériel informatique et logiciels informatiques permettant la détection des objets, des gestes et des commandes de l'utilisateur ; Logiciels informatiques et micrologiciels pour contrôler, configurer et gérer des contrôleurs ; Logiciels informatiques et micrologiciels permettant à des dispositifs électroniques de partager des données et de communiquer entre eux ; Programmes de pilotes de logiciels informatiques pour dispositifs électroniques permettant à du matériel informatique et des dispositifs électroniques de communiquer entre eux ; Appareils photographiques ; Batteries ; Paquets de batteries ; Télécommandes pour dispositifs électroniques mobiles ; Câbles et connecteurs électriques pour l'audio et les haut-parleurs ; Haut-parleurs ; Stations d'accueil pour dispositifs électroniques mobiles ; Haut-parleurs ; Pièces de câbles électroniques ; Câbles électriques ; Câbles de connexion ; Câbles pour la transmission de signaux optiques ; Câbles d'alimentation et connecteurs de câbles ; Microphones ; Récepteurs audio ; Émetteurs audio ; Périphériques informatiques sans fil ; Visiocasques ; Récepteurs de signaux électroniques ; Récepteurs vidéo ; Émetteurs et récepteurs sans fil pour la reproduction de sons et de signaux ; Capteurs électriques ; Capteurs pour surveiller les mouvements physiques ; Logiciels téléchargeables sous forme d'applications mobiles ; Logiciels informatiques téléchargeables pour le traitement des images, des graphiques, de l'audio, de la vidéo et du texte ;

Classe N° 28 : Casques de réalité virtuelle, augmentée et mixte et casques adaptés pour une utilisation dans les jeux vidéo ; Casques de réalité virtuelle pour jouer à des jeux vidéo à connecter à des ordinateurs, des consoles de jeux vidéo, des consoles de jeux vidéo portables, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles, et des téléphones mobiles afin de permettre des expériences de réalité virtuelle ; Consoles de jeux vidéo ; Appareils de télécommandes interactives de jeux vidéo ; Périphériques portables pour jouer à des jeux vidéo spécialement conçus pour des ordinateurs, des consoles de jeux vidéo, des consoles de jeux vidéo portables, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles, et des téléphones mobiles ; Commandes pour jeux informatiques ; Casques audio et visuels destinés à être utilisés pour les jeux vidéo ; Consoles portables pour jouer à des jeux électroniques, informatiques, interactifs et vidéo ; Dispositifs de jeux, dispositifs de jeux mobiles, à savoir des machines de jeu avec ou sans sortie vidéo pour jouer à des jeux informatiques et à des jeux vidéo ; Consoles de jeux informatiques à utiliser avec un écran d'affichage ou un moniteur externe ; Appareils pour jeux électroniques autres que ceux destinés à être utilisés avec un écran d'affichage ou un moniteur externe ; Appareils pour jeux électroniques destinés à être utilisés avec un écran d'affichage ou un moniteur externe ; Sacs spécialement conçus pour les jeux vidéo portables et les consoles de jeux vidéo ; Manettes de jeux informatiques et vidéo ; Consoles de jeux informatiques pour jouer à des jeux récréatifs ; Films plastiques ajustés connus sous le nom de peaux pour recouvrir et protéger des appareils de jeux électroniques, à savoir des consoles de jeux vidéo et des unités de jeux vidéo portables ; Commandes de jeux sous forme de claviers pour jeux informatiques ; Jeux destinés à être utilisés avec des récepteurs de télévision ; Casques de jeu destinés à être utilisés pour jouer à des jeux vidéo ; Manettes de jeu portables pour jouer à des jeux vidéo ; Consoles de jeux portables ; Jeux électroniques portatifs conçus pour être utilisés uniquement avec des récepteurs de télévision ; Jeux portables avec écrans à cristaux liquides ; Unités portables pour jouer à

des jeux électroniques à utiliser avec un écran d'affichage ou un moniteur externe ; Machines de jeux vidéo ; Machines de jeux LCD ; Commandes électroniques actionnées par des joueurs pour machines de jeux vidéo électroniques ; Étais de transport protecteurs spécialement conçus pour les jeux vidéo de poche et les consoles de jeux vidéo ; Machine de jeu vidéo autonome ; Supports pour appareils de jeux électroniques, à savoir consoles de jeux vidéo et unités de jeux vidéo de poche ; Tables pour jouer à des jeux électroniques autres qu'en association avec un téléviseur ou un ordinateur ; Télécommandes portables interactives de jeux vidéo pour jouer à des jeux électroniques ; Commandes pour consoles de jeux ; Machines de jeux vidéo d'Arcade ; Machines de jeux vidéo à domicile ; Machine de jeux vidéo autonome ;

Classe N° 35 : Services de marketing, de publicité et de promotion, à savoir fourniture d'information concernant les remises, les bons de réduction, les rabais, les bons, les liens vers les sites Web de vente au détail de tiers et les offres spéciales pour les produits et services de tiers ; Services d'études de marché et fourniture d'informations sur des études de marché ; Promotion des produits et services de tiers via des réseaux informatiques et de communication ; Services commerciaux et publicitaires, à savoir services publicitaires pour le suivi des performances publicitaires, pour la gestion, la distribution et l'offre de publicité, pour l'analyse de données publicitaires, pour la communication de données publicitaires et pour l'optimisation des performances publicitaires ; Mise à disposition d'un environnement réseau en ligne pour acheteurs et vendeurs de produits et services ; Mise à disposition d'espaces de vente en ligne pour vendeurs de produits et services ; Réseautage d'affaires ; Services de placement et de recrutement ; Services de publicité et de distribution d'informations, à savoir fourniture d'espaces publicitaires classés via l'Internet et les réseaux de communication ; Services de cartes-cadeaux prépayées, à savoir émission de chèques-cadeaux pouvant être échangés contre des produits ou des services ; Services d'œuvres de bienfaisance, à savoir services de publicité pour la sensibilisation du public aux activités caritatives, philanthropiques, bénévoles, publiques et communautaires et humanitaires ; Organisation d'expositions et d'événements dans le domaine du développement de logiciels et de matériel informatique à des fins commerciales ou publicitaires ; Promotion des intérêts de professionnels et d'entreprises dans le domaine du développement d'applications logicielles mobiles ; Publicité en ligne et promotion des produits et services de tiers via l'Internet ; Services de conseils en matière de marketing et de publicité ; Organisation et conduite d'événements spéciaux à des fins commerciales, promotionnelles ou publicitaires ; Publicité par voie électronique ; Organisation, promotion et conduite d'expositions, de foires commerciales et d'événements à des fins commerciales ; Services de magasin de détail en ligne proposant des logiciels informatiques et des casques de réalité virtuelle et de réalité augmentée, des jeux, du contenu et des médias numériques, à savoir de la musique préenregistrée, des vidéos, des images, des textes et des œuvres audiovisuelles ; Services de magasins de détail proposant des logiciels informatiques et des casques de réalité virtuelle et de réalité augmentée, des jeux, du contenu et des médias numériques, à savoir de la musique préenregistrée, des vidéos, des images, des textes et des œuvres audiovisuelles ; Diffusion de publicité pour des tiers via l'Internet et des réseaux de communication ; Promotion des produits et services de tiers par la distribution de publicités vidéo sur l'Internet et les réseaux de communication ; Services de publicité, à savoir ciblage et optimisation de publicité en ligne ; Gestion d'entreprise dans le domaine du marketing, de la publicité, des télécommunications et du développement de technologies ; Administration commerciale, travaux de bureau ; Conseils en affaires ; Services de conseils en matière d'images de marque d'entreprises ; Conception de matériel publicitaire pour des tiers ; Fourniture de répertoires commerciaux en ligne présentant les entreprises, produits et services de tiers ; Fourniture d'installations en ligne pour mettre en relation vendeurs et acheteurs ; Services de magasins de détail en ligne proposant des casques de réalité virtuelle et de réalité augmentée, des jeux, du contenu et des médias numériques, à savoir de la musique préenregistrée, des vidéos, des images, des textes et des œuvres audiovisuelles ;

Classe N° 38 : Services de télécommunications ; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques, électroniques et en ligne ; Mise à disposition d'équipements pour vidéoconférence ; Services de téléconférence ; Services de communication par téléphone mobile ; Services de télécommunications, à savoir offre de services de communications personnelles via des réseaux sans fils ; Transmission électronique de voix, données, images, musique, contenu audio, contenu vidéo, contenu multimédia, télévision et radio par la diffusion par l'Internet et téléphone cellulaire ; Fourniture d'accès à des sites Web, des bases de données, des

tableaux d'affichage électroniques, des forums en ligne, des répertoires, de la musique et des programmes vidéo et audio par le biais de transmission par l'Internet et par téléphone cellulaire ; Communication par ordinateur, à savoir transmission électronique de données, de sons, d'images et de documents entre utilisateurs d'ordinateurs ; Services de partage de photos et de partage de vidéos, à savoir transmission électronique de fichiers photo numériques, de vidéos et de contenu audiovisuel entre internautes ; Services de télécommunications, à savoir transmission électronique de données, de messages, d'éléments graphiques, d'images, de contenu audio, vidéo, et d'informations ; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques, électroniques et en ligne dans le domaine de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée et du réseautage social ; Services de télécommunications, à savoir transmission électronique de données, de messages, d'éléments graphiques, d'images, de contenu audio, vidéo, et d'informations ; Fourniture de forums en ligne pour la communication sur des sujets d'intérêt général ; Fourniture de liens de communication en ligne qui transfèrent des utilisateurs de dispositifs mobiles et des internautes vers d'autres emplacements en ligne locaux et mondiaux ; Fourniture de services facilitant l'accès à des sites Web de tiers ou à d'autres contenus électroniques de tiers via un identifiant de connexion universel ; Fourniture de salons de discussion en ligne, de services de courrier électronique et de messagerie instantanée, ainsi que de tableaux d'affichage électroniques ; Services de diffusion de contenu audio, de texte et de contenu vidéo sur l'Internet ou autre réseau de communications ; Services de voix sur protocole Internet (VOIP) ; Services de communication téléphonique ; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques dans les domaines du réseautage social, des rencontres sociales et rencontres amoureuses ; Services de partage de photos et de données de pair-à-pair, à savoir transmission électronique de fichiers photo et vidéo numériques, d'éléments graphiques et de contenus audio entre utilisateurs d'Internet ; Services informatiques de télécommunications et de réseau pair-à-pair, à savoir, transmission électronique d'images, de contenu audiovisuel et vidéo, de photographies, de vidéos, de données, de texte, de messages, de publicités, de communications publicitaires multimédias et d'informations ; Diffusion en continu et diffusion en continu en direct de contenu vidéo, audiovisuel et audiovisuel interactif via l'Internet ; Services de télécommunications, à savoir transmission électronique de contenus et de données de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Fourniture de tableaux d'affichage électroniques pour la transmission de messages entre utilisateurs dans le domaine de l'intérêt général ; Services de vidéoconférence ; Fourniture de services d'assistance technique concernant l'utilisation d'équipements de communication ; Fourniture d'installations et d'équipements pour la vidéoconférence ; Services de téléconférence audio et vidéo ; Fourniture d'un forum communautaire en ligne permettant à des utilisateurs de partager et de diffuser des informations, du contenu audio, du contenu vidéo, des informations d'actualité en temps réel, du contenu de divertissement ou des informations, de former des communautés virtuelles et de participer à du réseautage social ; Échange électronique de contenu vocal, de données, de contenu audio, de contenu vidéo, de texte et d'éléments graphiques via l'Internet et des réseaux de télécommunications ; Services de télécommunications, à savoir transmission électronique de données, de messages, d'éléments graphiques, d'images, de contenu audio, vidéo, et d'informations ; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques, électroniques et en ligne dans le domaine de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée et du réseautage social ; Services de diffusion de contenu audio, de texte et de contenu vidéo sur l'Internet ou autres réseaux de communications ; Service de voix sur protocole Internet (VOIP) (transmission d'informations vocales via l'Internet) ; Services de communication téléphonique (communications par téléphone) ; Services de téléconférence audio et vidéo ; Échange électronique de contenu vocal, de données, de contenu audio, de contenu vidéo, de texte et d'éléments graphiques via l'Internet et le réseau de télécommunications ; Fourniture de bases de données informatiques, électroniques et en ligne dans le domaine du divertissement ;

Classe N° 41 : Services de divertissement ; Services de publication par voie électronique ; Services de divertissement, à savoir fourniture de divertissement interactif de réalité virtuelle et de contenu de réalité virtuelle ; Services de divertissement, à savoir, fourniture de divertissement interactif de réalité augmentée et de contenu de réalité augmentée ; Services de divertissement, à savoir, fourniture de divertissement interactif de réalité mixte et de contenu en réalité mixte ; Services de divertissement, à savoir fourniture de contenu de divertissement interactif de réalité augmentée ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'environnements de réalité virtuelle en ligne ; Fourniture d'informations de divertissement à partir de répertoires et de bases de données d'informations avec fonction de recherche, y compris du texte, des documents électroniques,

des bases de données, des éléments graphiques, des images photographiques et des informations audiovisuelles à partir de réseaux de communication ; Organisation et conduite d'ateliers de formation ; Services de divertissement, à savoir programmes de concours et de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice, participent à des activités sportives, s'engagent dans des activités de promotion de la santé, réalisent des exploits en matière d'exercice et d'activités sportives, et atteignent des objectifs personnels en matière d'exercice, d'activités sportives et de forme physique ; Fourniture d'informations concernant le sport, le développement des aptitudes athlétiques et l'entraînement physique via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, appareils numériques personnels et téléphones intelligents ; Fourniture de défis sportifs, d'entraînements, de séances et de défis de conditionnement physique et de séances d'entraînements préenregistrés, via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, appareils numériques personnels et téléphones intelligents (smart phones) ; Organisation et conduite d'ateliers ; Production de vidéos de réalité augmentée ; Conduite et mise à disposition d'entraînements en direct en ligne et d'instructions et sessions de conditionnement physique en ligne ; Conduite de cours d'entraînement physique ; Services de divertissement, à savoir fourniture de films, d'émissions de télévision, d'émissions sur le Web, d'œuvres audiovisuelles et d'œuvres multimédias non téléchargeables via l'Internet, ainsi que d'informations, de critiques et de recommandations concernant des films, des émissions de télévision, des émissions sur le Web, des œuvres audiovisuelles et des œuvres multimédias ; Services de divertissement ; Services de divertissement, à savoir organisation et conduite de compétitions pour encourager l'utilisation et le développement de divertissement interactif, de réalité virtuelle, de réalité augmentée, de réalité mixte, d'électronique grand public et de logiciels et de matériel de divertissement ; Services de divertissement, à savoir concours et programmes de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice, participent à des activités sportives, s'engagent dans des activités de promotion de la santé, font des réalisations dans des activités d'exercice et de sport et atteignent des objectifs personnels concernant l'exercice, les activités sportives et l'entraînement physique ; Services de divertissement, à savoir concours et programmes de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice, font des choix alimentaires sains et s'engagent dans d'autres activités de promotion de la santé ; Services de divertissement, à savoir programmes de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'accès à des bases de données interactives électroniques et en ligne comportant du contenu défini par l'utilisateur, du contenu de tiers, des photos, du matériel vidéo, du matériel audio, du matériel visuel et du matériel audiovisuel dans le domaine de l'intérêt général ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'un forum en ligne pour la diffusion de contenu, de données et d'informations à des fins de divertissement et de réseautage social et commercial ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'environnements de réalité augmentée en ligne ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'installations en ligne pour la diffusion en continu de contenus de divertissement et la diffusion en continu en direct de vidéos d'événements de divertissement ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'environnements de réalité mixte en ligne ; Production de vidéos de réalité mixte ; Services de production multimédia ; Publication de revues en ligne (non téléchargeables) contenant des commentaires, des conseils et des informations dans les domaines de la santé, du bien-être, du sommeil, de l'entraînement physique et de la nutrition ; Publication de revues en ligne (non téléchargeables) ; Publication de revues en ligne (non téléchargeables) proposant du contenu défini par l'utilisateur ; Organisation de concours et de programmes de primes d'encouragement pour les développeurs de logiciels ; Organisation d'expositions et d'événements à des fins de divertissement ; Organisation d'expositions et de conférences en direct dans les domaines de la culture, du divertissement et du réseautage social à des fins non professionnelles et non commerciales ; Services d'accompagnement personnalisé (formation) dans les domaines du sport, de l'exercice, de la santé et de l'entraînement physique ; Services de divertissement sous la forme de partage de photos et de vidéos ; Séances d'athlétisme et d'entraînement physique préenregistrés ; Fourniture d'une évaluation de la condition physique et d'un score de condition physique, ainsi que d'un programme d'entraînement personnalisé basé sur cette évaluation et ce score ; Accompagnement, instructions et sessions (formation) pour l'entraînement physique par le biais d'un site Web en ligne ; Cours d'entraînement physique

proposés par le biais d'un site Web en ligne ; Mise à disposition d'informations concernant l'entraînement physique et le développement des aptitudes athlétiques par le biais d'un site Web en ligne ; Mise à disposition d'informations concernant l'entraînement physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les objectifs de remise en forme et le développement des aptitudes athlétiques par le biais d'un site Web en ligne ; Mise à disposition d'informations concernant les sports, le développement des aptitudes athlétiques et l'entraînement physique par le biais d'un site Web en ligne ; Cours de sport et d'entraînement physique préenregistrés proposés par le biais d'un site Web en ligne ; Fourniture d'accès à des séances de sport et d'entraînement physique préenregistrés ; Fourniture d'informations de divertissement à partir de répertoires et de bases de données d'informations avec fonction de recherche, y compris du texte, des documents électroniques, des bases de données, des éléments graphiques, des images photographiques et des informations audiovisuelles, via l'Internet et des réseaux de communication ; Services de coaching (formation) de groupe dans les domaines du sport, de l'exercice, de la santé et de la forme physique ; Fourniture d'informations concernant le sport, le développement des aptitudes athlétiques et l'entraînement physique via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents (smart phones) ; Formation ; Fourniture de ressources éducatives en ligne pour développeurs de logiciels ; Fourniture de défis sportifs, d'entraînements, de séances et de défis de conditionnement physique et de séances d'entraînements préenregistrés, via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents (smart phones) ; Informations en matière de loisirs ; Location de kiosques de photographie et de vidéographie pour la capture, le téléchargement, l'édition et le partage d'images et de vidéos ; Activités sportives et culturelles ; Production de vidéos de réalité virtuelle ; Services de publication par voie électronique pour des tiers ; Services de divertissement, à savoir la facilitation de services de jeux interactifs, multi-joueurs et mono-joueurs pour des jeux joués via l'Internet ou les réseaux de communication ; Fourniture d'informations sur les jeux vidéo, les jeux électroniques ou les jeux multimédias interactifs via l'Internet ou les réseaux de communication ; Organisation et conduite de concours et promotion, à savoir organisation d'événements pour les joueurs de jeux électroniques ou multimédias interactifs ; Revues en ligne, à savoir blogs sur la réalité virtuelle et la réalité augmentée ; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux de réalité augmentée, de divertissement interactif et de contenu de réalité augmentée ; Fourniture d'un jeu informatique à utiliser sur réseau par des utilisateurs de réseau ; Fourniture de jeux de réalité virtuelle en ligne ; Fourniture de jeux de réalité augmentée en ligne ; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux vidéo en ligne ; Organisation d'expositions et événements dans le domaine des industries du divertissement interactif, de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée, de l'électronique grand public et des jeux vidéo, à des fins culturelles ou éducatives ; Fourniture de jeux informatiques et vidéo en ligne ; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux de réalité virtuelle, de divertissement interactif et de contenu de réalité virtuelle ; Services de jeux de réalité virtuelle fournis en ligne à partir d'un réseau informatique ; Services de jeux de réalité augmentée fournis en ligne à partir d'un réseau informatique ; Fourniture de jeux informatiques et de jeux interactifs en ligne ; Production de logiciels de jeux vidéo et informatiques ; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux de réalité augmentée et de contenu de divertissement interactif ; Fourniture d'informations à propos de jeux informatiques et de jeux vidéo en ligne via des réseaux informatiques ou de communication ;

Classe N° 42 : Fournisseur de services d'applications (ASP) ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant un logiciel d'interface de programmation d'application (API) facilitant les services en ligne pour le réseautage social, et le développement d'applications logicielles ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels pour des services de cartographie ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels de réseautage social, de gestion de contenu de réseaux sociaux, de création de communautés virtuelles et de transmission d'images, de contenus audiovisuels et vidéo, de photographies, de vidéos, de données, de textes, de messages, de publicités, de communications publicitaires multimédias et d'informations ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels destinés à l'achat, la vente, la conception, la gestion, au suivi, à l'évaluation, à l'optimisation, au ciblage, à l'analyse, à la livraison et à l'élaboration de rapports sur, la publicité et le marketing en ligne ; Services de fournisseur de services d'application (ASP) proposant des logiciels pour contrôler, intégrer, faire

fonctionner, connecter et gérer des dispositifs d'information à commande vocale, à savoir des dispositifs électroniques intelligents grand public et des dispositifs d'assistants personnels électroniques connectés au nuage et commandés par la voix ; Services de fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques, les messages instantanés et les services de réseautage social en ligne ; Services de fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement d'applications logicielles de tiers ; Fournisseur de services d'applications, à savoir fourniture, hébergement, gestion, développement et maintenance d'applications, de logiciels, de sites Web et de bases de données dans les domaines de la communication sans fil, de l'accès mobile à l'information et de la gestion de données à distance pour la diffusion sans fil de contenus vers des ordinateurs de poche, des ordinateurs portables et dispositifs électroniques mobiles ; Consultation en matière de logiciels informatiques ; Services de conseil en matière de logiciels, d'applications et de réseaux informatiques ; Services informatiques sous forme de fourniture de pages en ligne personnalisées contenant des informations définies ou spécifiées par les utilisateurs, des profils personnels, du contenu de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée et des données ; Services informatiques, à savoir création de communautés virtuelles permettant à des utilisateurs enregistrés d'organiser des groupes et des événements, de participer à des discussions, d'obtenir des commentaires de leurs pairs et de participer à du réseautage social, d'affaires et communautaire ; Services informatiques, à savoir sélection et organisation de contenus et de publicités définis par les utilisateurs en ligne et création de flux de médias sociaux ; Services informatiques, à savoir hébergement d'infrastructures web en ligne pour des tiers pour l'organisation et la conduite de réunions, d'événements et de discussions interactives via l'Internet et des réseaux de communication ; Services informatiques, à savoir fourniture de moteurs de recherche pour obtenir des données via l'Internet et des réseaux de communication ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web interactif et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques permettant à des utilisateurs de saisir, d'accéder, de suivre les progrès, de contrôler et de générer des informations et des réalisations en matière de santé, de forme physique, d'exercice personnel, de sport et d'activité athlétique ; Services de cartographie ; Consultation en matière de logiciels pour ordinateurs mobiles et pour dispositifs de communication mobiles ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour créer, gérer et accéder à des groupes privés créés et administrés par les utilisateurs au sein de communautés virtuelles ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour le réseautage social, la création d'une communauté virtuelle et la transmission de contenu audio, de contenu vidéo, d'images, de textes et de données ; Fournisseur de plateforme d'achat de publicités en ligne, à savoir fourniture de programmes logiciels non téléchargeables permettant aux acheteurs et aux vendeurs de publicités en ligne d'acheter et de vendre des inventaires publicitaires ; Fourniture de logiciels d'infonuagique non téléchargeables en ligne pour applications et environnements de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée ; Fourniture de logiciels informatiques non téléchargeables en ligne destinés à la fourniture de services de vente au détail et de commande pour une grande variété de produits de consommation ; Plateforme en tant que service (PAAS) comprenant des plateformes logicielles pour l'achat et la diffusion de publicités ; Plateforme en tant que service (PAAS) comprenant des plateformes logicielles pour le réseautage social, la gestion de contenu de réseaux sociaux, la création d'une communauté virtuelle et la transmission d'images, de contenus audiovisuel et vidéo, de photographies, de vidéos, de données, de textes, de messages, de publicités, de communications publicitaires multimédias et d'informations ; Plateforme en tant que service (PAAS) comprenant des plateformes logicielles pour le réseautage social et la transmission d'images, de contenu audiovisuel, de contenu vidéo et de messages ; Fourniture d'accès à des logiciels non téléchargeables pour fournir des informations concernant le sport, le développement d'aptitudes athlétiques, l'accompagnement pour l'entraînement physique et l'entraînement physique via un site Web en ligne et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents [Smartphones] ; Fourniture d'une interface de programmation d'applications (API) permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques via l'Internet ; Fourniture de logiciels d'interface de programmation d'applications (API) destinés à être utilisés pour la messagerie électronique et la transmission de contenu audio, de vidéo, d'images, de texte, de contenu et de données ;

Fournitures d'accès à des installations virtuelles permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu audio, du contenu vidéo, des images photographiques, des textes, des éléments graphiques et des données ; Fournitures d'accès à des installations virtuelles comprenant une technologie permettant à des utilisateurs en ligne de créer des profils personnels contenant des informations de réseautage social et d'affaires, et de transférer et de partager ces informations entre plusieurs installations virtuelles ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne ; Hébergement de sites Web en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée ; Fourniture de logiciels d'assistant social non téléchargeables en ligne ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne permettant de faciliter et d'organiser le financement et la distribution de collectes de fonds et de dons ; Fourniture de logiciels pour des services de collecte de fonds et des services de dons financiers en ligne ; Fourniture d'accès temporaire à des logiciels informatiques non téléchargeables pour des services de cartographie ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant le développement, l'évaluation, le test et la maintenance d'applications logicielles mobiles pour dispositifs informatiques portables, à savoir téléphones mobiles, téléphones intelligents [Smartphones], ordinateurs portables et tablettes électroniques ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables pour partager et afficher la localisation d'un utilisateur, planifier des activités avec d'autres utilisateurs et faire des recommandations ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables pour la cartographie sociale et la cartographie de destinations ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables pour accéder, collecter, afficher, éditer, connecter, modifier, organiser, étiqueter, diffuser en continu, partager, stocker, transmettre et fournir par d'autres voies des médias électroniques, des photographies, des images, des éléments graphiques, des contenus vidéo, audio, audiovisuel, des données et des informations via l'Internet et les réseaux de communication ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables destinés à faciliter les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques, les messages instantanés et les services de réseautage social en ligne ; Fourniture d'une utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables permettant à des annonceurs de communiquer et d'interagir avec des communautés en ligne ; Fourniture d'une utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour créer et maintenir une présence en ligne pour des particuliers, des groupes, des entreprises et des marques ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour la messagerie électronique ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour modifier des photographies, des images et des contenus audio, vidéo et audio-vidéo avec des filtres photographiques et des effets de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée, à savoir des éléments graphiques, des animations, des textes, des dessins, des balises de géolocalisation [géotags], des balises des métadonnées, des liens hypertexte ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le traitement de paiements électroniques ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le réseautage social, la création d'une communauté virtuelle et la transmission de contenu audio, de contenu vidéo, d'images, de textes, de contenus et de données ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour visualiser et interagir avec un flux de médias électroniques, à savoir des images, du contenu audiovisuel et vidéo, des vidéos en direct diffusées en continu, des commentaires, des publicités, des informations d'actualités et des liens Internet ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour la diffusion en continu de contenus de divertissement multimédia ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels et d'applications en ligne non téléchargeables pour accéder à des fichiers audio et vidéo diffusés en continu, à des réseaux sociaux, à des fichiers texte et à des fichiers multimédias ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables en ligne pour la conception, la gestion, la mesure, l'analyse, la diffusion et le service de la publicité de tiers ; Location de logiciels informatiques permettant à des utilisateurs de télécharger, d'éditer et de partager des images, des vidéos et du contenu audiovisuel ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels informatiques permettant d'accéder à, de naviguer et de rechercher dans, des bases de données en ligne, du contenu audio, vidéo et multimédia, ainsi que des applications logicielles et des marchés d'applications logicielles ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels informatiques pour des tiers destinés à être utilisés pour le développement de logiciels permettant de gérer, de connecter et d'exploiter des dispositifs électroniques de l'Internet des objets (IoT) ; Logiciels en tant que

services (SaaS) comprenant des logiciels informatiques destinés à être utilisés comme interface de programmation d'applications (API) ; Logiciels en tant que services (SaaS), à savoir hébergement de logiciels destinés à être utilisés par des tiers pour l'utilisation d'un algorithme pour calculer et générer des données pour l'activité sportive, l'entraînement physique, les évaluations du niveau de condition physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les recommandations en matière de condition physique et l'établissement d'objectifs ; Services d'assistance technique, à savoir dépannage sous forme de diagnostic de problèmes de logiciels informatiques ; Services d'assistance technique, à savoir dépannage de logiciels informatiques et dépannage de logiciels d'ordinateurs mobiles et de dispositifs de communication mobiles ; Services informatiques, à savoir hébergement d'installations électroniques pour des tiers pour l'organisation et la conduite de réunions, d'événements et de discussions interactives via des réseaux de communication ; Services informatiques sous forme de profils électroniques personnalisés de personnes et de groupes ou de pages Web contenant des informations définies ou spécifiées par l'utilisateur, y compris du contenu audio, du contenu vidéo, des images, des textes, du contenu et des données ; Services informatiques, à savoir fourniture de moteurs de recherche pour obtenir des données sur l'Internet et les réseaux de communication ; Fournisseur de services d'applications (ASP) ; Fourniture d'un service de réseau en ligne permettant à des utilisateurs de transférer des données d'identité personnelles et de partager des données d'identité personnelles avec et entre plusieurs installations en ligne ; Fourniture d'informations à partir de répertoires et de bases de données d'informations consultables, y compris des textes, des documents électroniques, des bases de données, des éléments graphiques, des médias électroniques, des images et du contenu audiovisuel via l'Internet et les réseaux de communication ; Fourniture de logiciels non téléchargeables permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques via l'Internet et les réseaux de communication ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels pour l'envoi et la réception de messages électroniques, de notifications et d'alertes ; Hébergement de sites Web en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité virtuelle ; Hébergement de sites Web en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité augmentée ; Hébergement de sites Web en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité mixte ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour le traitement de paiements électroniques ; Services de plateforme en tant que service (PAAS) proposant des logiciels permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques et des transactions de commerce électronique ; fourniture de logiciels de messagerie électronique non téléchargeables en ligne ; fourniture de logiciels informatiques non téléchargeables en ligne pour partager et afficher la localisation d'un utilisateur, planifier des activités avec d'autres utilisateurs et faire des recommandations ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant le partage et l'affichage de la localisation d'un utilisateur, la planification d'activités avec d'autres utilisateurs et la formulation de recommandations ; fourniture de logiciels informatiques non téléchargeables en ligne pour la cartographie sociale et la cartographie de destinations ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant la cartographie sociale et la cartographie de destinations ; fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour la commande et/ou l'achat de biens et de services ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant la commande et/ou l'achat de produits et de services ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne permettant de fournir un espace de vente virtuel ; Fourniture de logiciels informatiques non téléchargeables en ligne pour faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des assistants virtuels ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels pour permettre ou faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des assistants virtuels ; Fourniture de logiciels d'assistant personnel non téléchargeables en ligne ; Services informatiques sous forme de fourniture de pages en ligne personnalisées contenant des informations définies ou spécifiées par les utilisateurs, des profils personnels et du contenu et des données de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Maintenance et réparation de logiciels informatiques ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour transmettre, partager, recevoir, télécharger, afficher,

interagir avec et transférer du contenu, des textes, des œuvres visuelles, des œuvres audio, des œuvres audiovisuelles, des œuvres littéraires, des données, des fichiers, des documents et des œuvres électroniques ; Services informatiques, à savoir fourniture d'informations dans les domaines de la technologie via l'Internet ; Services d'assistance technique, à savoir dépannage sous forme de diagnostic de problèmes de matériel informatique et de logiciels informatiques ; Services informatiques, à savoir services de fournisseurs d'hébergement infonuagique ; Fourniture de logiciels d'infonuagique en ligne non téléchargeables pour le stockage électronique de données ; Fourniture de logiciels d'infonuagique en ligne non téléchargeables pour applications et environnements de réalité virtuelle et augmentée ; Services de partage de fichiers, à savoir fourniture d'installations en ligne pour des tiers comprenant une technologie permettant à des utilisateurs de télécharger vers le serveur et de télécharger depuis le serveur des fichiers électroniques ; Hébergement de contenu numérique sur l'Internet ; Fourniture de services d'authentification d'utilisateurs au moyen d'une technologie d'authentification unique et d'une technologie logicielle pour les transactions de commerce électronique ; Fourniture de services d'authentification d'utilisateurs pour des transactions par transferts électroniques de fonds, par cartes de crédit et cartes de débit et par chèques électroniques, au moyen d'une technologie d'authentification unique et d'une technologie logicielle ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant la prise de réservations et d'inscriptions ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels de géolocalisation non téléchargeables pour rechercher, déterminer et partager la localisation de produits, de services et d'événements d'intérêt ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels de géolocalisation pour rechercher, déterminer et partager la localisation de produits, de services et d'événements d'intérêt ; Fourniture d'utilisation temporaire d'applications logicielles non téléchargeables permettant de rechercher et d'identifier des points d'intérêt, des événements, des sites, des opportunités d'emploi, des divertissements, des événements culturels, des magasins et des offres, au niveau local ou en fonction de la localisation ; Fourniture d'utilisation temporaire d'applications logicielles non téléchargeables pour la fourniture d'informations météorologiques basées sur la localisation ; Fourniture d'utilisation temporaire d'applications logicielles non téléchargeables pour la fourniture, la connexion à, ou la diffusion en continu d'informations sur l'actualité ou les événements en cours ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant de trouver du contenu et des éditeurs de contenu, et de s'abonner à du contenu ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables permettant l'organisation d'images, de vidéos et de contenus audiovisuels en utilisant des balises de métadonnées ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour prendre des photographies et enregistrer du contenu audio, audiovisuel et vidéo ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'archivage, la transmission et le partage d'images, de contenus audiovisuels et vidéo et de textes et de données associés ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels de commerce électronique non téléchargeables permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques via l'Internet ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant de faciliter les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques et les messages instantanés ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques et les messages instantanés ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant la prise et l'édition de photographies et l'enregistrement et l'édition de vidéos ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant la prise et l'édition de photographies et l'enregistrement et l'édition de vidéos ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir la fourniture, l'hébergement, la gestion, le développement et la maintenance d'applications, de logiciels, de sites Web et de bases de données dans les domaines de la communication sans fil, de l'accès mobile à l'information et de la gestion de données à distance pour la diffusion sans fil de contenu vers des ordinateurs de poche, des ordinateurs portables et dispositifs électroniques mobiles ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels et d'applications en ligne non téléchargeables pour la messagerie instantanée, la voix sur protocole Internet (VOIP), la vidéoconférence et l'audioconférence ; Services de cryptage de données ; Transmission et livraison électroniques cryptées de données récupérées ; Fourniture de logiciels en ligne non téléchargeables pour l'installation, la configuration et le contrôle de matériel informatique portable et de périphériques

informatiques portables ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels de commande et de reconnaissance vocales, logiciels de conversion de la parole en texte, applications logicielles à commande vocale pour la gestion d'informations personnelles ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels d'assistant personnel ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels de domotique et d'intégration de dispositifs domestiques ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels de communication sans fil pour la transmission de contenu vocal, de contenu audio, de contenu vidéo et de données ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels utilisés pour contrôler des informations autonomes à commande vocale et des dispositifs d'assistant personnel ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour la gestion d'informations personnelles ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels pour accéder à, parcourir et rechercher en ligne des bases de données, du contenu audio, vidéo et multimédia, et des applications logicielles, applications logicielles de places de marché ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour accéder, surveiller, suivre, rechercher, sauvegarder et partager des informations sur des sujets d'intérêt général ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels destinés à être utilisés pour connecter et contrôler des dispositifs électroniques de l'Internet des objets (IoT) ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour la connexion, l'exploitation, l'intégration, le contrôle et la gestion de dispositifs électroniques grand public en réseau, de dispositifs de climatisation domestique et de produits d'éclairage via des réseaux sans fils ; Services de fournisseur de services d'applications (ASP) proposant un logiciel pour contrôler, intégrer, faire fonctionner, connecter et gérer des dispositifs d'information à commande vocale, à savoir des dispositifs électroniques intelligents grand public et des dispositifs électroniques d'assistance personnelle connectés au nuage et commandés par la voix ; Fourniture de services de recherche informatique personnalisés, à savoir recherche et récupération d'informations à la demande spécifique de l'utilisateur via l'Internet ; Services informatiques, à savoir fourniture de gestion à distance de dispositifs via des réseaux informatiques, des réseaux sans fil ou l'Internet ; Fourniture de services de moteurs de recherche Internet ; Services d'informations, de conseils et de consultation liés aux logiciels de commande et de reconnaissance vocales, aux logiciels de conversion de la parole en texte et aux applications logicielles à commande vocale, aux logiciels de domotique et de l'Internet des objets ; Fourniture d'informations, d'actualités et de commentaires dans les domaines de la science et de la technologie, de la décoration intérieure, de la météo et de la conception graphique, de l'architecture d'intérieur, de la conception de produits et de la conception dans le domaine de la mode ; Services technologiques, à savoir services d'entreposage de données ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement d'applications logicielles par le biais de l'Internet de tiers ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir fourniture, hébergement, gestion, développement et maintenance d'applications, de logiciels, de sites Web et de bases de données dans les domaines du calcul du classement de sites Web en fonction du trafic des utilisateurs ; Logiciels en tant que service (SaaS), à savoir hébergement de logiciels destinés à être utilisés par des tiers pour fournir une base de données en ligne contenant un large éventail d'informations d'intérêt général via l'Internet ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels de dispositif de communication mobile en ligne non téléchargeables pour améliorer l'accès mobile à l'Internet via des ordinateurs, des ordinateurs mobiles et des dispositifs de communication mobiles ; Assistance technique, à savoir dépannage de problèmes de matériel informatique et de logiciels et de problèmes de matériel et de logiciels d'ordinateurs mobiles et de dispositifs de communication mobiles ; Fourniture de moteurs de recherche Internet ; Fourniture de plateformes de recherche permettant à des utilisateurs de demander et de recevoir des photos, des vidéos, des textes, des données, des images et des œuvres électroniques ; Conseil en informatique, programmation informatique ; Fourniture de plateformes de recherche permettant à des utilisateurs de demander et de recevoir des contenus, des textes, des œuvres visuelles, des œuvres audio, des œuvres audiovisuelles, des œuvres littéraires, des données, des fichiers, des documents et des œuvres électroniques ; Services de conseil en matériel informatique, logiciels, applications et réseaux ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables et hébergement d'installations en ligne pour permettre à des utilisateurs d'accéder à des logiciels et de les télécharger ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement à distance d'applications informatiques de tiers ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir fourniture, hébergement, gestion,

développement et maintenance d'applications, de logiciels, de sites Web et de bases de données dans les domaines du calcul du classement de sites Web en fonction du trafic des utilisateurs ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels et d'applications en ligne non téléchargeables pour accéder à des fichiers audio et vidéo en continu, à des fichiers texte et à des fichiers multimédias ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement, gestion, développement et maintenance d'applications, de logiciels et de sites Web, dans les domaines de la productivité personnelle, des communications sans fil et des applications mobiles ; Fourniture de services d'assistance technique, à savoir dépannage de problèmes de logiciels concernant l'utilisation d'équipements de communication ; Services informatiques en ligne, à savoir fourniture d'informations, de liens en ligne et de ressources électroniques liés au sport, à la santé et à la forme physique ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques contenant des informations, des liens en ligne et des ressources électroniques dans les domaines du sport et de la forme physique ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web interactif et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques permettant à des utilisateurs de saisir, d'accéder à, de suivre les progrès, de surveiller et de générer des informations et des résultats sur la santé, la forme physique, l'exercice personnel, les sports et les activités sportives ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web interactif et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques permettant à des utilisateurs de mettre en concurrence et de comparer des informations et des résultats sportifs avec d'autres utilisateurs ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour l'affichage, l'agrégation, l'analyse et l'organisation de données et d'informations dans les domaines de la santé, du bien-être, de la forme physique, de l'activité physique, de la gestion du poids, du sommeil et de la nutrition ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour le suivi d'objectifs et de statistiques sur la forme physique, la santé et le bien-être ; fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour la création de programmes d'entraînement physique personnalisés ; fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour la fourniture de services d'entraînement personnel, de séances d'entraînement et d'évaluations de la condition physique ; Hébergement d'un site Web interactif qui permet à des utilisateurs de saisir, d'accéder à, de suivre les progrès, de surveiller et de générer des informations et des résultats sur la nutrition, les calories, la santé, la forme physique, l'exercice personnel, les sports et les activités sportives ; Fourniture d'utilisation de logiciels non téléchargeables pour fournir des informations concernant le sport, le développement d'aptitudes athlétiques, l'accompagnement pour l'entraînement physique et l'entraînement physique via un site Web en ligne et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents [Smartphones] ; Hébergement d'un site Web interactif permettant à des utilisateurs de saisir, d'accéder à, de suivre les progrès, de surveiller et de générer des informations et des résultats sur les calories, la forme physique, l'exercice personnel et les activités sportives ; Logiciels en tant que service (SaaS) destinés à être utilisés pour concevoir, créer et analyser des données, des mesures et des rapports dans les domaines de la santé, de la forme physique, du sommeil, de la nutrition et du bien-être ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour l'utilisation d'un algorithme pour calculer et générer des données pour l'activité sportive, l'entraînement physique, les évaluations du niveau de condition physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les recommandations en matière de condition physique et l'établissement d'objectifs ; Logiciels en tant que services (SaaS), à savoir hébergement de logiciels pour l'utilisation par des tiers d'un algorithme pour calculer et générer des données pour l'activité sportive, l'entraînement physique, les évaluations du niveau de condition physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les recommandations en matière de condition physique et l'établissement d'objectifs ; Logiciels en tant que service (SaaS), à savoir fourniture d'un site Web et d'un portail mobile personnalisés pour les particuliers comprenant des analyses de données basées sur des mesures physiologiques à des fins de surveillance de la santé ; Logiciels en tant que service (SaaS) qui permet à des utilisateurs de gérer les comptes des employés, de planifier et de suivre la participation des employés, et de faciliter et de gérer les programmes de remise en forme et de bien-être en entreprise ; Conception et développement de matériel informatique et de logiciels ; Hébergement d'installations en ligne comprenant une technologie permettant à des utilisateurs en ligne de créer des profils personnels contenant des informations de réseautage social et d'affaires, et de transférer et partager ces informations parmi plusieurs infrastructures en ligne ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le réseautage social, la création d'une communauté virtuelle et la transmission

de contenu audio, de contenu vidéo, d'images, de texte, et de données ; Développement de matériel informatique à utiliser en lien avec des jeux multimédias électroniques et interactifs ; Services de développement de jeux multimédias interactifs et électroniques ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour la commande et/ou l'achat de produits et de services ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour créer, gérer et accéder à des groupes privés créés et administrés par des utilisateurs au sein de communautés virtuelles ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'IA (intelligence artificielle), à savoir les robots, les agents virtuels et les assistants virtuels ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour le réseautage social et la transmission d'images, de contenu audiovisuel, de contenu vidéo et de messages ; Conception et développement de matériel et de logiciels de jeux informatiques ; Conception et développement de matériel et de logiciels de réalité augmentée ; Développement de logiciels informatiques ; Conception et développement de logiciels multimédias interactifs ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour transmettre, partager, recevoir, télécharger, afficher, interagir avec et transférer du contenu, des textes, des œuvres visuelles, des œuvres audio, des œuvres audiovisuelles, des œuvres littéraires, des données, des fichiers, des documents et des œuvres électroniques ; Services informatiques, à savoir fourniture d'informations dans les domaines de la technologie et du développement de logiciels par l'Internet ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels d'infonuagique en ligne non téléchargeables pour des applications et des environnements de réalité virtuelle et réalité augmentée ; Hébergement de contenu numérique sur l'Internet ; Services scientifiques et technologiques ainsi que services de recherches et de conception s'y rapportant ;

Classe N° 45 : Services de vérification d'identité ; Services de réseautage social en ligne ; Services de conciergerie personnelle pour des tiers comprenant la prise de dispositions pour répondre à des demandes personnelles et demandes de réservation et la fourniture d'informations spécifiques au client afin de répondre aux besoins individuels ; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques et à des bases de données en ligne avec fonction de recherche, dans les domaines du réseautage social ; Services d'introduction sociale et de mise en réseau [services de réseaux sociaux en ligne] ; Services de réseautage social en rapport avec les activités sportives, de remise en forme et d'entraînement, fournis via un site Web communautaire en ligne et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques ; Services de vérification d'identité d'utilisateurs ; Services de mise en relation sociale, de réseautage social en ligne et de rencontres.

Classes de produits ou services : 9, 28, 35, 38, 41, 42, 45.

BOPI de publication antérieure : 22/26

N° National : 22 4 876 434

Dépôt du : 9 JUIN 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

IGN, EPA, 73 AVENUE DE PARIS, 94165 SAINT-MANDE CEDEX.
N° SIREN : 180 067 019.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :
IGN, Madame NADIA HIPPOMENE, 73 AVENUE DE PARIS, 94165 SAINT-MANDE CEDEX.



Marque déposée en couleurs.

Marque figurative.

Description de la marque : Couleur(s) de la marque ; CMJN 50/0/100/0 ; RVB 148/192/26 ; PANTONE 376 C ; HEXADÉCIMAL

#97BE0D ; RAL 110-60-65 / CMJN 10/0/0/65 ; RVB 112/119/122 ; PANTONE 431 C ; HEXADÉCIMAL #72797F ; RAL 240-50-05

Demande d'extension : Polynésie française.

Classe N° 9 : Appareils et instruments scientifiques, géodésiques, photographiques, optiques et d'enseignement ; appareils pour l'enregistrement, l'assemblage, la transmission et la reproduction des images, des photographies et des fichiers informatiques ; supports d'enregistrement magnétiques, films vidéodisques, produits multimédias à savoir supports magnétiques, optiques, d'images et de sons, logiciels, disques compacts à mémoire morte, disques compacts interactifs exploitant ou diffusant l'information géographique ; appareils (de mesure, d'observation, d'inventaire, d'imagerie, de photogrammétrie, de modélisation, de représentation, de cartographie, de dessins, d'enregistrement) et équipement (logiciels) utilisés pour le traitement de l'information, des photographies et des images numériques ; systèmes (logiciels et bases de données enregistrées) d'informations géographiques ; serveurs de bases de données géographiques ; équipement numérique d'assistance à la circulation routière et à la gestion de flottes automobiles ;

Classe N° 16 : Produits de l'imprimerie exploitant ou diffusant de l'information géographique, à l'exclusion de revues, magazines, périodiques diffusés dans les circuits commerciaux de la presse ; orthophotographies numériques ; matériels d'instructions et d'enseignement géographiques, à l'exception des appareils ; cartes, dessins, images et photographies géographiques, topographiques et routiers ; compilations, recueils et collections d'informations géographiques ; notices d'utilisation et catalogues de produits cartographiques et géographiques sur support papier ou numérique ; emballages en papier, carton, matière plastique des cartes géographiques, des photographies et des supports numériques exploitant ou diffusant de l'information géographique ;

Classe N° 35 : Publicité, gestion des affaires commerciales pour la production et la diffusion de l'information géographique ; diffusion de plaquettes d'information ou de promotion pour la production et la diffusion de l'information géographique, à savoir : diffusion de matériel publicitaire ; conseils, informations ou renseignements d'affaires ; reproduction de documents pour la production et la diffusion de l'information géographique ; gestion de fichiers informatiques et de fichiers numériques exploitant ou diffusant de l'information géographique ; service de préparation informatisée d'inventaire permanent des ressources forestières nationales ; organisation d'expositions à buts commerciaux ou de publicité pour la production et la diffusion de l'information géographique ; organisation de concours, de salons professionnels ou grand public pour la production et la diffusion de l'information géographique ;

Classe N° 38 : Télécommunications transmettant de l'information géographique ; communication par terminaux d'ordinateurs transmettant de l'information géographique ; service de transmission d'orthophotographies, d'images cartographiques et d'informations géographiques contenues dans une base de données ; mise à disposition (transmission) de photographies aériennes et de données en matière de géodésie et nivellement ; services de fourniture d'accès à un service de messagerie électronique transmettant de l'information géographique ; service de fourniture d'accès à un réseau informatique de communication mondiale (de type Internet) ou à accès privé ou réservé (de type Intranet) transmettant de l'information géographique ;

Classe N° 39 : Assistance à la circulation routière et à la gestion de flottes automobiles par réseaux informatiques ;

Classe N° 41 : Education, formation et enseignement notamment en matière de cartographie et de production de l'information géographique ; formation à la préparation aux métiers de l'information géographique ; édition de livres, revues, cartes, dessins, photographies ou images géographiques ; édition d'orthophotographies et de cartes numériques ; production et éditions de compilations, recueils et collections d'informations géographiques ; production (publication) de documentations cartographiques ; publication des résultats d'inventaire, des cartes forestières et fichiers cartographiques ; organisation de concours en matière d'éducation ou de divertissement pour la production et la diffusion de l'information géographique ; organisation d'expositions à buts culturels ou éducatifs pour la production et la diffusion de l'information géographique ; production et édition de films, vidéodisques, produits multimédias à savoir supports magnétiques, optiques, d'images et de sons, logiciels, disques compacts à mémoire morte,

LE FLOCON DE SAVOIE

Marque verbale.

Classe N° 29 : Oeufs, lait et produits laitiers bénéficiant de l'appellation d'origine protégée " Reblochon ou Reblochon de Savoie " ou des indications géographiques protégées "Emmental de Savoie " ou " Tomme de Savoie " ; boissons lactées où le lait prédomine ; beurre, fromages bénéficiant de l'appellation d'origine protégée " Reblochon ou Reblochon de Savoie " ou des indications géographiques protégées " Emmental de Savoie " ou " Tomme de Savoie ". Tous ces produits étant fabriqués artisanalement par un maître-artisan.

Classes de produits ou services : 29.

La rubrique "Produits et services" a été reproduite de façon inexacte dans le BOPI 23/09, il convient de prendre en compte la publication suivante.

N° National : 22 4 875 772

Dépôt du : 9 JUIN 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

Meta Platforms, Inc., société organisée selon les lois de l'Etat du Delaware, 1601 Willow Road, 94025 Menlo Park, Californie, États-Unis d'Amérique.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :

Monsieur William KOPACZ, 45 rue du Cardinal Lemoine, 75005 PARIS-5E-ARRONDISSEMENT.

META QUEST

Marque verbale.

Demande d'extension : Polynésie française.

Classe N° 9 : Matériel informatique ; Interfaces de programmation d'applications (API) pour des logiciels facilitant les services en ligne pour l'extraction, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à et la gestion des données ; Périphériques adaptés pour l'utilisation avec des ordinateurs ; Logiciels de réalité virtuelle, augmentée et mixte à utiliser pour permettre à des ordinateurs et à des dispositifs mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle ; Logiciels pour intégrer des données électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, d'éducation, de communication ; Matériel informatique de réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle permettant à des ordinateurs et à des dispositifs mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle ; Périphériques portables pour ordinateurs, dispositifs mobiles, à savoir visiocasques configurables ; Matériel informatique de réalité augmentée ; Casques de réalité virtuelle ; Casques de réalité augmentée ; Lunettes de réalité virtuelle ; Lunettes de réalité augmentée ; Logiciels de réalité augmentée permettant à des ordinateurs et des dispositifs mobiles de fournir des expériences de réalité augmentée ; Capteurs de suivi de mouvement pour les technologies de réalité virtuelle ; Capteurs de suivi de mouvement pour les technologies de réalité augmentée ; Dispositifs de diffusion en continu de support numérique ; Casques à écouteurs ; Matériel informatique d'affichage vidéo, à savoir, pilotes informatiques vidéo pour lunettes vidéo ; Dispositifs informatiques portables composés principalement de logiciels et d'écrans d'affichage destinés à être connectés à des ordinateurs, des dispositifs mobiles, et permettant des expériences dans des mondes de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Lunettes permettant des expériences dans des mondes de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Logiciels destinés à être utilisés pour la création et la conception de logiciels de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Interface de programmation d'applications (API) pour les logiciels informatiques permettant de développer et de créer des expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Logiciels de suivi de mouvement dans des expériences de réalité augmentée et de réalité virtuelle, et logiciels de visualisation, de manipulation, de visionnage et d'affichage d'expériences de réalité augmentée et de réalité virtuelle ; Logiciels, micrologiciels et matériel informatique destinés à être utilisés pour le suivi et la reconnaissance visuelle, vocale, audio, de mouvements, oculaire

et gestuelle ; Matériel informatique et logiciels pour faire fonctionner des dispositifs de détection ; Dispositifs de détection électroniques, caméras, projecteurs et microphones pour la détection, la capture et la reconnaissance gestuelle, faciale et vocale ; Matériel informatique et logiciels permettant la détection des objets, des gestes et des commandes de l'utilisateur ; Périphériques d'ordinateur sans fil ; Visiocasques ; Logiciels informatiques pour modifier des photographies, des images et du contenu audio, vidéo et audiovisuel avec des filtres photographiques et des effets de réalité augmentée (RA), à savoir des éléments graphiques, des animations, du texte, des dessins, des balises de géolocalisation [géotags], des balises de métadonnées, des hyperliens ; Logiciels informatiques, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles pour faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des assistants virtuels ; Logiciels d'interfaces de programmation d'applications (API) permettant la récupération, le téléchargement, l'accès à et la gestion des données ; Logiciels pour organiser des images, des vidéos et du contenu audiovisuel en utilisant des balises de métadonnées ; Interface de programmation d'applications (API) destinée à être utilisée pour le développement de plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des assistants virtuels ; Logiciels informatiques pour l'organisation d'événements ; Logiciels informatiques pour l'envoi et la réception de messages électroniques, d'éléments graphiques, d'images, de contenus audio et audiovisuel par Internet et par des réseaux de communication ; Logiciels téléchargeables, à savoir, logiciels de messagerie instantanée, logiciels de partage de fichiers, logiciels de communication pour échanger électroniquement des données, du son, des images vidéo et des graphiques via des réseaux informatiques, mobiles, sans fil et de communication ; Logiciels informatiques pour la gestion des informations personnelles, et logiciels de synchronisation des données ; Logiciels destinés à faciliter les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages textuels, les messages instantanés ; Logiciels de communication et matériel informatique de communication pour fournir un accès à l'Internet ; Écrans d'affichage électroniques ; Lunettes intelligentes ; Périphériques d'ordinateur pour l'accès à et la transmission de données à distance ; Périphériques informatiques pour dispositifs mobiles permettant d'accéder à et de transmettre des données à distance ; Matériel informatique pour l'affichage de données et de vidéos ; Périphériques d'ordinateurs pour l'affichage de données et de vidéos ; Périphériques informatiques pour dispositifs mobiles permettant d'afficher des données et des vidéos, à savoir périphériques portés sur la tête pour dispositifs mobiles permettant d'afficher des données et des vidéos ; Logiciels informatiques destinés à améliorer les capacités audiovisuelles d'applications multimédias, à savoir pour le rendu tridimensionnel des éléments graphiques, des images fixes et des images animées, fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques ; Logiciels informatiques, à savoir outils de développement de logiciels pour la création, le débogage et le déploiement d'applications logicielles pour les lunettes intelligentes, les systèmes d'affichage près de l'œil, les visiocasques, et téléphones intelligents [Smartphones] ; Lunettes vidéo numériques ; Logiciels d'application téléchargeables pour téléphones mobiles, téléphones intelligents [Smartphones], ordinateurs, tablettes, lunettes intelligentes, lunettes vidéo numériques, dispositifs électroniques numériques portables, à savoir lunettes, lunettes de protection et casques, visiocasques, systèmes d'affichage près de l'œil, réseaux de communication, services d'informatique en nuage et systèmes informatiques pour la communication entre les dispositifs, les réseaux et les services ; Logiciels d'applications téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour afficher des icônes, déterminer et répondre à la sélection d'icônes par un utilisateur, contrôler les connexions et la communication avec d'autres dispositifs, réseaux et systèmes, faire fonctionner une caméra pour enregistrer et afficher des images et des fichiers audiovisuels, organiser des images numériques et des fichiers audiovisuels, contrôler des microphones, contrôler le niveau sonore de haut-parleurs intégrés, transférer des fichiers informatiques entre des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil, des visiocasques et autres dispositifs, réseaux et systèmes, contrôler des notifications utilisateur, contrôler un pavé tactile, contrôler et obtenir des données à partir de capteurs dans des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil et des visiocasques, y compris des accéléromètres, des capteurs barométriques, des capteurs de température, des capteurs d'inclinaison, des capteurs de basculement, des capteurs de voilier [yaw], des capteurs d'orientation de la tête, et des récepteurs GPS, contrôler la vitesse du processeur (CPU), et détecter et afficher le niveau de charge de la batterie, et afficher,

saisir, enregistrer et diffuser en continu des données, des images et du contenu audiovisuel dans des environnements de réalité standard, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Lunettes avec fonction de communication sans fil ; Logiciels pour visualiser des images virtuelles en créant une réalité augmentée ; Visiocasques ; Lunettes intelligentes avec capacité audio filaire et sans fil ; Dispositifs électroniques numériques portables ; Dispositifs électroniques numériques portables, à savoir lunettes ; Logiciels informatiques pour l'installation, la configuration, le fonctionnement et le contrôle de dispositifs portables, d'ordinateurs et de périphériques d'ordinateurs ; Equipements et instruments de communication électronique, à savoir dispositifs électroniques numériques mobiles et portables pour l'envoi et la réception de textes, de données, de contenu audio, d'images et de fichiers vidéo ; Matériel informatique portable ; Périphériques d'ordinateur portable ; Logiciels informatiques permettant d'accéder, de surveiller, de rechercher, d'afficher, de lire, de recommander, de partager, d'organiser et d'annoter des informations d'actualités, des informations sportives, des informations météorologiques, des commentaires et autres informations, du contenu provenant de périodiques, de blogs et de sites Web, et autres textes, données, éléments graphiques, images, contenus audio, vidéo et multimédia ; Logiciels informatiques pour la création, la conception, la distribution, le téléchargement, la transmission, la réception, la lecture, l'édition, l'extraction, le codage, le décodage, l'affichage, le stockage et l'organisation de textes, de données, d'éléments graphiques, d'images, de contenus audio, vidéo et multimédia, de publications électroniques ; Interfaces de programmation d'applications (API) pour logiciels de développement et de création d'expériences de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Interfaces de programmation d'applications (API) pour des logiciels informatiques facilitant les services en ligne pour le réseautage social et pour la récupération, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à et la gestion des données ; Interfaces de programmation d'applications (API) pour la création d'applications logicielles ; Logiciels de réalité augmentée ; Logiciels de réalité augmentée pour le divertissement interactif ; Logiciels de réalité augmentée pour naviguer dans un environnement de réalité augmentée ; Logiciels de réalité augmentée pour le suivi d'objets, le contrôle des mouvements et la visualisation de contenu ; Logiciels de réalité augmentée pour faire fonctionner des casques de réalité augmentée ; Logiciels de réalité augmentée permettant aux utilisateurs de faire l'expérience de la visualisation, de la manipulation et de l'immersion en réalité augmentée ; Logiciels d'applications informatiques pour téléphones intelligents [Smartphones] et dispositifs mobiles dans les domaines de la remise en forme et de l'exercice physique proposant des services d'entraînement personnel, d'accompagnement [coaching], d'entraînement et d'évaluations de la condition physique ; Logiciels d'applications informatiques destinés à être utilisés en relation avec la configuration et le contrôle de matériel informatique portable et de périphériques d'ordinateur portable ; Logiciels de systèmes d'exploitation pour ordinateurs ; Systèmes d'exploitation informatiques ; Logiciels de moteurs de recherche ; Logiciels ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels fournissant une évaluation de la forme physique et un score de forme physique en comparant les performances sportives et les niveaux de forme physique précédents avec les performances sportives et les niveaux de forme physique futurs, et fournissant des conseils et des entraînements personnalisés pour s'améliorer dans des domaines spécifiques d'un sport ou d'une activité de forme physique particuliers ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels permettant de surveiller, de suivre et de comparer l'activité sportive et le niveau de forme physique ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels permettant d'évaluer le niveau de forme physique et la constitution athlétique d'un utilisateur, et de fournir des scores de forme physique ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques pour téléphones mobiles et dispositifs numériques personnels permettant de surveiller, de télécharger vers le serveur, de télécharger depuis le serveur, des données concernant l'activité sportive, l'entraînement physique et le niveau de forme physique sur l'Internet et d'autres réseaux

informatiques et de communications électroniques ; Logiciels informatiques et logiciels d'applications informatiques détectant les mouvements de l'utilisateur pendant l'activité physique, les séances de remise en forme, les entraînements, afin de fournir des scores et des évaluations de forme physique personnalisés ; Logiciels informatiques et micrologiciels, à savoir programmes de systèmes d'exploitation, logiciels de synchronisation de bases de données et programmes de synchronisation de données ; Outils de développement de logiciels informatiques ; Logiciels informatiques pour l'accès à , la navigation et la recherche dans des bases de données en ligne ; Logiciels informatiques permettant d'accéder, de surveiller, de rechercher, d'afficher, de lire, de recommander, de partager, d'organiser et d'annoter des informations d'actualités, des informations sportives, des informations météorologiques, des commentaires et autres informations, du contenu provenant de périodiques, de blogs et de sites Web, et autres textes, données, éléments graphiques, images, contenus audio, vidéo et multimédia ; Logiciels informatiques permettant de contrôler le fonctionnement des appareils audio et vidéo ; Logiciels informatiques pour la création, la conception, la distribution, le téléchargement, la transmission, la réception, la lecture, l'édition, l'extraction, le codage, le décodage, l'affichage, le stockage et l'organisation de textes, de données, d'éléments graphiques, d'images, de contenus audio, vidéo et multimédia et de publications électroniques ; Logiciels informatiques pour la création, l'édition, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès, la visualisation, la publication, l'affichage, le repérage, le blogage, la diffusion en continu, la connexion, l'annotation, l'indication d'un sentiment à propos de, les commentaires sur, l'intégration, la transmission et le partage ou la fourniture par d'autres voies de médias électroniques ou d'informations par ordinateur, par Internet et par des réseaux de communication ; Logiciels informatiques pour créer, gérer et interagir avec une communauté en ligne ; Logiciels informatiques pour la gestion de la condition physique et du poids ; Logiciels pour le fitness, l'évaluation de la condition physique et les activités sportives ; Logiciels informatiques pour l'intégration de données électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, de communication et de réseautage social ; Logiciels informatiques pour la gestion d'informations concernant le suivi, la conformité et la motivation avec un programme de santé et de remise en forme ; Logiciels informatiques pour modifier et permettre la transmission d'images, de contenus et de données audio, audiovisuels et vidéo ; Logiciels informatiques pour modifier des photographies, des images et du contenu audio, vidéo et audiovisuel avec des filtres photographiques et des effets de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée, à savoir des éléments graphiques, des animations, du texte, des dessins, des balises de géolocalisation [géotags], des balises de métadonnées, des hyperliens ; Logiciels informatiques pour la surveillance, le traitement, l'affichage, le stockage et la transmission de données relatives à l'activité physique d'un utilisateur ; Logiciels informatiques pour le traitement d'images, d'éléments graphiques, de contenu audio, de vidéo et de texte ; Logiciels informatiques pour l'envoi et la réception de messages électroniques, d'éléments graphiques, d'images, de contenus audio et audiovisuel par ordinateur, par Internet et par des réseaux de communication ; Logiciels informatiques pour l'envoi et la réception de messages électroniques, d'alertes, de notifications et de rappels ; Logiciels informatiques pour détecter, surveiller, enregistrer, afficher, mesurer et transmettre des données de positionnement global, de direction, de distance, d'altitude, de vitesse, d'informations de navigation, d'informations météorologiques, de température, de niveau d'activité physique, de fréquence cardiaque, de fréquence du pouls, de pression sanguine, de calories brûlées, de pas effectués et des données biométriques ; Logiciels informatiques pour l'installation, la configuration, le fonctionnement et le contrôle de dispositifs mobiles, de dispositifs portables, de téléphones mobiles, d'ordinateurs et de périphériques d'ordinateurs ; Logiciels informatiques pour le réseautage social et l'interaction avec des communautés en ligne ; Logiciels informatiques pour la collecte, la gestion, l'édition, l'organisation, la modification, la transmission, le partage et le stockage de données et d'informations ; Logiciels informatiques pour la redirection de messages, de courriers électroniques Internet et/ou d'autres données vers un ou plusieurs dispositifs électroniques de communication sans fil portables à partir d'un magasin de données [data store] provenant ou associé à un ordinateur personnel ou un serveur ; Logiciels informatiques pour le suivi et la gestion d'informations concernant des programmes de santé, de remise en forme et de bien-être ; Logiciels informatiques destinés à être utilisés comme interfaces de programmation d'applications (API) ; Logiciels informatiques pour la création, la gestion, l'évaluation et la diffusion de publicités de tiers ; Logiciels informatiques pour la visualisation d'images et de photographies numériques fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques ; Logiciels informatiques pour la diffusion sans fil de contenu, de

données et d'informations ; Logiciels informatiques pour la communication de données sans fil pour la réception, le traitement, la transmission et l'affichage d'informations relatives à la condition physique, à la graisse corporelle et à l'indice de masse corporelle ; Logiciels informatiques dans le domaine de la santé, de la remise en forme, de l'exercice physique et du bien-être pour détecter, surveiller, enregistrer, afficher, mesurer et transmettre des données de positionnement global, de direction, de distance, d'altitude, de vitesse, d'informations de navigation, de température, de niveau d'activité physique, de fréquence cardiaque, de fréquence du pouls, de pression sanguine, de calories brûlées, de pas effectués et des données biométriques et pour le suivi et la gestion d'informations concernant les programmes de santé, de remise en forme, d'exercice et de bien-être ; Logiciels informatiques détectant les mouvements de l'utilisateur pendant l'activité physique, les séances de fitness, les entraînements, afin de fournir des scores et des évaluations de forme physique personnalisés ; Logiciels informatiques permettant d'évaluer le niveau de forme physique et la constitution athlétique d'un utilisateur, et de fournir des scores de forme physique ; Logiciels informatiques permettant de surveiller, de suivre et de comparer l'activité sportive et le niveau de forme physique ; Logiciels informatiques fournissant une évaluation de la forme physique et un score de forme physique en comparant les performances sportives et les niveaux de forme physique précédents avec les performances sportives et les niveaux de forme physique futurs, et fournissant des conseils et des entraînements personnalisés pour s'améliorer dans des domaines spécifiques d'un sport ou d'une activité de forme physique particuliers ; Logiciels informatiques fournissant des conseils, un encadrement et des entraînements personnalisés, afin d'améliorer le score de forme physique de l'utilisateur ; Logiciels informatiques permettant d'accéder, d'afficher, d'éditer, de connecter, de partager et de fournir de toute autre manière des médias et des informations électroniques via l'Internet et les réseaux de communication ; Logiciels informatiques permettant le développement, l'évaluation, le contrôle et la maintenance d'applications logicielles mobiles pour les dispositifs de communication électroniques portables, à savoir les téléphones mobiles, les téléphones intelligents [smartphones], les ordinateurs portables et les tablettes électroniques ; Logiciels informatiques destinés à améliorer les capacités audiovisuelles d'applications multimédias, à savoir pour le rendu tridimensionnel des éléments graphiques, des images fixes et des images animées, fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques ; Logiciels informatiques, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles pour créer, gérer et accéder à des groupes au sein de communautés virtuelles ; Logiciels informatiques, à savoir applications fournissant des fonctionnalités de réseautage social ; Logiciels informatiques, à savoir interfaces d'interprétation pour faciliter l'interaction entre les humains et les machines ; Logiciels informatiques, à savoir outils de développement de logiciels pour la création, le débogage et le déploiement d'applications logicielles pour les lunettes intelligentes, les systèmes d'affichage près de l'œil, les visiocasques, et téléphones intelligents [Smartphones] ; Logiciels et micrologiciels pour l'affichage de médias et d'images électroniques ; Logiciels d'application téléchargeables pour téléphones mobiles, téléphones intelligents [Smartphones], ordinateurs, tablettes, lunettes intelligentes, lunettes vidéo numériques, dispositifs électroniques numériques portables, à savoir lunettes, lunettes de protection et casques, visiocasques, systèmes d'affichage près de l'œil, réseaux de communication, services d'informatique en nuage et systèmes informatiques pour la communication entre les dispositifs, les réseaux et les services ; Logiciels d'applications téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour afficher des icônes, déterminer et répondre à la sélection d'icônes par un utilisateur, contrôler les connexions et la communication avec d'autres dispositifs, réseaux et systèmes, faire fonctionner une caméra pour enregistrer et afficher des images et des fichiers audiovisuels, organiser des images numériques et des fichiers audiovisuels, contrôler des microphones, contrôler le niveau sonore de haut-parleurs intégrés, transférer des fichiers informatiques entre des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil, des visiocasques et autres dispositifs, réseaux et systèmes, contrôler des notifications utilisateur, contrôler un pavé tactile, contrôler et obtenir des données à partir de capteurs dans des lunettes intelligentes, des systèmes d'affichage près de l'œil et des visiocasques, y compris des accéléromètres, des capteurs barométriques, des capteurs de température, des capteurs d'inclinaison, des capteurs de basculement, des capteurs de voilier [yaw], des capteurs d'orientation de la tête, et des récepteurs GPS, contrôler la vitesse du processeur (CPU), et détecter et afficher le niveau de charge de la batterie, et afficher, saisir, enregistrer et diffuser en continu des données, des images et du contenu audiovisuel dans des environnements de réalité standard, de réalité augmentée et de réalité mixte ;

Logiciels d'applications informatiques téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour générer et afficher du contenu de réalité standard, de réalité augmentée, de réalité mixte ; Logiciels d'applications téléchargeables pour lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques pour la communication avec d'autres lunettes intelligentes, systèmes d'affichage près de l'œil et visiocasques ; Logiciels informatiques téléchargeables pour permettre la saisie, le stockage et la transmission de photographies, de vidéos, de données et d'informations avec des données biométriques, de santé et autres données de performance d'un utilisateur superposées et intégrées dans l'enregistrement ; Logiciels informatiques téléchargeables permettant de rechercher du contenu et des éditeurs de contenu, et de s'abonner à du contenu ; Logiciels informatiques téléchargeables pour visualiser et interagir avec un flux d'images, de contenus audio, audiovisuel et vidéo et des textes et données associés ; Logiciels informatiques téléchargeables, à savoir application mobile téléchargeable pour l'installation, la configuration et le contrôle de matériel informatique portable et de périphériques informatiques portables ; Logiciels de reconnaissance gestuelle ; Logiciels permettant la détection des objets, des gestes et des commandes de l'utilisateur ; Logiciels pour faire fonctionner des dispositifs de détection ; Logiciels permettant de visualiser des images virtuelles en créant une réalité virtuelle, augmentée et mixte ; Logiciels de divertissement interactif ; Logiciels informatiques de localisation, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles pour rechercher, déterminer et partager des emplacements ; Logiciels de messagerie ; Logiciels de réalité mixte ; Logiciels de réalité mixte pour divertissement interactif ; Logiciels de réalité mixte pour naviguer dans un environnement de réalité mixte ; Logiciels de réalité mixte pour le suivi des objets, le contrôle de mouvement et la visualisation de contenu ; Logiciels de réalité mixte pour le fonctionnement de casques de réalité mixte ; Logiciels de réalité mixte permettant à des utilisateurs de faire l'expérience de la visualisation, de la manipulation et de l'immersion en réalité mixte ; Logiciels d'applications mobiles pour la création de programmes d'entraînement physique personnalisés ; Systèmes d'affichage près de l'œil comprenant des logiciels informatiques pour la génération et l'affichage de contenu de réalité virtuelle et de réalité mixte ; Systèmes d'affichage près de l'œil comprenant des logiciels pour la génération et l'affichage de contenu de réalité standard, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Logiciels d'assistant personnel ; Logiciels d'assistant social ; Logiciels et micrologiciels pour contrôler, configurer et gérer les contrôleurs ; Logiciels et micrologiciels pour l'affichage de médias électroniques sur des dispositifs à écrans d'affichage, fournis en tant que mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques ; Logiciels et micrologiciels pour programmes de système d'exploitation ; Logiciels et micrologiciels pour pilotes vidéo et pour le traitement vidéo fournis sous forme de mises à jour pour ou en combinaison avec des visiocasques ; Logiciels et micrologiciels permettant à des dispositifs électroniques de partager des données et de communiquer entre eux ; Outils de développement de logiciels ; Programmes de pilotes informatiques pour dispositifs électroniques permettant à du matériel informatique et des dispositifs électroniques de communiquer entre eux ; Logiciels permettant aux annonceurs de communiquer et d'interagir avec les communautés en ligne ; Logiciels pour les alertes, messages, courriels et rappels, et pour l'enregistrement, l'organisation, la transmission, la manipulation, la révision et la réception de textes, de données, de contenu audio, d'images et de fichiers numériques, et écrans d'affichage ; Logiciels pour la communication par des réseaux locaux sans fil, des technologies sans fil et d'autres protocoles de communication entre des systèmes d'affichage près de l'œil et des dispositifs réseau, à savoir des téléphones mobiles, des téléphones intelligents [Smartphones], des ordinateurs, des tablettes et d'autres systèmes informatiques ; Logiciels pour convertir le langage naturel en commandes exécutables par machine ; Logiciels de création et de gestion de profils de réseaux sociaux et de comptes d'utilisateurs ; Logiciels pour la création, l'édition, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à, la visualisation, la publication, l'affichage, le repérage, le blogage, la diffusion en continu, la connexion, l'annotation, l'indication d'un sentiment à propos de, le commentaire sur, l'intégration, la transmission et le partage ou la fourniture par d'autres voies de médias électroniques ou d'informations via des réseaux informatiques et de communication ; Logiciels pour créer, gérer et accéder à des groupes au sein de communautés virtuelles ; Logiciels pour créer, gérer et interagir avec une communauté en ligne ; Logiciels pour faciliter et organiser le financement et la distribution de collectes de fonds et de dons ; Logiciels pour générer des images destinées à être affichées dans un système d'affichage près de l'œil ; Logiciels pour intégrer des données

électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, d'éducation, de communication et de réseautage social ; Logiciels pour modifier et permettre la transmission d'images, de contenus audio, audiovisuels et vidéo et de données ; Logiciels pour services de collectes de fonds caritatifs et services de dons financiers en ligne ; Logiciels de commande et/ou d'achat de biens et de services ; Logiciels d'organisation, de recherche et de gestion d'événements ; Logiciels pour planifier des activités avec d'autres utilisateurs, faire des recommandations ; Logiciels de traitement d'images, d'éléments graphiques, de contenu audio, de contenu vidéo et de textes ; Logiciels pour l'enregistrement, le stockage, la transmission, la réception, l'affichage et l'analyse de données provenant de matériel informatique portable ; Logiciels pour téléphones intelligents [Smartphones] et autres systèmes informatiques permettant de générer des données, des images et du contenu audio destinés à être affichés dans des systèmes d'affichage près de l'œil et permettant de transmettre ces données, images et contenu audio à des systèmes d'affichage près de l'œil ; Logiciels pour téléphones intelligents [Smartphones] et autres systèmes informatiques permettant de recevoir des données provenant de systèmes d'affichage près de l'œil ; Logiciels de cartographie sociale et de cartographie de destinations ; Logiciels pour le réseautage social ; Logiciels pour la diffusion en continu de contenu de divertissement multimédia ; Logiciels pour la collecte, la gestion, l'édition, l'organisation, la modification, la transmission, le partage et le stockage de données et d'informations ; Logiciels de suivi de mouvement dans des expériences de réalité augmentée, de réalité mixte et de réalité virtuelle, et logiciels de visualisation, de manipulation, de visionnage et d'affichage d'expériences de réalité augmentée, de réalité mixte et de réalité virtuelle ; Logiciels destinés à être utilisés comme interface de programmation d'applications (API) ; Logiciels pour la création et la conception de logiciels de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Logiciels de livraison de contenus, de données et d'informations sans fil ; Logiciels sous forme d'applications mobiles ; Logiciels permettant à des individus, des groupes, des entreprises et des marques de créer et de maintenir une présence en ligne à des fins de marketing ; Logiciels et micrologiciels destinés à être utilisés pour le suivi et la reconnaissance visuelle, vocale, audio, de mouvements, oculaire et gestuelle ; Logiciels, à savoir interface d'interprétation pour faciliter l'interaction entre les humains et les machines ; Logiciels d'affichage vidéo ; Logiciels de réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle pour le divertissement interactif ; Logiciels de réalité virtuelle permettant de naviguer dans un environnement de réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle permettant le suivi d'objets, le contrôle de mouvements et la visualisation de contenus ; Logiciels de réalité virtuelle pour le fonctionnement de casques de réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle permettant à des utilisateurs de faire l'expérience de la visualisation, de la manipulation et de l'immersion en réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte permettant à des ordinateurs, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles et des téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Systèmes d'affichage près de l'œil étanches comprenant des logiciels informatiques permettant la génération et l'affichage de contenus de réalité virtuelle et de réalité mixte ; Logiciels informatiques pour le réseautage social ; Logiciels informatiques pour l'organisation, la recherche et la gestion d'événements ; Logiciels informatiques pour la création, l'édition, le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'accès à, la visualisation, la publication, l'affichage, le repérage, le bogage, la diffusion en continu, la connexion, l'annotation, l'indication d'un sentiment à propos de, les commentaires sur, l'intégration, la transmission et le partage ou la fourniture par d'autres voies de médias électroniques ou d'informations via des réseaux informatiques et de communication ; Logiciels de jeu de réalité virtuelle ; Logiciels de jeu de réalité augmentée ; Matériel informatique de jeu de réalité augmentée ; Logiciels de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte permettant à des ordinateurs, des consoles de jeux vidéo, des consoles de jeux vidéo portables, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles et des téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle ; Logiciels de jeux électroniques pour dispositifs sans fil ; Logiciels de jeux électroniques pour dispositifs électroniques portables ; Logiciels de jeux électroniques de type jeu vidéo, jeux informatiques, jeux multimédia interactifs et jeux de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Logiciels de jeux vidéo ; Programmes de jeux informatiques multimédias interactifs ; Programmes de jeux électroniques téléchargeables ; Logiciels de jeux ; Casques à utiliser avec des ordinateurs ; Logiciels informatiques permettant d'intégrer des données électroniques dans des environnements du monde réel à des fins de divertissement, d'éducation, de jeux, de communication et de réseautage social ; Logiciels informatiques permettant de convertir le langage naturel en commandes exécutables par une

machine ; Logiciels d'intelligence artificielle, à savoir, logiciels d'apprentissage automatique, logiciels de perception visuelle, logiciels de reconnaissance de la parole ou du langage, logiciels de prise de décision, logiciels de traduction, logiciels de reconnaissance du toucher, logiciels d'interrogation conversationnelle, logiciels de conversion du langage naturel en commandes exécutables par une machine, et logiciels d'assistants numériques ; Logiciels informatiques, logiciels informatiques téléchargeables et logiciels d'applications mobiles permettant de commander et/ou d'acheter des biens et des services ; Matériel informatique de jeux de réalité virtuelle ; Logiciels de réalité virtuelle permettant aux ordinateurs, aux consoles de jeux vidéo, aux consoles de jeux vidéo portables, aux tablettes électroniques, aux dispositifs mobiles et aux téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle ; Périphériques portables pour ordinateurs, tablettes électroniques, dispositifs mobiles et téléphones mobiles, à savoir visiocasques configurables ; Logiciels de réalité augmentée permettant aux ordinateurs, aux consoles de jeux vidéo, aux consoles de jeux vidéo portables, aux tablettes électroniques, aux dispositifs mobiles et aux téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité augmentée ; Casques pour jeux de réalité virtuelle ; Casques pour jeux de réalité augmentée ; Contrôleurs de réalité virtuelle portables ; Contrôleurs de réalité augmentée portables ; Programmes de jeux vidéo et de jeux informatiques ; Écouteurs ; Logiciels informatiques permettant de naviguer dans un environnement de réalité virtuelle ; Logiciels informatiques permettant aux ordinateurs, aux consoles de jeux vidéo, aux consoles de jeux vidéo portables, aux tablettes électroniques, aux dispositifs mobiles et aux téléphones mobiles de fournir des expériences de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Casques d'écoute avec microphone ; Logiciels informatiques pour l'enregistrement, le stockage, la transmission, la réception, l'affichage et l'analyse de données provenant de matériel informatique portable ; Dispositifs informatiques portables composés principalement de logiciels et d'écrans d'affichage pour la connexion à des ordinateurs, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles et des téléphones mobiles afin de permettre des expériences dans des mondes de réalité virtuelle, de réalité augmentée et de réalité mixte ; Logiciels informatiques pour la création et la conception de logiciels de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Logiciels informatiques et micrologiciels pour programmes de système d'exploitation ; Logiciels informatiques de suivi de mouvement, de visualisation, de manipulation, de visionnage et d'affichage d'expériences de réalité augmentée et de réalité virtuelle ; Logiciels informatiques, micrologiciels et matériel informatique destinés à être utilisés pour le suivi et la reconnaissance visuelle, vocale, audio, de mouvements, oculaire et gestuelle ; Matériel informatique et logiciels informatiques pour faire fonctionner des dispositifs de détection ; Matériel informatique et logiciels informatiques permettant la détection des objets, des gestes et des commandes de l'utilisateur ; Logiciels informatiques et micrologiciels pour contrôler, configurer et gérer des contrôleurs ; Logiciels informatiques et micrologiciels permettant à des dispositifs électroniques de partager des données et de communiquer entre eux ; Programmes de pilotes de logiciels informatiques pour dispositifs électroniques permettant à du matériel informatique et des dispositifs électroniques de communiquer entre eux ; Appareils photographiques ; Batteries ; Paquets de batteries ; Télécommandes pour dispositifs électroniques mobiles ; Câbles et connecteurs électriques pour l'audio et les haut-parleurs ; Haut-parleurs ; Stations d'accueil pour dispositifs électroniques mobiles ; Haut-parleurs ; Pièces de câbles électroniques ; Câbles électriques ; Câbles de connexion ; Câbles pour la transmission de signaux optiques ; Câbles d'alimentation et connecteurs de câbles ; Microphones ; Récepteurs audio ; Émetteurs audio ; Périphériques informatiques sans fil ; Visiocasques ; Récepteurs de signaux électroniques ; Récepteurs vidéo ; Émetteurs et récepteurs sans fil pour la reproduction de sons et de signaux ; Capteurs électriques ; Capteurs pour surveiller les mouvements physiques ; Logiciels téléchargeables sous forme d'applications mobiles ; Logiciels informatiques téléchargeables pour le traitement des images, des graphiques, de l'audio, de la vidéo et du texte ;

Classe N° 28 : Casques de réalité virtuelle, augmentée et mixte et casques adaptés pour une utilisation dans les jeux vidéo ; Casques de réalité virtuelle pour jouer à des jeux vidéo à connecter à des ordinateurs, des consoles de jeux vidéo, des consoles de jeux vidéo portables, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles, et des téléphones mobiles afin de permettre des expériences de réalité virtuelle ; Consoles de jeux vidéo ; Appareils de télécommandes interactives de jeux vidéo ; Périphériques portables pour jouer à des jeux vidéo spécialement conçus pour des ordinateurs, des consoles de jeux vidéo, des consoles de jeux vidéo portables, des tablettes électroniques, des dispositifs mobiles, et des téléphones mobiles ; Commandes pour jeux informatiques ; Casques audio

et visuels destinés à être utilisés pour les jeux vidéo ; Consoles portables pour jouer à des jeux électroniques, informatiques, interactifs et vidéo ; Dispositifs de jeux, dispositifs de jeux mobiles, à savoir des machines de jeu avec ou sans sortie vidéo pour jouer à des jeux informatiques et à des jeux vidéo ; Consoles de jeux informatiques à utiliser avec un écran d'affichage ou un moniteur externe ; Appareils pour jeux électroniques autres que ceux destinés à être utilisés avec un écran d'affichage ou un moniteur externe ; Appareils pour jeux électroniques destinés à être utilisés avec un écran d'affichage ou un moniteur externe ; Sacs spécialement conçus pour les jeux vidéo portables et les consoles de jeux vidéo ; Manettes de jeux informatiques et vidéo ; Consoles de jeux informatiques pour jouer à des jeux récréatifs ; Films plastiques ajustés connus sous le nom de peaux pour recouvrir et protéger des appareils de jeux électroniques, à savoir des consoles de jeux vidéo et des unités de jeux vidéo portables ; Commandes de jeux sous forme de claviers pour jeux informatiques ; Jeux destinés à être utilisés avec des récepteurs de télévision ; Casques de jeu destinés à être utilisés pour jouer à des jeux vidéo ; Manettes de jeu portables pour jouer à des jeux vidéo ; Consoles de jeux portables ; Jeux électroniques portatifs conçus pour être utilisés uniquement avec des récepteurs de télévision ; Jeux portables avec écrans à cristaux liquides ; Unités portables pour jouer à des jeux électroniques à utiliser avec un écran d'affichage ou un moniteur externe ; Machines de jeux vidéo ; Machines de jeux LCD ; Commandes électroniques actionnées par des joueurs pour machines de jeux vidéo électroniques ; Étuis de transport protecteurs spécialement conçus pour les jeux vidéo de poche et les consoles de jeux vidéo ; Machine de jeu vidéo autonome ; Supports pour appareils de jeux électroniques, à savoir consoles de jeux vidéo et unités de jeux vidéo de poche ; Tables pour jouer à des jeux électroniques autres qu'en association avec un téléviseur ou un ordinateur ; Télécommandes portables interactives de jeux vidéo pour jouer à des jeux électroniques ; Commandes pour consoles de jeux ; Machines de jeux vidéo d'Arcade ; Machines de jeux vidéo à domicile ; Machine de jeux vidéo autonome ;

Classe N° 35 : Services de marketing, de publicité et de promotion, à savoir fourniture d'information concernant les remises, les bons de réduction, les rabais, les bons, les liens vers les sites Web de vente au détail de tiers et les offres spéciales pour les produits et services de tiers ; Services d'études de marché et fourniture d'informations sur des études de marché ; Promotion des produits et services de tiers via des réseaux informatiques et de communication ; Services commerciaux et publicitaires, à savoir services publicitaires pour le suivi des performances publicitaires, pour la gestion, la distribution et l'offre de publicité, pour l'analyse de données publicitaires, pour la communication de données publicitaires et pour l'optimisation des performances publicitaires ; Mise à disposition d'un environnement réseau en ligne pour acheteurs et vendeurs de produits et services ; Mise à disposition d'espaces de vente en ligne pour acheteurs et vendeurs de produits et services ; Réseautage d'affaires ; Services de placement et de recrutement ; Services de publicité et de distribution d'informations, à savoir fourniture d'espaces publicitaires classés via l'Internet et les réseaux de communication ; Services de cartes-cadeaux prépayées, à savoir émission de chèques-cadeaux pouvant être échangés contre des produits ou des services ; Services d'œuvres de bienfaisance, à savoir services de publicité pour la sensibilisation du public aux activités caritatives, philanthropiques, bénévoles, publiques et communautaires et humanitaires ; Organisation d'expositions et d'événements dans le domaine du développement de logiciels et de matériel informatique à des fins commerciales et publicitaires ; Promotion des intérêts de professionnels et d'entreprises dans le domaine du développement d'applications logicielles mobiles ; Publicité en ligne et promotion des produits et services de tiers via l'Internet ; Services de conseils en matière de marketing et de publicité ; Organisation et conduite d'événements spéciaux à des fins commerciales, promotionnelles ou publicitaires ; Publicité par voie électronique ; Organisation, promotion et conduite d'expositions, de foires commerciales et d'événements à des fins commerciales ; Services de magasin de détail en ligne proposant des logiciels informatiques et des casques de réalité virtuelle et de réalité augmentée, des jeux, du contenu et des médias numériques, à savoir de la musique préenregistrée, des vidéos, des images, des textes et des œuvres audiovisuelles ; Services de magasins de détail proposant des logiciels informatiques et des casques de réalité virtuelle et de réalité augmentée, des jeux, du contenu et des médias numériques, à savoir de la musique préenregistrée, des vidéos, des images, des textes et des œuvres audiovisuelles ; Diffusion de publicité pour des tiers via l'Internet et des réseaux de communication ; Promotion des produits et services de tiers par la distribution de publicités vidéo sur l'Internet et les réseaux de communication ; Services de publicité, à savoir ciblage et optimisation de publicité en ligne ; Gestion d'entreprise dans le domaine du

marketing, de la publicité, des télécommunications et du développement de technologies ; Administration commerciale, travaux de bureau ; Conseils en affaires ; Services de conseils en matière d'images de marque d'entreprises ; Conception de matériel publicitaire pour des tiers ; Fourniture de répertoires commerciaux en ligne présentant les entreprises, produits et services de tiers ; Fourniture d'installations en ligne pour mettre en relation vendeurs et acheteurs ; Services de magasins de détail en ligne proposant des casques de réalité virtuelle et de réalité augmentée, des jeux, du contenu et des médias numériques, à savoir de la musique préenregistrée, des vidéos, des images, des textes et des œuvres audiovisuelles ;

Classe N° 38 : Services de télécommunications ; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques, électroniques et en ligne ; Mise à disposition d'équipements pour vidéoconférence ; Services de téléconférence ; Services de communication par téléphone mobile ; Services de télécommunications, à savoir offre de services de communications personnelles via des réseaux sans fils ; Transmission électronique de voix, données, images, musique, contenu audio, contenu vidéo, contenu multimédia, télévision et radio par la diffusion par l'Internet et téléphone cellulaire ; Fourniture d'accès à des sites Web, des bases de données, des tableaux d'affichage électroniques, des forums en ligne, des répertoires, de la musique et des programmes vidéo et audio par le biais de transmission par l'Internet et par téléphone cellulaire ; Communication par ordinateur, à savoir transmission électronique de données, de sons, d'images et de documents entre utilisateurs d'ordinateurs ; Services de partage de photos et de partage de vidéos, à savoir transmission électronique de fichiers photo numériques, de vidéos et de contenu audiovisuel entre internautes ; Services de télécommunications, à savoir transmission électronique de données, de messages, d'éléments graphiques, d'images, de contenu audio, vidéo, et d'informations ; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques, électroniques et en ligne dans le domaine de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée et du réseautage social ; Fourniture de forums en ligne pour la communication sur des sujets d'intérêt général ; Fourniture de liens de communication en ligne qui transfèrent des utilisateurs de dispositifs mobiles et des internautes vers d'autres emplacements en ligne locaux et mondiaux ; Fourniture de services facilitant l'accès à des sites Web de tiers ou à d'autres contenus électroniques de tiers via un identifiant de connexion universel ; Fourniture de salons de discussion en ligne, de services de courrier électronique et de messagerie instantanée, ainsi que de tableaux d'affichage électroniques ; Services de diffusion de contenu audio, de texte et de contenu vidéo sur l'Internet ou autre réseau de communications ; Services de voix sur protocole Internet (VOIP) ; Services de communication téléphonique ; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques dans les domaines du réseautage social, des rencontres sociales et rencontres amoureuses ; Services de partage de photos et de données de pair-à-pair, à savoir transmission électronique de fichiers photo et vidéo numériques, d'éléments graphiques et de contenus audio entre utilisateurs d'Internet ; Services informatiques de télécommunications et de réseau pair-à-pair, à savoir, transmission électronique d'images, de contenu audiovisuel et vidéo, de photographies, de vidéos, de données, de texte, de messages, de publicités, de communications publicitaires multimédias et d'informations ; Diffusion en continu et diffusion en continu en direct de contenu vidéo, audiovisuel et audiovisuel interactif via l'Internet ; Services de télécommunications, à savoir transmission électronique de contenus et de données de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Fourniture de tableaux d'affichage électroniques pour la transmission de messages entre utilisateurs dans le domaine de l'intérêt général ; Services de vidéoconférence ; Fourniture de services d'assistance technique concernant l'utilisation d'équipements de communication ; Fourniture d'installations et d'équipements pour la vidéoconférence ; Services de téléconférence audio et vidéo ; Fourniture d'un forum communautaire en ligne permettant à des utilisateurs de partager et de diffuser des informations, du contenu audio, du contenu vidéo, des informations d'actualité en temps réel, du contenu de divertissement ou des informations, de former des communautés virtuelles et de participer à du réseautage social ; Échange électronique de contenu vocal, de données, de contenu audio, de contenu vidéo, de texte et d'éléments graphiques via l'Internet et des réseaux de télécommunications ; Services de diffusion de contenu audio, de texte et de contenu vidéo sur l'Internet ou autres réseaux de communications ; Service de voix sur protocole Internet (VOIP) (transmission d'informations vocales via l'Internet) ; Services de communication téléphonique (communications par téléphone) ; Échange électronique de contenu vocal, de données, de contenu audio, de contenu vidéo, de texte et d'éléments graphiques via l'Internet et le réseau de télécommunications ; Fourniture d'accès à des bases de

données informatiques, électroniques et en ligne dans le domaine du divertissement ;

Classe N° 41 : Services de divertissement ; Services de publication par voie électronique ; Services de divertissement, à savoir fourniture de divertissement interactif de réalité virtuelle et de contenu de réalité virtuelle ; Services de divertissement, à savoir, fourniture de divertissement interactif de réalité augmentée et de contenu de réalité augmentée ; Services de divertissement, à savoir, fourniture de divertissement interactif de réalité mixte et de contenu en réalité mixte ; Services de divertissement, à savoir fourniture de contenu de divertissement interactif de réalité augmentée ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'environnements de réalité virtuelle en ligne ; Fourniture d'informations de divertissement à partir de répertoires et de bases de données d'informations avec fonction de recherche, y compris du texte, des documents électroniques, des bases de données, des éléments graphiques, des images photographiques et des informations audiovisuelles à partir de réseaux de communication ; Organisation et conduite d'ateliers de formation ; Services de divertissement, à savoir programmes de concours et de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice, participent à des activités sportives, s'engagent dans des activités de promotion de la santé, réalisent des exploits en matière d'exercice et d'activités sportives, et atteignent des objectifs personnels en matière d'exercice, d'activités sportives et de forme physique ; Fourniture d'informations concernant le sport, le développement des aptitudes athlétiques et l'entraînement physique via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, appareils numériques personnels et téléphones intelligents ; Fourniture de défis sportifs, d'entraînements, de séances et de défis de conditionnement physique et de séances d'entraînements préenregistrés, via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, appareils numériques personnels et téléphones intelligents (smart phones) ; Organisation et conduite d'ateliers ; Production de vidéos de réalité augmentée ; Conduite et mise à disposition d'entraînements en direct en ligne et d'instructions et sessions de conditionnement physique en ligne ; Conduite de cours d'entraînement physique ; Services de divertissement, à savoir fourniture de films, d'émissions de télévision, d'émissions sur le Web, d'œuvres audiovisuelles et d'œuvres multimédias non téléchargeables via l'Internet, ainsi que d'informations, de critiques et de recommandations concernant des films, des émissions de télévision, des émissions sur le Web, des œuvres audiovisuelles et des œuvres multimédias ; Services de divertissement, à savoir organisation et conduite de compétitions pour encourager l'utilisation et le développement de divertissement interactif, de réalité virtuelle, de réalité augmentée, de réalité mixte, d'électronique grand public et de logiciels et de matériel de divertissement ; Services de divertissement, à savoir concours et programmes de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice, participent à des activités sportives, s'engagent dans des activités de promotion de la santé, font des réalisations dans des activités d'exercice et de sport et atteignent des objectifs personnels concernant l'exercice, les activités sportives et l'entraînement physique ; Services de divertissement, à savoir concours et programmes de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice, font des choix alimentaires sains et s'engagent dans d'autres activités de promotion de la santé ; Services de divertissement, à savoir programmes de primes d'encouragement conçus pour récompenser les participants au programme qui font de l'exercice ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'accès à des bases de données interactives électroniques et en ligne comportant du contenu défini par l'utilisateur, du contenu de tiers, des photos, du matériel vidéo, du matériel audio, du matériel visuel et du matériel audiovisuel dans le domaine de l'intérêt général ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'un forum en ligne pour la diffusion de contenu, de données et d'informations à des fins de divertissement et de réseautage social et commercial ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'environnements de réalité augmentée en ligne ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'installations en ligne pour la diffusion en continu de contenus de divertissement et la diffusion en continu en direct de vidéos d'événements de divertissement ; Services de divertissement, à savoir fourniture d'environnements de réalité mixte en ligne ; Production de vidéos de réalité mixte ; Services de production multimédia ; Publication de revues en ligne (non téléchargeables) contenant des commentaires, des conseils et des informations dans les domaines de la santé, du bien-être, du sommeil, de l'entraînement physique et de la nutrition ; Publication de revues en ligne (non téléchargeables) ; Publication de revues en ligne (non téléchargeables) proposant du contenu défini par

l'utilisateur ; Organisation de concours et de programmes de primes d'encouragement pour les développeurs de logiciels ; Organisation d'expositions et d'événements à des fins de divertissement ; Organisation d'expositions et de conférences en direct dans les domaines de la culture, du divertissement et du réseautage social à des fins non professionnelles et non commerciales ; Services d'accompagnement personnalisé (formation) dans les domaines du sport, de l'exercice, de la santé et de l'entraînement physique ; Services de divertissement sous la forme de partage de photos et de vidéos ; Séances d'athlétisme et d'entraînement physique préenregistrées ; Fourniture d'une évaluation de la condition physique et d'un score de condition physique, ainsi que d'un programme d'entraînement personnalisé basé sur cette évaluation et ce score ; Accompagnement, instructions et sessions (formation) pour l'entraînement physique par le biais d'un site Web en ligne ; Cours d'entraînement physique proposés par le biais d'un site Web en ligne ; Mise à disposition d'informations concernant l'entraînement physique et le développement des aptitudes athlétiques par le biais d'un site Web en ligne ; Mise à disposition d'informations concernant l'entraînement physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les objectifs de remise en forme et le développement des aptitudes athlétiques par le biais d'un site Web en ligne ; Mise à disposition d'informations concernant les sports, le développement des aptitudes athlétiques et l'entraînement physique par le biais d'un site Web en ligne ; Cours de sport et d'entraînement physique préenregistrés proposés par le biais d'un site Web en ligne ; Fourniture d'accès à des séances de sport et d'entraînement physique préenregistrées ; Fourniture d'informations de divertissement à partir de répertoires et de bases de données d'informations avec fonction de recherche, y compris du texte, des documents électroniques, des bases de données, des éléments graphiques, des images photographiques et des informations audiovisuelles, via l'Internet et des réseaux de communication ; Services de coaching (formation) de groupe dans les domaines du sport, de l'exercice, de la santé et de la forme physique ; Fourniture d'informations concernant le sport, le développement des aptitudes athlétiques et l'entraînement physique via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents (smart phones) ; Formation ; Fourniture de ressources éducatives en ligne pour développeurs de logiciels ; Fourniture de défis sportifs, d'entraînements, de séances et de défis de conditionnement physique et de séances d'entraînements préenregistrés, via un site Web en ligne, d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques et via des logiciels pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents (smart phones) ; Informations en matière de loisirs ; Location de kiosques de photographie et de vidéographie pour la capture, le téléchargement, l'édition et le partage d'images et de vidéos ; Activités sportives et culturelles ; Production de vidéos de réalité virtuelle ; Services de publication par voie électronique pour des tiers ; Services de divertissement, à savoir la facilitation de services de jeux interactifs, multi-joueurs et mono-joueurs pour des jeux joués via l'Internet ou les réseaux de communication ; Fourniture d'informations sur les jeux vidéo, les jeux électroniques ou les jeux multimédias interactifs via l'Internet ou les réseaux de communication ; Organisation et conduite de concours et promotion, à savoir organisation d'événements pour les joueurs de jeux électroniques ou multimédias interactifs ; Revues en ligne, à savoir blogs sur la réalité virtuelle et la réalité augmentée ; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux de réalité augmentée, de divertissement interactif et de contenu de réalité augmentée ; Fourniture d'un jeu informatique à utiliser sur réseau par des utilisateurs de réseau ; Fourniture de jeux de réalité virtuelle en ligne ; Fourniture de jeux de réalité augmentée en ligne ; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux vidéo en ligne ; Organisation d'expositions et événements dans le domaine des industries du divertissement interactif, de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée, de l'électronique grand public et des jeux vidéo, à des fins culturelles ou éducatives ; Fourniture de jeux informatiques et vidéo en ligne ; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux de réalité virtuelle, de divertissement interactif et de contenu de réalité virtuelle ; Services de jeux de réalité virtuelle fournis en ligne à partir d'un réseau informatique ; Services de jeux de réalité augmentée fournis en ligne à partir d'un réseau informatique ; Fourniture de jeux informatiques et de jeux interactifs en ligne ; Production de logiciels de jeux vidéo et informatiques ; Services de divertissement, à savoir fourniture de jeux de réalité augmentée et de contenu de divertissement interactif ; Fourniture d'informations à propos de jeux informatiques et de jeux vidéo en ligne via des réseaux informatiques ou de communication ;

Classe N° 42 : Fournisseur de services d'applications (ASP) ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant un

logiciel d'interface de programmation d'application (API) facilitant les services en ligne pour le réseautage social, et le développement d'applications logicielles ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels pour des services de cartographie ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels de réseautage social, de gestion de contenu de réseaux sociaux, de création de communautés virtuelles et de transmission d'images, de contenus audiovisuels et vidéo, de photographies, de vidéos, de données, de textes, de messages, de publicités, de communications publicitaires multimédias et d'informations ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels destinés à l'achat, la vente, la conception, la gestion, au suivi, à l'évaluation, à l'optimisation, au ciblage, à l'analyse, à la livraison et à l'élaboration de rapports sur la publicité et le marketing en ligne ; Services de fournisseur de services d'application (ASP) proposant des logiciels pour contrôler, intégrer, faire fonctionner, connecter et gérer des dispositifs d'information à commande vocale, à savoir des dispositifs électroniques intelligents grand public et des dispositifs d'assistants personnels électroniques connectés au nuage et commandés par la voix ; Services de fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques, les messages instantanés et les services de réseautage social en ligne ; Services de fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement d'applications logicielles de tiers ; Fournisseur de services d'applications, à savoir fourniture, hébergement, gestion, développement et maintenance d'applications, de logiciels, de sites Web et de bases de données dans les domaines de la communication sans fil, de l'accès mobile à l'information et de la gestion de données à distance pour la diffusion sans fil de contenus vers des ordinateurs de poche, des ordinateurs portables et dispositifs électroniques mobiles ; Consultation en matière de logiciels informatiques ; Services de conseil en matière de logiciels, d'applications et de réseaux informatiques ; Services informatiques sous forme de fourniture de pages en ligne personnalisées contenant des informations définies ou spécifiées par les utilisateurs, des profils personnels, du contenu de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée et des données ; Services informatiques, à savoir création de communautés virtuelles permettant à des utilisateurs enregistrés d'organiser des groupes et des événements, de participer à des discussions, d'obtenir des commentaires de leurs pairs et de participer à du réseautage social, d'affaires et communautaire ; Services informatiques, à savoir sélection et organisation de contenus et de publicités définis par les utilisateurs en ligne et création de flux de médias sociaux ; Services informatiques, à savoir hébergement d'infrastructures web en ligne pour des tiers pour l'organisation et la conduite de réunions, d'événements et de discussions interactives via l'Internet et des réseaux de communication ; Services informatiques, à savoir fourniture de moteurs de recherche pour obtenir des données via l'Internet et des réseaux de communication ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web interactif et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques permettant à des utilisateurs de saisir, d'accéder, de suivre les progrès, de contrôler et de générer des informations et des réalisations en matière de santé, de forme physique, d'exercice personnel, de sport et d'activité athlétique ; Services de cartographie ; Consultation en matière de logiciels pour ordinateurs mobiles et pour dispositifs de communication mobiles ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour créer, gérer et accéder à des groupes privés créés et administrés par les utilisateurs au sein de communautés virtuelles ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour le réseautage social, la création d'une communauté virtuelle et la transmission de contenu audio, de contenu vidéo, d'images, de textes et de données ; fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour la diffusion en continu de contenu de divertissement multimédia ; Fournisseur de plateforme d'achat de publicités en ligne, à savoir fourniture de programmes logiciels non téléchargeables permettant aux acheteurs et aux vendeurs de publicités en ligne d'acheter et de vendre des inventaires publicitaires ; Fourniture de logiciels d'infonuagique non téléchargeables en ligne pour applications et environnements de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée ; Fourniture de logiciels informatiques non téléchargeables en ligne destinés à la fourniture de services de vente au détail et de commande pour une grande variété de produits de consommation ; Plateforme en tant que service (PAAS) comprenant des plateformes logicielles pour l'achat et la diffusion de publicités ; Plateforme en tant que service (PAAS) comprenant des plateformes logicielles pour le réseautage social, la gestion de contenu de réseaux sociaux, la création d'une communauté virtuelle et la transmission d'images, de contenus audiovisuel et vidéo, de photographies, de vidéos, de données, de textes, de messages, de publicités, de communications publicitaires multimédias et

d'informations ; Plateforme en tant que service (PAAS) comprenant des plateformes logicielles pour le réseautage social et la transmission d'images, de contenu audiovisuel, de contenu vidéo et de messages ; Fourniture d'accès à des logiciels non téléchargeables pour fournir des informations concernant le sport, le développement d'aptitudes athlétiques, l'accompagnement pour l'entraînement physique et l'entraînement physique via un site Web en ligne et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents [Smartphones] ; Fourniture d'une interface de programmation d'applications (API) permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques via l'Internet ; Fourniture de logiciels d'interface de programmation d'applications (API) destinés à être utilisés pour la messagerie électronique et la transmission de contenu audio, de vidéo, d'images, de texte, de contenu et de données ; Fournitures d'accès à des installations virtuelles permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu audio, du contenu vidéo, des images photographiques, des textes, des éléments graphiques et des données ; Fournitures d'accès à des installations virtuelles comprenant une technologie permettant à des utilisateurs en ligne de créer des profils personnels contenant des informations de réseautage social et d'affaires, et de transférer et de partager ces informations entre plusieurs installations virtuelles ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne ; Hébergement de sites Web en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée ; Fourniture de logiciels d'assistant social non téléchargeables en ligne ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne permettant de faciliter et d'organiser le financement et la distribution de collectes de fonds et de dons ; Fourniture de logiciels pour des services de collecte de fonds et des services de dons financiers en ligne ; Fourniture d'accès temporaire à des logiciels informatiques non téléchargeables pour des services de cartographie ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant le développement, l'évaluation, le test et la maintenance d'applications logicielles mobiles pour dispositifs informatiques portables, à savoir téléphones mobiles, téléphones intelligents [Smartphones], ordinateurs portables et tablettes électroniques ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables pour partager et afficher la localisation d'un utilisateur, planifier des activités avec d'autres utilisateurs et faire des recommandations ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables pour la cartographie sociale et la cartographie de destinations ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables pour accéder, collecter, afficher, éditer, connecter, modifier, organiser, étiqueter, diffuser en continu, partager, stocker, transmettre et fournir par d'autres voies des médias électroniques, des photographies, des images, des éléments graphiques, des contenus vidéo, audio, audiovisuel, des données et des informations via l'Internet et les réseaux de communication ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables destinés à faciliter les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques, les messages instantanés et les services de réseautage social en ligne ; Fourniture d'une utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables permettant à des annonceurs de communiquer et d'interagir avec des communautés en ligne ; Fourniture d'une utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour créer et maintenir une présence en ligne pour des particuliers, des groupes, des entreprises et des marques ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour la messagerie électronique ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour modifier des photographies, des images et des contenus audio, vidéo et audio-vidéo avec des filtres photographiques et des effets de réalité virtuelle, de réalité mixte et de réalité augmentée, à savoir des éléments graphiques, des animations, des textes, des dessins, des balises de géolocalisation [géotags], des balises de métadonnées, des liens hypertexte ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le traitement de paiements électroniques ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le réseautage social, la création d'une communauté virtuelle et la transmission de contenu audio, de contenu vidéo, d'images, de textes, de contenus et de données ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour visualiser et interagir avec un flux de médias électroniques, à savoir des images, du contenu audiovisuel et vidéo, des vidéos en direct diffusées en continu, des commentaires, des publicités, des informations d'actualités et des liens Internet ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour la diffusion en continu de contenus de divertissement multimédia ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels et d'applications en ligne non

téléchargeables pour accéder à des fichiers audio et vidéo diffusés en continu, à des réseaux sociaux, à des fichiers texte et à des fichiers multimédias ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables en ligne pour la conception, la gestion, la mesure, l'analyse, la diffusion et le service de la publicité de tiers ; Location de logiciels informatiques permettant à des utilisateurs de télécharger, d'éditer et de partager des images, des vidéos et du contenu audiovisuel ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels informatiques permettant d'accéder à, de naviguer et de rechercher dans, des bases de données en ligne, du contenu audio, vidéo et multimédia, ainsi que des applications logicielles et des marchés d'applications logicielles ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels informatiques pour des tiers destinés à être utilisés pour le développement de logiciels permettant de gérer, de connecter et d'exploiter des dispositifs électroniques de l'Internet des objets (IoT) ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels informatiques destinés à être utilisés comme interface de programmation d'applications (API) ; Logiciels en tant que services (SaaS), à savoir hébergement de logiciels destinés à être utilisés par des tiers pour l'utilisation d'un algorithme pour calculer et générer des données pour l'activité sportive, l'entraînement physique, les évaluations du niveau de condition physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les recommandations en matière de condition physique et l'établissement d'objectifs ; Services d'assistance technique, à savoir dépannage sous forme de diagnostic de problèmes de logiciels informatiques ; Services d'assistance technique, à savoir dépannage de logiciels informatiques et dépannage de logiciels d'ordinateurs mobiles et de dispositifs de communication mobiles ; Services informatiques, à savoir hébergement d'installations électroniques pour des tiers pour l'organisation et la conduite de réunions, d'événements et de discussions interactives via des réseaux de communication ; Services informatiques sous forme de profils électroniques personnalisés de personnes et de groupes ou de pages Web contenant des informations définies ou spécifiées par l'utilisateur, y compris du contenu audio, du contenu vidéo, des images, des textes, du contenu et des données ; Services informatiques, à savoir fourniture de moteurs de recherche pour obtenir des données sur l'Internet et les réseaux de communication ; Fournisseur de services d'applications (ASP) ; Fourniture d'un service de réseau en ligne permettant à des utilisateurs de transférer des données d'identité personnelles et de partager des données d'identité personnelles avec et entre plusieurs installations en ligne ; Fourniture d'informations à partir de répertoires et de bases de données d'informations consultables, y compris des textes, des documents électroniques, des bases de données, des éléments graphiques, des médias électroniques, des images et du contenu audiovisuel via l'Internet et les réseaux de communication ; Fourniture de logiciels non téléchargeables permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques via l'Internet et les réseaux de communication ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels pour l'envoi et la réception de messages électroniques, de notifications et d'alertes ; Hébergement de sites Web en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité virtuelle ; Hébergement de sites Web en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité augmentée ; Hébergement de sites Web en ligne permettant à des utilisateurs de télécharger, de modifier et de partager du contenu, des informations, des expériences et des données de réalité mixte ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour le traitement de paiements électroniques ; Services de plateforme en tant que service (PAAS) proposant des logiciels permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques et des transactions de commerce électronique ; fourniture de logiciels de messagerie électronique non téléchargeables en ligne ; fourniture de logiciels informatiques non téléchargeables en ligne pour partager et afficher la localisation d'un utilisateur, planifier des activités avec d'autres utilisateurs et faire des recommandations ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant le partage et l'affichage de la localisation d'un utilisateur, la planification d'activités avec d'autres utilisateurs et la formulation de recommandations ; fourniture de logiciels informatiques non téléchargeables en ligne pour la cartographie sociale et la cartographie de destinations ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant la cartographie sociale et la cartographie de destinations ; fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour la commande et/ou l'achat de biens et de services ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant la commande et/ou l'achat de produits et de services ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne permettant de fournir un espace de

vente virtuel ; Fourniture de logiciels informatiques non téléchargeables en ligne pour faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des assistants virtuels ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels pour permettre ou faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'intelligence artificielle (IA), à savoir des bots, des agents virtuels et des assistants virtuels ; Fourniture de logiciels d'assistant personnel non téléchargeables en ligne ; Services informatiques sous forme de fourniture de pages en ligne personnalisées contenant des informations définies ou spécifiées par les utilisateurs, des profils personnels et du contenu et des données de réalité virtuelle et de réalité augmentée ; Maintenance et réparation de logiciels informatiques ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour transmettre, partager, recevoir, télécharger, afficher, interagir avec et transférer du contenu, des textes, des œuvres visuelles, des œuvres audio, des œuvres audiovisuelles, des œuvres littéraires, des données, des fichiers, des documents et des œuvres électroniques ; Services informatiques, à savoir fourniture d'informations dans les domaines de la technologie via l'Internet ; Services d'assistance technique, à savoir dépannage sous forme de diagnostic de problèmes de matériel informatique et de logiciels informatiques ; Services informatiques, à savoir services de fournisseurs d'hébergement infonuagique ; Fourniture de logiciels d'infonuagique en ligne non téléchargeables pour le stockage électronique de données ; Fourniture de logiciels d'infonuagique en ligne non téléchargeables pour applications et environnements de réalité virtuelle et augmentée ; Services de partage de fichiers, à savoir fourniture d'installations en ligne pour des tiers comprenant une technologie permettant à des utilisateurs de télécharger vers le serveur et de télécharger depuis le serveur des fichiers électroniques ; Hébergement de contenu numérique sur l'Internet ; Fourniture de services d'authentification d'utilisateurs au moyen d'une technologie d'authentification unique et d'une technologie logicielle pour les transactions de commerce électronique ; Fourniture de services d'authentification d'utilisateurs pour des transactions par transferts électroniques de fonds, par cartes de crédit et cartes de débit et par chèques électroniques, au moyen d'une technologie d'authentification unique et d'une technologie logicielle ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant la prise de réservations et d'inscriptions ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels de géolocalisation non téléchargeables pour rechercher, déterminer et partager la localisation de produits, de services et d'événements d'intérêt ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels de géolocalisation pour rechercher, déterminer et partager la localisation de produits, de services et d'événements d'intérêt ; Fourniture d'utilisation temporaire d'applications logicielles non téléchargeables permettant de rechercher et d'identifier des points d'intérêt, des événements, des sites, des opportunités d'emploi, des divertissements, des événements culturels, des magasins et des offres, au niveau local ou en fonction de la localisation ; Fourniture d'utilisation temporaire d'applications logicielles non téléchargeables pour la fourniture d'informations météorologiques basées sur la localisation ; Fourniture d'utilisation temporaire d'applications logicielles non téléchargeables pour la fourniture, la connexion à, ou la diffusion en continu d'informations sur l'actualité ou les événements en cours ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant de trouver du contenu et des éditeurs de contenu, et de s'abonner à du contenu ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables permettant l'organisation d'images, de vidéos et de contenus audiovisuels en utilisant des balises de métadonnées ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour prendre des photographies et enregistrer du contenu audio, audiovisuel et vidéo ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le téléchargement vers le serveur, le téléchargement depuis le serveur, l'archivage, la transmission et le partage d'images, de contenus audiovisuels et vidéo et de textes et de données associés ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels de commerce électronique non téléchargeables permettant à des utilisateurs d'effectuer des transactions commerciales électroniques via l'Internet ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant de faciliter les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques et les messages instantanés ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant des logiciels permettant ou facilitant les appels vocaux sur protocole Internet (VOIP), les appels téléphoniques, les appels vidéo, les messages texte, les messages électroniques et les messages instantanés ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels informatiques non téléchargeables permettant la prise et l'édition de photographies et l'enregistrement et l'édition de vidéos ; Fournisseur de services d'applications (ASP) proposant

des logiciels permettant ou facilitant la prise et l'édition de photographies et l'enregistrement et l'édition de vidéos ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir la fourniture, l'hébergement, la gestion, le développement et la maintenance d'applications, de logiciels, de sites Web et de bases de données dans les domaines de la communication sans fil, de l'accès mobile à l'information et de la gestion de données à distance pour la diffusion sans fil de contenu vers des ordinateurs de poche, des ordinateurs portables et dispositifs électroniques mobiles ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels et d'applications en ligne non téléchargeables pour la messagerie instantanée, la voix sur protocole Internet (VOIP), la vidéoconférence et l'audioconférence ; Services de cryptage de données ; Transmission et livraison électroniques cryptées de données récupérées ; Fourniture de logiciels en ligne non téléchargeables pour l'installation, la configuration et le contrôle de matériel informatique portable et de périphériques informatiques portables ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels de commande et de reconnaissance vocales, logiciels de conversion de la parole en texte, applications logicielles à commande vocale pour la gestion d'informations personnelles ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels d'assistant personnel ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels de domotique et d'intégration de dispositifs domestiques ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour logiciels de communication sans fil pour la transmission de contenu vocal, de contenu audio, de contenu vidéo et de données ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels utilisés pour contrôler des informations autonomes à commande vocale et des dispositifs d'assistant personnel ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour la gestion d'informations personnelles ; Logiciels en tant que services (SaaS) comprenant des logiciels pour accéder à, parcourir et rechercher en ligne des bases de données, du contenu audio, vidéo et multimédia, et des applications logicielles, applications logicielles de places de marché ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour accéder, surveiller, suivre, rechercher, sauvegarder et partager des informations sur des sujets d'intérêt général ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels destinés à être utilisés pour connecter et contrôler des dispositifs électroniques de l'Internet des objets (IoT) ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour la connexion, l'exploitation, l'intégration, le contrôle et la gestion de dispositifs électroniques grand public en réseau, de dispositifs de climatisation domestique et de produits d'éclairage via des réseaux sans fils ; Services de fournisseur de services d'applications (ASP) proposant un logiciel pour contrôler, intégrer, faire fonctionner, connecter et gérer des dispositifs d'information à commande vocale, à savoir des dispositifs électroniques intelligents grand public et des dispositifs électroniques d'assistance personnelle connectés au nuage et commandés par la voix ; Fourniture de services de recherche informatique personnalisés, à savoir recherche et récupération d'informations à la demande spécifique de l'utilisateur via l'Internet ; Services informatiques, à savoir fourniture de gestion à distance de dispositifs via des réseaux informatiques, des réseaux sans fil ou l'Internet ; Fourniture de services de moteurs de recherche Internet ; Services d'informations, de conseils et de consultation liés aux logiciels de commande et de reconnaissance vocales, aux logiciels de conversion de la parole en texte et aux applications logicielles à commande vocale, aux logiciels de domotique et de l'Internet des objets ; Fourniture d'informations, d'actualités et de commentaires dans les domaines de la science et de la technologie, de la décoration intérieure, de la météo et de la conception graphique, de l'architecture d'intérieur, de la conception de produits et de la conception dans le domaine de la mode ; Services technologiques, à savoir services d'entreposage de données ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement d'applications logicielles par le biais de l'Internet de tiers ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir fourniture, hébergement, gestion, développement et maintenance d'applications, de logiciels, de sites Web et de bases de données dans les domaines du calcul du classement de sites Web en fonction du trafic des utilisateurs ; Logiciels en tant que service (SaaS), à savoir hébergement de logiciels destinés à être utilisés par des tiers pour fournir une base de données en ligne contenant un large éventail d'informations d'intérêt général via l'Internet ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels de dispositif de communication mobile en ligne non téléchargeables pour améliorer l'accès mobile à l'Internet via des ordinateurs, des ordinateurs mobiles et des dispositifs de communication mobiles ; Assistance technique, à savoir dépannage de problèmes de matériel informatique et de logiciels et de problèmes de matériel et de logiciels d'ordinateurs mobiles et de dispositifs de communication mobiles ; Fourniture de

moteurs de recherche Internet ; Fourniture de plateformes de recherche permettant à des utilisateurs de demander et de recevoir des photos, des vidéos, des textes, des données, des images et des œuvres électroniques ; Conseil en informatique, programmation informatique ; Fourniture de plateformes de recherche permettant à des utilisateurs de demander et de recevoir des contenus, des textes, des œuvres visuelles, des œuvres audio, des œuvres audiovisuelles, des œuvres littéraires, des données, des fichiers, des documents et des œuvres électroniques ; Services de conseil en matériel informatique, logiciels, applications et réseaux ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables et hébergement d'installations en ligne pour permettre à des utilisateurs d'accéder à des logiciels et de les télécharger ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement à distance d'applications informatiques de tiers ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels et d'applications en ligne non téléchargeables pour accéder à des fichiers audio et vidéo en continu, à des fichiers texte et à des fichiers multimédias ; Fournisseur de services d'applications (ASP), à savoir hébergement, gestion, développement et maintenance d'applications, de logiciels et de sites Web, dans les domaines de la productivité personnelle, des communications sans fil et des applications mobiles ; Fourniture de services d'assistance technique, à savoir dépannage de problèmes de logiciels concernant l'utilisation d'équipements de communication ; Services informatiques en ligne, à savoir fourniture d'informations, de liens en ligne et de ressources électroniques liés au sport, à la santé et à la forme physique ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques contenant des informations, des liens en ligne et des ressources électroniques dans les domaines du sport et de la forme physique ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web interactif et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques permettant à des utilisateurs de saisir, d'accéder à, de suivre les progrès, de surveiller et de générer des informations et des résultats sur la santé, la forme physique, l'exercice personnel, les sports et les activités sportives ; Création, maintenance et hébergement d'un site Web interactif et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques permettant à des utilisateurs de mettre en concurrence et de comparer des informations et des résultats sportifs avec d'autres utilisateurs ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour l'affichage, l'agrégation, l'analyse et l'organisation de données et d'informations dans les domaines de la santé, du bien-être, de la forme physique, de l'activité physique, de la gestion du poids, du sommeil et de la nutrition ; Fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour le suivi d'objectifs et de statistiques sur la forme physique, la santé et le bien-être ; fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour la création de programmes d'entraînement physique personnalisés ; fourniture de logiciels non téléchargeables en ligne pour la fourniture de services d'entraînement personnel, de séances d'entraînement et d'évaluations de la condition physique ; Hébergement d'un site Web interactif qui permet à des utilisateurs de saisir, d'accéder à, de suivre les progrès, de surveiller et de générer des informations et des résultats sur la nutrition, les calories, la santé, la forme physique, l'exercice personnel, les sports et les activités sportives ; Fourniture d'utilisation de logiciels non téléchargeables pour fournir des informations concernant le sport, le développement d'aptitudes athlétiques, l'accompagnement pour l'entraînement physique et l'entraînement physique via un site Web en ligne et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques pour ordinateurs personnels, dispositifs numériques personnels et téléphones intelligents [Smartphones] ; Hébergement d'un site Web interactif permettant à des utilisateurs de saisir, d'accéder à, de suivre les progrès, de surveiller et de générer des informations et des résultats sur les calories, la forme physique, l'exercice personnel et les activités sportives ; Logiciels en tant que service (SaaS) destinés à être utilisés pour concevoir, créer et analyser des données, des mesures et des rapports dans les domaines de la santé, de la forme physique, du sommeil, de la nutrition et du bien-être ; Logiciels en tant que service (SaaS) comprenant des logiciels pour l'utilisation d'un algorithme pour calculer et générer des données pour l'activité sportive, l'entraînement physique, les évaluations du niveau de condition physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les recommandations en matière de condition physique et l'établissement d'objectifs ; Logiciels en tant que services (SaaS), à savoir hébergement de logiciels pour l'utilisation par des tiers d'un algorithme pour calculer et générer des données pour l'activité sportive, l'entraînement physique, les évaluations du niveau de condition physique, l'accompagnement pour l'entraînement physique, les recommandations en matière de condition physique et l'établissement d'objectifs ; Logiciels en tant que service (SaaS), à savoir fourniture d'un site Web et d'un portail mobile personnalisés pour les particuliers comprenant des analyses de données basées sur des mesures physiologiques à des fins de surveillance de la santé ; Logiciels

en tant que service (SaaS) qui permet à des utilisateurs de gérer les comptes des employés, de planifier et de suivre la participation des employés, et de faciliter et de gérer les programmes de remise en forme et de bien-être en entreprise ; Conception et développement de matériel informatique et de logiciels ; Hébergement d'installations en ligne comprenant une technologie permettant à des utilisateurs en ligne de créer des profils personnels contenant des informations de réseaux sociaux et d'affaires, et de transférer et partager ces informations parmi plusieurs infrastructures en ligne ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour le réseautage social, la création d'une communauté virtuelle et la transmission de contenu audio, de contenu vidéo, d'images, de texte, et de données ; Développement de matériel informatique à utiliser en lien avec des jeux multimédias électroniques et interactifs ; Services de développement de jeux multimédias interactifs et électroniques ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour la commande et/ou l'achat de produits et de services ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour créer, gérer et accéder à des groupes privés créés et administrés par des utilisateurs au sein de communautés virtuelles ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour faciliter l'interaction et la communication entre les humains et les plateformes d'IA (intelligence artificielle), à savoir les robots, les agents virtuels et les assistants virtuels ; Plateforme en tant que service (PaaS) comprenant des plateformes logicielles pour le réseautage social et la transmission d'images, de contenu audiovisuel, de contenu vidéo et de messages ; Conception et développement de matériel et de logiciels de jeux informatiques ; Conception et développement de matériel et de logiciels de réalité virtuelle ; Conception et développement de matériel et de logiciels de jeux vidéo ; Conception et développement de matériel et de logiciels de réalité augmentée ; Développement de logiciels informatiques ; Conception et développement de logiciels multimédias interactifs ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels non téléchargeables pour transmettre, partager, recevoir, télécharger, afficher, interagir avec et transférer du contenu, des textes, des œuvres visuelles, des œuvres audio, des œuvres audiovisuelles, des œuvres littéraires, des données, des fichiers, des documents et des œuvres électroniques ; Services informatiques, à savoir fourniture d'informations dans les domaines de la technologie et du développement de logiciels par l'Internet ; Fourniture d'utilisation temporaire de logiciels d'infonuagique en ligne non téléchargeables pour des applications et des environnements de réalité virtuelle et réalité augmentée ; Services scientifiques et technologiques ainsi que services de recherches et de conception s'y rapportant ;

Classe N° 45 : Services de vérification d'identité ; Services de réseautage social en ligne ; Services de conciergerie personnelle pour des tiers comprenant la prise de dispositions pour répondre à des demandes personnelles et demandes de réservation et la fourniture d'informations spécifiques au client afin de répondre aux besoins individuels ; Fourniture d'accès à des bases de données informatiques et à des bases de données en ligne avec fonction de recherche, dans les domaines du réseautage social ; Services d'introduction sociale et de mise en réseau [services de réseaux sociaux en ligne] ; Services de réseautage social en rapport avec les activités sportives, de remise en forme et d'entraînement, fournis via un site Web communautaire en ligne et d'autres réseaux de communication informatiques et électroniques ; Services de vérification d'identité d'utilisateurs ; Services de mise en relation sociale, de réseautage social en ligne et de rencontres.

Classes de produits ou services : 9, 28, 35, 38, 41, 42, 45.

La rubrique "Produits et services" a été reproduite de façon inexacte dans le BOPI 23/15, il convient de prendre en compte la publication suivante.

N° National : 22 4 892 928

Dépôt du : 24 AOÛT 2022

à : 92 INPI - DÉPÔT ÉLECTRONIQUE

GROUPE BEG, Société par Actions Simplifiée, 31 rue Henri Poincaré, CS46215, 45062 ORLEANS CEDEX 2.
N° SIREN : 839 745 635.

Mandataire ou destinataire de la correspondance :
CABINET GERMAIN ET MAUREAU, Madame Marie EHRET-LECLERE, 31 -33 rue de la Baume, 75008 PARIS.

TRANSITY

Marque verbale.

Classe N° 35 : Conseils en organisation et direction des affaires ; consultation pour la direction des affaires ; services d'estimation en affaires commerciales ; études de marché ; gestion administrative de projets de construction ; gestion de projets commerciaux dans le cadre de projets de construction ; assistance administrative dans le cadre de projets de construction ; conseils et assistance administrative en matière de gestion de projets de construction et d'ingénierie ; conseil et assistance en matière d'obtention des autorisations administratives pour la construction ; négociations de contrats d'affaires pour des tiers ; intermédiation commerciale pour des tiers ; négociation et conclusion de transactions commerciales pour des tiers ; services de gestion informatisée de fichiers, compilation d'informations dans des bases de données informatiques ; audits d'entreprises (analyses commerciales) ; audit financier et comptable ayant trait à la consommation d'énergie pour des tiers ;

Classe N° 36 : estimations immobilières, évaluation de biens immobiliers ; gérance de biens immobiliers ; consultation en matière immobilière ; évaluations financières ; évaluations financières dans le cadre d'appels d'offres ; organisation du financement de projets de construction ; constitution de fonds, constitution de capitaux ; investissement de capitaux ; estimations financières ; services d'établissement de devis à des fins d'estimation des coûts ; services de biens immobiliers ; mise à disposition d'informations immobilière en matière de biens immobiliers et de terrains ;

Classe N° 37 : Conseils en construction ; services de construction immobilière ; services de construction de plateformes logistiques ; services de construction de bâtiments industriels ; services de construction de biens immobiliers à usage d'habitation ; services de construction de biens immobiliers à usage commercial ou pour l'industrie ; services de construction et d'aménagement en matière immobilière ; services de construction de centres commerciaux ; mise à disposition d'accompagnements en matière de construction ; conseils et accompagnement à savoir assistance dans le domaine de la construction immobilière à usage d'habitation ou commercial ; mise à disposition d'informations en matière de réparation ; supervision de travaux de construction ; maîtrise d'ouvrage à savoir conduite opérationnelle de travaux de construction ; services de construction et d'agencement de bureaux (aménagement intérieur de bureaux [installation]) ;

Classe N° 42 : Services scientifiques et technologiques ainsi que services de recherches et de conception y relatifs ; services d'analyses industrielles, de recherches industrielles et de dessin industriel ; services d'ingénierie ; conduite d'étude de projets techniques ; services d'architecture et d'établissement de plans en matière d'urbanisme ; établissement de plans en matière de construction ; services d'architecture ; architecture d'intérieur ; conseils en matière d'architecture ; conseils en matière d'économie d'énergie et d'optimisation des ressources énergétiques dans le cadre d'un projet immobilier ; audits en matière d'énergie ; services de cartographie ; services de chiffrage de données ; recherches en matière de construction immobilière ; recherches scientifiques en matière de protection de l'environnement ; conception de systèmes informatiques, de logiciels et de bases de données informatiques ayant trait à la construction ainsi qu'à la modélisation de projets de construction ; conception, maintenance et mise à disposition temporaire de logiciels web en matière de construction et de suivi de projets de construction ; conception et mise à disposition temporaire de logiciels web de modélisation en 3D utilisés dans le domaine de la construction.

Classes de produits ou services : 35, 36, 37, 42.